N-GAGE QD

KASUTUSJUHEND

NOKIA

CE 168 KINNITUS Meie, NOKIA CORPORATION kinnitame ja kanname ainuisikulist vastutust selle eest, et meie toode RH-29 vastab Nõukogu Direktiivi 1999/5/EC nõuetel. Vastavuskinnituse koopia (Declaration of Conformity) leiate aadressilt http://www.nokia.com/phones/declaration_of_conformity/

Copyright © 2004 Nokia. Kõik õigused reserveeritud.

Käesoleva dokumendi sisu osaline või täielik kopeerimine, üleandmine, levitamine või salvestamine üksõik millises vormis ilma Nokia kirjaliku loata on keelatud.

Nokia, Nokia Connecting People N-Gage ja N-Gage QD on Nokia Korporatsiooni registreeritud kaubamärgid. Teised siinmainitud toote- ja firmade nimed võivad olla nende omanike vastavad kaubamärgid või ärinimed.

Nokia tune on Nokia Corporation'i helimärk.

symbian

This product includes software licensed from Symbian Ltd © 1998-2004. Symbian and Symbian OS are trademarks of Symbian Ltd.

Java™ and all Java-based marks are trademarks or registered trademarks of Sun Microsystems, Inc.

Bluetooth is a registered trademark of Bluetooth SIG, Inc.

Stac ®, LZS ®, ©1996, Stac, Inc., ©1994-1996 Microsoft Corporation. Includes one or more U.S. Patents: No. 4701745, 5016009, 5126739, 5146221, and 5414425. Other patents pending.

Hi/fn ®, LZS ®,©1988-98, Hi/fn. Includes one or more U.S. Patents: No. 4701745, 5016009, 5126739, 5146221, and 5414425. Other patents pending.

Part of the software in this product is © Copyright ANT Ltd. 1998. All rights reserved.

m-Router Connectivity Components © 2000-2002 Intuwave Limited. All rights reserved. (www.intuwave.com)

US Patent No 5818437 and other pending patents. T9 text input software Copyright (C) 1997-2004. Tegic Communications, Inc. All rights reserved.

Nokia töösuunaks on pidev arendustöö. Nokia jätab endale õiguse paranduste ja muudatuste tegemiseks käesolevas dokumendis kirjeldatud toodete osas ilma sellekohase eelteavituseta.

Nokia ei ole ühelgi juhul vastutav andmete või sissetulekute kaotuse ega eriliste, juhuslike, otseste ega kaudsete kahjude eest, sõltumata nende tekkimise viisist.

Selle dokumendi sisu on ära toodud "nagu on". Kui seadus ei määra teisiti, ei anta mingeid garantiisid, ei otseseid ega kaudseid, sealhulgas, kuid mitte piiratud kaudsete garantiidega seoses kaubandusliku sobivusega või sobivusega teatud otstarbeks, seoses selle dokumendi õigsuse, usaldatavuse või sisuga. Nokia jätab endale õiguse mistahes hetkel muuta käesolevat dokumenti või see tühistada ilma sellest eelnevalt teavitamata.

Mõnede toodete kättesaadavus võib piirkonniti erineda. Küsige oma lähimalt Nokia edasimüüjalt.

Bluetooth is a registered trademark of Bluetooth SIG, Inc.

9311161
ISSUE 2 ET

Sisukord

OHU VÄLTIMISEKS 7

Kuidas alustada 10

SIM-kaardi ja aku paigaldamine 10
Aku laadimine 12
Mängukeskuse sisselülitamine 12
Seadme klahvid ja osad 13
Seadme ekraan 14
Klahvilukk 14
Mängu- või mälukaardi sisestamine 14
Mälukaardi eemaldamine 15
Mängu mängimine 16
Energiakokkuhoid mängimisel 16
Mitme mängijaga mängu alustamine 16
Mänguhaldur - mängu andmete haldus 17
Mängufailide varundamine ja andmete taastamine 17
N-Gage Arena starter 18
Enne N-Gage Arena starteri kasutamist 18
Ühenduse loomine N-Gage Arenaga 18
Registreerimine ja sisselogimine 19
N-Gage Arena starteri uuendamine 19
Abi 19
Nõuandeid seadme tõhusaks kasutamiseks 20

Mängukeskus 21

Mängukeskuse isikupärastamine 21
Ooterežiimi otsevalikud 22
Ooterežiimi tähtsamad indikaatorid 22
Mäluhaldus 23
Mälumahu vaatamine 23
Mäluruumi vabastamine 24
Mälukaardi vahendid 24
Mälukaardi vormindamine 25
Andmete varundamine ja taastamine 25
Mälukaardi lukustamine 25
Helitugevuse seadmine 26

Telefon 27

Helistamine 27
Telefoninumbri kiirvalimine 28
Konverentskõne algatamine (võrguteenus) 28
Kõne vastuvõtmine ja kõnest keeldumine 29
Koputus (võrguteenus) 29
Kõne ajal 29
Suunamine (võrguteenus) 30
Logi – kõneregister ja üldlogi 30
Viimaste kõnede register 31

Copyright © 2004 Nokia. All rights reserved.

Kõnede kestus 31
Kõnede maksumus (võrguteenus) 31
GPRS-loendur 32
Üldlogi vaatamine 33
Logi seaded 33
SIM-kirjed ja SIM-kaardi teenused 34

Seaded 35

Seadete muutmine 35
Telefoni seaded 35
Üldine 35
Ooterežiim 36
Ekraan 36
Kõne seaded 36
Ühenduse seaded 38
Andmesideühendused ja pöörduspunktid 38
Uue pöörduspunkti koostamine 39
Pöörduspunkt 39
GPRS 42
Andmekõne 42
Kellaaeg ja kuupäev 42
Turvameetmed 43
Telefon ja SIM-kaart 43
Sertif. haldus 45
Kõnepiirang (võrguteenus) 46
Võrk 47
Lisatarviku seaded 47

Kontaktid (telefoniraamat) 48

Nimede ja numbrite salvestamine
– kontaktkirjete koostamine ja muutmine 48
Kontaktkirjete kopeerimine SIM-kaardilt seadmesse ja vastupidi 49
Kontaktkirjele või grupile helina valimine 49
Häälvalimine 50
Telefoninumbrile tunnussõna lisamine 50
Tunnussõnaga helistamine 50
Gruppide koostamine 51
Liikmete kustutamine grupist 51

Pildindus 52

Fotod - fotode vaatamine 52
Ekraanipilt 53
Ekraanipildi seaded 53
Videopleier 54
Videoklipi vastuvõtmine sõnumis 54

Sõnumid 55

Teksti kirjutamine 56
Tavaline tekstisisestus 56
Sõnastikupõhine tekstisisestus - Sõnastik 57
Teksti kopeerimine lõikelauale 58
Sõnumite kirjutamine ja saatmine 59
Multimeediasõnumi edastuseks vajalikud seaded 60

Copyright © 2004 Nokia. All rights reserved.

Seaded e-kirja saatmiseks 61
Saabunud - saabunud sõnumid 61
Multimeediasõnumi vastuvõtmine 61
Logode, helinate, visiitkaartide, kalendrikirjete ja seadete vastuvõtmine 62
Teenuseteadete vastuvõtmine 62
Minu kaustad 63
Postkast 63
Postkasti avamine 63
E-kirjade allalaadimine postkastist 63
E-kirja kustutamine 64
Ühenduse katkestamine postkastiga 65
Saatmiseks - saatmist ootavad sõnumid 65
SIM-kaardi sõnumite vaatamine 66
Kärjeteated (võrguteenus) 66
Teenuse juhtimine 66
Sõnumiseaded 66
Tekstisõnumite seaded 66
Multimeediasõnumi seaded 67
E-posti seaded 69
Teenuseteadete seaded 71
Kärjeteadete seaded (võrguteenus) 71
Kausta "Muud" seaded 71

Profiilid 72

Profiilide vahetamine 72
Profiilide kohandamine 73

Kalender ja ülesanded 74

Kalendrikirjete koostamine 74
Kalendri ülevaated 75
Ülesanded - toimingute loend 76

Lisad 77

Kalkulaator 77
Helilooja 77
Teisendaja – mõõtühikute teisendamine 78
Põhivaluuta ja vahetuskursside määramine 79
Märkmik 79
Kell 80
Äratuse seadmine 80
Salvesti 80
Ava 81
Otsevalikute lisamine 81

Veeb 82

Üldised juhised veebi kasutamiseks 82
Seadete saamine tekstisõnumis 82
Seadete sisestamine käsitsi 83
Järjehoidjate aken 83
Ühenduse loomine 83
Ühenduse turvalisus 84
Sirvimine 84
Ühenduse lõpetamine 85
Vahemälu tühjendamine 85

Copyright © 2004 Nokia. All rights reserved.

Veebiseaded 85

Rakendused ja Haldur 86

Rakenduste ja tarkvara installimine..... 86
Rakendused (Java™) 87
Rakenduse installimine 87
Rakenduste põhiaken 87
Rakenduste seaded..... 88
Haldur – tarkvara installimine ja eemaldamine 88
Tarkvara installimine 88
Tarkvara eemaldamine 89

Ühenduvus 90

Bluetooth-ühendus..... 90
Bluetoothi seaded..... 91
Andmeedastus Bluetoothi vahendusel 91
Seadmete sidumine..... 92
Andmete vastuvõtt Bluetoothi vahendusel 93
Bluetoothi väljalülitamine 93
Seadme ühendamine arvutiga Bluetoothi vahendusel 93
CD-ROMi kasutamine..... 93

Akuteave..... 94

Täis- ja tühjakslaadimine..... 94

HOOLDUS JA KORRASHOID..... 94

TÄIENDAV OHUTUSALANE TEAVE..... 95

Register..... 99

Copyright © 2004 Nokia. All rights reserved.

OHU VÄLTIMISEKS

Lugege läbi järgnevad lihtsad juhised. Juhiste mittejärgimine võib olla ohtlik või seadusevastane. Täiendavat teavet leiate täielikust kasutusjuhendist.

SISSELÜLITAMINE Kui mobiiltelefoni kasutamine on keelatud või kui see võib tekitada häireid või ohtlikke olukordi, ärge seadet sisse lülitage.

OHUTU LIIKLEMINE Järgige kõiki kohalikke seadusi. Mõlemad käed peavad olema vabad auto juhtimise jaoks. Sõiduki juhtimisel tuleb esmajoones mõelda sõiduturvalisusele.

HÄIRED Kõiki mobiilsideseadmeid võivad mõjutada häired, mis põhjustavad tõrkeid seadme töös.

HAIGLAS LÜLITAGE SEADE VÄLJA Pidage kinni kõigist eeskirjadest. Meditsiinilise aparatuuri läheduses lülitage seade välja.

LENNUKIS LÜLITAGE SEADE VÄLJA Pidage kinni kõigist eeskirjadest. Mobiilsidevahendid võivad tekitada häireid lennuki juhtimissüsteemides.

TANKLAS LÜLITAGE SEADE VÄLJA Ärge kasutage seadet tanklas. Ärge kasutage seadet kütuse ega kemikaalide lähedal.

LÕHKAMISTÖÖDE PIIRKONNAS LÜLITAGE SEADE VÄLJA Pidage kinni kõigist eeskirjadest. Ärge kasutage seadet piirkonnas, kus pannakse toime lõhkamisi.

KASUTAGE MÕISTLIKULT Kasutage seadet normaalasendis, nagu seda on kirjeldatud toote dokumentatsioonis. Antenni pole soovitatav põhjuseta puudutada.

PROFESSIONAALNE TEENINDUS Toodet võib paigaldada ja remontida üksnes vastava kvalifitsiooniga spetsialist.

LISASEADMED JA AKUD Kasutage ainult heakskiidetud lisaseadmeid ja akusid. Ärge ühendage tooteid, mis ei seadmega ei ühildu.

NIISKUSKINDLUS Seade ei ole niiskuskindel. Hoidke seade kuiv.

VARUKOOPIAD Ärge unustage tegemast kõikidest telefoni salvestatud olulistest andmetest varukoopiaid või kirjalikke märkmeid.

Copyright © 2004 Nokia. All rights reserved.

TEISTE SEADMETEGA ÜHENDAMINE

Mobiilsidevahendi ühendamisel teiste seadmetega tutvuge nende seadmete kasutusjuhendeis toodud ohutusnõuetega. Ärge ühendage tooteid, mis ei seadmega ei ühildu.

HÄDAABI VÄLJAKUTSE Kontrollige, et seadme helistamisfunktsioon oleks sisse lülitatud. Ekraani puhastamiseks ja ooterežiimi pöördumiseks vajutage vajalik arv kordi klahvi . Sisestage hädaabi telefoninumber ja vajutage . Teatage oma asukoht. Ärge katkestage kõnet enne, kui selleks on luba antud.

TEAVE SEADME KOHTA

The wireless device described in this guide is approved for use on the EGSM 900 and GSM 1800 network. Võrkude kohta saate täiendavat teavet oma teenusepakkujalt.

Käesoleva seadme funktsioonide kasutamisel pidage kinni kõigist seadustest ja austage teiste isikute privaatsust ning seaduslikke õigusi.

Hoiatus! Kõigi funktsioonide (v.a äratuskell) kasutamiseks peab seade olema sisse lülitatud. Ärge lülitage seadet sisse, kui mobiilsideseadmete kasutamine võib tekitada häireid või ohtlikke olukordi.

Võrguteenused

Telefoni kasutamiseks peab kasutama mobiilside teenusepakkuja teenust. Paljude käesoleva seadme funktsioonide töötamine sõltub mobiilsidevõrgu võimalustest. Kõik võrgud ei pruugi võrguteenuseid toetada või tuleb enne võrguteenuse kasutamist oma teenusepakkujalt eelnevalt tellida. Vajadusel varustab teenusepakkuja teid võrguteenuse kasutamiseks täiendavate juhistega ning annab teada teenuste hinnad. Mõnes võrgus võivad kehtida võrguteenustele piirangud, mis mõjutavad teenuse kasutamist. Näiteks ei pruugi mõni võrk toetada kõiki keeleomaseid märke või teenuseid.

Samuti võib teenusepakkuja teatud teenused seadmes blokeerida või aktiveerimata jätta. Sellisel juhul ei näe te neid seadme menüüs. Täiendavat teavet saate oma teenusepakkujalt.

Copyright © 2004 Nokia. All rights reserved.

Lisaseadmed, akud ja laadijad

Enne laadija ühendamist seadmega kontrollige laadija mudelinumbrit. Käesoleva seadme toiteallikaks on ACP-12 ja LCH-12.

Hoiatus! Kasutage ainult Nokia poolt antud mudeli jaoks heakskiidetud akusid, laadijaid ja lisaseadmeid. Vastasel korral võivad kaotada kehtivuse seadme nõuetelevastavus ja seadmele antud garantii ning võib tekkida ohtlik olukord.

Heakskiidetud lisavarustuse kohta saate teavet müügiesindusest. Lisavarustuse lahtiühendamisel tõmmake alati pistikust, mitte juhtmest.

Mobiilsidevahend ja selle lisaseadmed võivad sisaldada väikeseid detaile. Hoidke need väikelaste käeulatusest eemal.

Copyright © 2004 Nokia. All rights reserved.

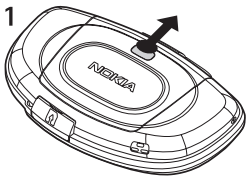
Kuidas alustada

SIM-kaardi ja aku paigaldamine

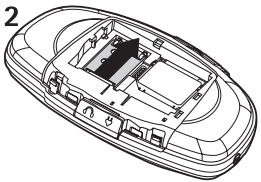
Märkus. Enne korpuse vahetamist lülitage seade alati välja ning eraldage laadija ja muud lisaseadmed. Hoidke ja kasutage seadet alati koos korpusega.

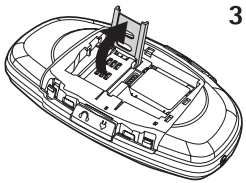
Hoidke SIM-kaardid väikelaste käeulatusest eemal. SIM-kaardi teenuste kohta saate teavet SIM-kaardi väljastajalt. SIM-kaarte väljastavad teenusepakkujad, võrguoperaatorid ja muud tarnijad.

1 Pöörake mängukeskuse tagumine pool enda poole, vajutage lukustusnuppu (**1**), lükake korpust noole suunas.



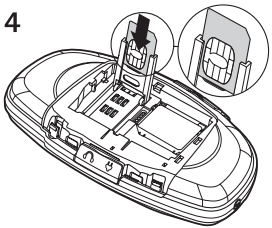
2 SIM-kaardi hoidiku vabastamiseks lükake hoidikut noole suunas (**2**) ja avage see (**3**).



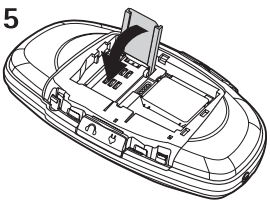


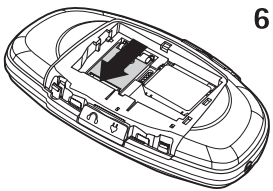
Copyright © 2004 Nokia. All rights reserved.

3 Asetage SIM-kaart hoidikusse (**4**). Jälgige, et kaardi äralõigatud nurk jääks hoidikus ülespoole ja kaardi kullavärvi kontaktid seadme klemmide poole.

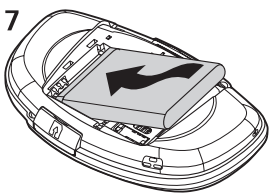


4 Sulgege SIM-kaardi hoidik (**5**) ja riivistage (**6**).



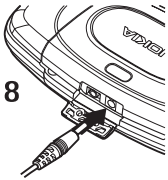


5 Paigaldage aku (**7**).



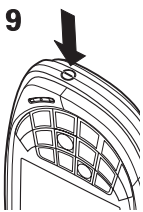
6 Kinnitage tagakaas.

Copyright © 2004 Nokia. All rights reserved.



Aku laadimine

1 Avage tähisega klapp. Ühendage laadija mängukeskusega (**8**).
2 Ühendage laadija seinakontakti. Ekraanil hakkab liikuma aku laadimisindikaator. Laadimise ajal saab mängukeskust kasutada. Kui aku on täiesti tühi, võib laadimisindikaatori ilmumine paar minutit aega võtta.
3 Kui aku on täis laetud, lõpeb indikaatori liikumine. Ühendage laadija kõigepealt mängukeskusest ja siis vooluvõrgust lahti.

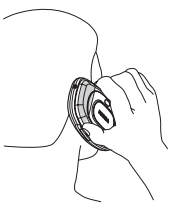


Mängukeskuse sisselülitamine

- Hoidke all sisse-ja väljalülitusnuppu (**9**).

Kui mängukeskus küsib PIN-koodi, sisestage kood (ekraanil ****) ja vajutage **OK**. PIN-kood antakse tavaliselt koos SIM-kaardiga.

Kui mängukeskus küsib lukukoodi, sisestage lukukood (ekraanil *****) ja vajutage **OK**. Tehases programmeeritud lukukood on **12345**. Vt "'Telefon ja SIM-kaart'" lk 43.



Seadmel on sisseehitatud antenn. **Märkus**. Nagu teistegi raadiolaineid edastavate seadmete puhul, ärge puudutage sisselülitatud mobiilsidevahendi antenni, kui selleks ei ole põhjust. Antenni puudutamine mõjutab kõne kvaliteeti ning võib põhjustada seadme töötamist vajalikust suuremal võimsusel. Sisselülitatud seadme antenniala puutumist vältides optimeerite nii antenni kui ka aku tõhusust.

NORMAALASEND: Hoidke seadet nii, et selle antenn on suunatud üle õla ülespoole.

Copyright © 2004 Nokia. All rights reserved.

Seadme klahvid ja osad

1 Mikrofon paikneb seadme küljel.

2 Juhtnupp mängude mängimiseks ja menüüdes liikumiseks.

3 OK-klahv valib, kinnitab või aktiveerib.

4 Menüüklahv avab põhimenüü.

5 Valjuhääldi paikneb seadme taga.

6 Mälu- või mängukaardi pesa.

7 5 jkl ja 7 pqrs on peamised mängimisklahvid.

8 Sisse- ja väljalülitusnupp paikneb seadme küljel.

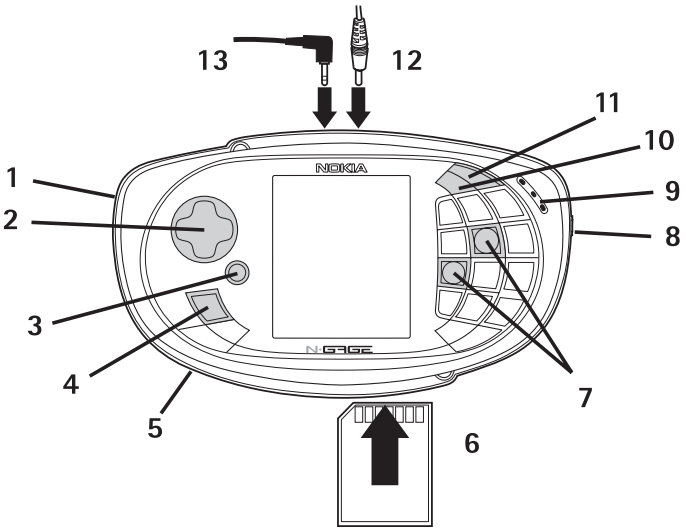
9 Kuular.

10 Redigeerimisklahv avab tekstı redigeerimiskäsud, näiteks **Kopeeri**, **Lõika** ja **Kleebi**.

11 Kustutusklahv teksti ja kirjete kustutamiseks.

12 Laadija ühenduspesa.

13 Peakomplekti ühenduspesa.



Hoiatus! Peakomplekti kasutamine võib summutada ümberkaudseid helisid. Kui see võib teid ohtu seada, ärge kasutage peakomplekti.

Copyright © 2004 Nokia. All rights reserved.

Seadme ekraan

Seadme ekraanil võib olla mõni puuduv, värvitu või ere punkt. See on antud tüüpi ekraanide puhul tavaline. Ekraanil võib olla piksleid või punkte, mis jäävad kas sisse- või väljalülitatuks. See on täiesti normaalne.

Klahvilukk

Klahvilukku kasutatakse juhuslike klahvivajutuste ärahoidmiseks.

- **Lukustamiseks**: vajutage ooterežiimis ja . Lukustatud klaviatuuri tähistab .
- **Avamiseks**: vajutage ja .

Näpunäide! Vajutage üks kord , valige **Lukusta klahvid** ja vajutage **OK**.

Kui olete lubanud mängukeskusel ise mänge käivitada ja panete keskusesse mängukaardi, avaneb klaviatuur automaatselt.

Kui klaviatuur on lukus, saab üldjuhul siiski helistada seadmesse programmeeritud ametlikule hädaabinumbrile. Sisestage hädaabi telefoninumber ja vajutage .

Mängu- või mälukaardi sisestamine

Hoidke mängu- ja mälukaardid väikelaste käeulatusest eemal.

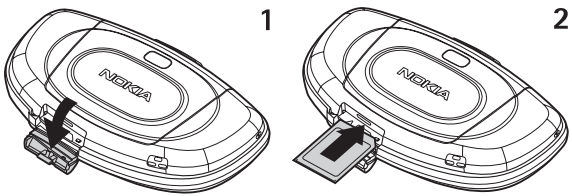
Kasutage seadmes ainult seadmega ühilduvaid multimeediakaarte (MMC). Muud kaardid, näiteks kaart Secure Digital (SD), ei mahu MMC-kaardipessa ega ühildu seadmega. Mitteühilduva mälukaardi kasutamine võib rikkuda nii mälukaardi kui ka seadme ning ühildumatule mälukaardile salvestatud andmed.

Mängukeskuse jaoks on saadaval palju erinevaid N-Gage-mänge. Kõik N-Gage-mängud on eraldi mängukaartidel (MMC), mis on kirjutuskaitstud. Kogu mänguga seotud informatsioon, näiteks rekordtulemused, salvestuvad mängukeskuse mällu, mitte N-Gage-mängukaardile. Mängude kohta saate teavet Nokia volitatud mängude tarnijalt või veebilehelt www.n-gage.com.

Copyright © 2004 Nokia. All rights reserved.

Seadme mälumahu suurendamiseks ostke mälukaart (MMC). Vt "'Mälukaardi vahendid'" lk 24.

1 Avage kaardipesa (**1**).
2 Sisestage mängu- või mälukaart (**2**). Pidage meeles, et mängu- või mälukaardi sisestamisel sulguvad kõik seadme avatud rakendused.
3 Sulgege kaardipesaklapp.



Kui sisestasite mängukaardi, käivitub mäng automaatselt. Samuti lisandub põhimenüü viimasele positsioonile mänguikoon. Mälukaardile salvestatud andmeid tähistab rakendustes tähis.

Mälukaardi eemaldamine

NB! Kui ekraani ülemises parempoolses nurgas vilgub tähis, ärge kaarti seadmest välja võtke. Kaardi eemaldamine toimingu ajal võib rikkuda nii mälukaardi kui ka seadme ning kaardile salvestatud andmed.

1 Vajutage ja valige **Eemalda mälukaart** (valitav vaid siis, kui seadmes on mälukaart).
2 Oodake, kuni ekraanile ilmub teade *Nüüd võib mälukaardi eemaldada* ning võtke kaart seadmest välja.

Näpunäide! Kui te ei soovi, et mängukaardi paigaldamisel käivituks mäng automaatselt, avage **Vahendid**→ **Seaded**→ **Telefon**→ **Üldine** ja valige funktsiooni **Mäng käivitub autom.** seadeks **Välja lülitatud**.

Copyright © 2004 Nokia. All rights reserved.

Näpunäide! Mängude ja mänguseadete kohta saate täiendavat teavet aadressilt www.n-gage.com.

Näpunäide! Kui seadmes on mängukaart, vajutage ooterežiimis mängimise alustamiseks ✓.

Mängu mängimine

Sisestage mängukaart, vt "'Mängu- või mälukaardi sisestamine'" lk 14. Mäng käivitub automaatselt ning klahvilukk lülitub välja.

Märkus. Enne mängukaardi eemaldamist sulgege mäng.

Mängude mängimisel kasutage mänguklahve 5 JKL ja 7 PQRS. Sõltuvalt mängust võib kasutada ka teisi klahve. Järgige mängu juurde käivaid juhiseid.

Märkus. Mängude mängimine tühjendab akut ning seadme oote- ja kõneaeg võib lüheneda.

Energiakokkuhoid mängimisel

- Ekraaniheleduse vähendamiseks vajutage ja valige **Vahendid**→ **Seaded**→ **Telefon**→ **Ekraan**→ **Heledus**. Valige **Valikud**→ **Muuda**.
- Mänguhelide kuulamiseks kasutage mängimisel peakomplekti.
- Kui te Bluetoothi ei kasuta, lülitage see välja.

Mitme mängijaga mängu alustamine

Mõnda mängu saab ühilduvatel seadmetel mitmekesi mängida. Mängimisel kasutatakse Bluetooth-ühendust. Enne mitme mängijaga mängu alustamist kontrollige, kas seadmete Bluetoothi seaded on vastavuses. Vt "'Bluetooth-ühendus'" lk 90. Mängu alustamise juhised, tasemete kirjeldused, mängu lisafunktsioonide seletused jms leiate mängujuhistest.

Copyright © 2004 Nokia. All rights reserved.

Mänguhaldur – mängu andmete haldus

Mängudega seotud failide vaatamiseks ja haldamiseks vajutage ja valige **Vahendid**→ **Mänguhal.** Kustutage mäluruumi vabastamiseks kasutuid faile, tehke mälukaardile varukoopiaid ning taastage andmeid.

- Mängufaili andmete vaatamiseks , näiteks failitüübi ja -suuruse vaatamiseks leidke vajalik fail ja valige **Valikud**→ **Failiandmed**, või vajutage andmete sirvimiseks ja .
- Faili kustutamiseks leidke kustutatav fail ja valige **Valikud**→ **Kustuta**.
- Mänguhalduri kuva muutmiseks ning failide grupeerimise ja järjestuse valimiseks vajutage **Valikud**→ **Seaded**.

Mängufailide varundamine ja andmete taastamine

- Mängufailide varundamiseks mängukeskuse mälust mälukaardile leidke fail, mida soovite varundada, ja valige **Valikud**→ **Varunda**.
- Andmete taastamiseks mälukaardilt mängukeskuse mällu valige **Valikud**→ **Taasta kaardilt**. Leidke fail, mille soovite taastada, ja valige **Valikud**→ **Taasta**.

Näpunäide! Te saate varundada mälukaardile mänguga seotud faile, näiteks oma rekordeid, ning siis taastamisfunktsioonis neid teise ühilduvasse seadmesse kopeerida.

Autoriõiguste kaitstud piltide, helinate ja muude objektide kopeerimine, muutmine, ülekandmine ja edasisaatmine võib olla takistatud.

Kaitstud faile tähistab faili andmetes tekst **Mitte teisaldatav**, mis tähendab, et seda faili ei saa teistes seadmetes kasutada. **Teisaldatav** - seda faili saab kasutada teistes ühilduvates seadmetes.

Valikud "Mänguhalduri" põhiaknas: **Failiandmed**, **Kustuta**, **Varunda**, **Taasta kaardilt**, **Vali/Tühista valik**, **Seaded**, **Abi** ja **Välja**.

Mängufailide tüübid:
Mängu andmed - mängu mängimiseks vajalikud failid, näiteks mängu helifailid.
Mängulisad - mängu täiendfailid, näiteks lisatasemed.
Kasutajaandmed - mängimisel salvestatud failid, näiteks teie rekordid ja kontrollpunktid.

Copyright © 2004 Nokia. All rights reserved.

N-Gage Arena starter

Näpunäide!
N-Gage Arena ning mängude, muude harrastuste ja tugiteenuste kohta leiate täiendavat teavet aadressilt http://arena.n-gage.com.

N-Gage Arena starter on rakendus, millega saate oma mängukeskuselt vahetu juurdepääsu N-Gage Arena kogukonnale. N-Gage Arena kogukonna liikmed saavad omavahel suhelda, laadida alla ainulaadseid sisusid, vaadata ülemaailmseid mängijate edetabeleid, võtta osa turniiridest, saada uudiseid mängude ja kogukonnas toimuva kohta jpm.

Enne N-Gage Arena starteri kasutamist

N-Gage Arena starteri kasutamiseks tuleb tellida GPRS-teenus. GPRS-teenuse tellimisinfot ja muud teavet saate võrguoperaatorilt või teenusepakkujalt. Pange tähele, et GPRS-ühendus ja andmete edastus GPRS-i kaudu võib olla maksustatav.

Näpunäide!
Määratletud pöörduspunktide vaatamiseks või uue pöörduspunkti seadete salvestamiseks vajutage ja valige **Vahendid**→ **Seaded**→ **Ühendus**→ **Pöörduspunkt**.

Samuti peab mängukeskuses olema määratletud Interneti-pöörduspunkt (IAP). Mõnikord saadavad võrguoperaatorid või teenusepakkujad Interneti-pöörduspunkti seaded erilises tekstisõnumis, kuid need võib ka käsitsi sisestada. Samuti võib mängukeskuse Interneti-pöörduspunkt olla juba algselt teie teenusepakkuja poolt häälestatud.

Pöörduspunkti seadeid ning samuti WAP-, MMS- ja e-posti seadeid saab tellida N-Gage veebilehe klienditoe lehelt aadressil http://support.n-gage.com/. Seaded saadetake mängukeskusesse tekstisõnumi vahendusel. Seadete salvestamiseks järgige sõnumis antud juhiseid. Rahvusvahelise ja mitmekeelse N-Gage veebilehe lingid on saadaval aadressil http://www.n-gage.com/select.html.

Ühenduse loomine N-Gage Arenaga

Ühenduse loomiseks N-Gage Arenaga on kolm võimalust.

- Kasutage mängukeskuse N-Gage Arena starterit. Vajutage ja valige **N-Gage Arena**.
- Kasutage seadmega ühilduvat arvutit. Minge N-Gage Arena veebilehele aadressil http://arena.n-gage.com.

Copyright © 2004 Nokia. All rights reserved.

- Mängides N-Gage Arena mängu. Valige mängu menüüst **N-Gage Arena**.

N-Gage Arena starter ja veebileht annavad juurdepääsu kõigile N-Gage Arena võimalustele. Mängu menüü annab juurdepääsu käivitatud mänguga seonduvatele andmetele ja funktsioonidele.

Registreerimine ja sisselogimine

Selleks, et kasutada N-Gage Arena võimalusi ja osaleda kogukonna tegevuses, tuleb ennast N-Gage Arena liikmeks registreerida. Enda registreerimiseks veebilehel ja kasutuskonto loomiseks võib kasutada nii arvutit kui mängukeskuse N-Gage Arena starterit. Registreerimisel palutakse valida kasutajanimi ja parool. Pärast seda, kui olete ennast liikmeks registreerinud, saate N-Gage Arenasse oma kasutajanime ja parooliga sisse logida.

N-Gage Arena starteri uuendamine

N-Gage Arena starter uueneb pidevalt. Iga kord, kui mängukeskus N-Gage Arenaga ühenduse loob, kontrollib rakendus, kas saadaval on uuendusi. Kui uuendus leiti, pakub mängukeskus selle allalaadimist. Mõni N-Gage Arena starteri uuendus on kohustuslik, mõni vabalt valitav.

Märkus. Kui te keeldute nõutava ja kohustusliku uuenduse allalaadimisest, ei saa te N-Gage Arena starterit enam kasutada.

Abi

Mängukeskusesse on salvestatud abitekstid, millele pääseb ligi igast rakendusest, valides **Valikud**→ **Abi**.

Näide. Kontaktkirje koostamisjuhiste vaatamiseks: alustage kirje koostamist ja valige **Valikud**→ **Abi**. Juhendteksti ja avatud rakenduse vahel lülitumiseks hoides all klahvi. Sama abiteksti teema vaatamiseks vajutage ja leidke to **Lisad**→ **Abi**→ **Kontaktid**→ **Kontaktkirje koostamine**.

Joonis 1. Seadme abitekstid.

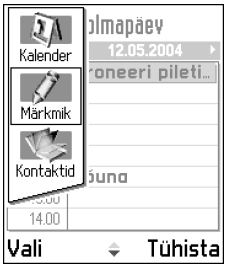
Copyright © 2004 Nokia. All rights reserved.

Nõuandeid seadme tõhusaks kasutamiseks

- **Avatud rakenduste vahetamiseks** hoidke all klahvi. Vt joonis 2.

  Märkus. Kui mälu kipub väheseks jääma, võib mängukeskus mõne rakenduse ise sulgeda. Enne rakenduse sulgemist salvestab mängukeskus salvestamata andmed.

- **Kirje markeerimiseks** liikuge sellele ja vajutage korraga ja klahvi.
- **Mitme kirje markeerimiseks** hoidke all klahvi ja vajutage samal ajal või . Valitud elemendi kõrvale ilmub linnuke. Valimise lõpetamiseks jätke klahviga liikumine ja laske lahti. Kui vajalikud kirjed on markeeritud, saab neid teisaldada või kustutada.
- Teatud juhtudel avaneb klahvile vajutades lühendatud valikloend, milles on toodud antud kuva tähtsamad käsklused.



Joonis 2. Rakenduste ümberlülitamine.

Copyright © 2004 Nokia. All rights reserved.

Mängukeskus

Mängukeskuse isikupärastamine

- Selleks, et valida ooterežiimi taustapilti, avage **Vahendid**→ **Seaded**→ **Telefon**→ **Ooterežiim**→ **Taustapilt** ja valige **Jah**. Vt joonis 3.
- Mängukeskuse värviskeemi muutmiseks valige **Vahendid**→ **Seaded**→ **Telefon**→ **Ekraan**→ **Värvipalett**.
- Ooterežiimi valkuklahvide funktsiooni muutmiseks valige **Vahendid**→ **Seaded**→ **Telefon**→ **Ooterežiim**→ **Vasak valiku klahv** või **Parem valiku klahv**. Vt joonis 3.
- Ooterežiimi kella muutmiseks valige **Vahendid**→ **Seaded**→ **Kuupäeva ja kella seaded**→ **Kella esitusviis**→ **Analoog** või **Digitaalne**.
- Tervitusteksti, -pildi või -animatsiooni muutmiseks valige **Vahendid**→ **Seaded**→ **Telefon**→ **Üldine**→ **Tervitustekst ja logo**.
- Mängukeskuse pimenduspildi muutmiseks valige **Vahendid**→ **Seaded**→ **Telefon**→ **Ekraan**→ **Pimenduspilt**.
- Telefonihelina ja klaviatuuritoonide muutmiseks valige **Vahendid**→ **Profiilid**. Kui kasutusel on profiil **Tavaline**, näitab seade navigatsiooniribal profiili nimetuse asemel tänast kuupäeva. Vt "'Profiilid'" lk 72.
- Sissehelistajatele erinevate helinate valimiseks leidke **Kontaktid**. Vt lk 49.
- Põhimenüü ümberkorraldamiseks valige põhimenüüst **Valikud**→ **Teisalda**, **Teisalda kausta** või **Uus kaust**. Võite harva kasutatavad rakendused kaustadesse paigutada ning rakendused, mida tihti kasutate, kaustadest põhimenüüsse tuua.

Joonis 3. Ooterežiim.

Copyright © 2004 Nokia. All rights reserved.

Ooterežiimi otsevalikud

- Avatud rakenduste valimiseks hoidke all klahvi.
- Profiili vahetamiseks vajutage ja valige profiil.
- Klaviatuuri lukustamiseks vajutage ja .
- Mängimise alustamiseks, kui seadmes on mängukaart, vajutage .
- Viimativalitud numbrite vaatamiseks vajutage .
- Veebiühenduse loomiseks hoidke all klahvi. Vt "'Üldised juhised veebi kasutamiseks'" lk 82.

Ooterežiimi tähtsamad indikaatorid

- sissetulnud sõnumite kaustas on vähemalt üks uus sõnum.

- teile on saabunud vähemalt üks kõneteade. Vt "'Helistamine kõneposti (võrguteenus)'" lk 27.

- kaustas Saatmiseks on saatmist ootavaid sõnumeid. Vt lk 65.

- kuvatakse, kui funktsiooni **Kõne märguanne** seade on **Hääletu** ning funktsiooni **Sõnumi signaal** seade on **Välja lülitatud**. Vt "'Profiilid'" lk 72.

- mängukeskuse klaviatuur on lukus. Vt "'Klahvilukk'" lk 14.

- äratus on sisse lülitatud. Vt "'Kell'" lk 80.

2 - helistada saab üksnes liinilt 2 (võrguteenus).

- kõik kõned on suunatud teisele numbrile. Kahe abonentnumbri korral tähistab esimese liini suunamist 1 ning teise liini suunamist 2. Vt "Kasutatav liin" (võrguteenus) lk. 37.

- seade loeb mälukaarti või kirjutab sinna infot.

 või - seadmega on ühendatud peakomplekt või lisaseade vaegkuuljatele.

Copyright © 2004 Nokia. All rights reserved.

- andmesidekõne on aktiivne. - kiire andmesidekõne on aktiivne.

- kuvatakse signaalitugevuse tähise asmel (ooterežiimi ekraani ülemises vasakus nurgas), kui GPRS-ühendus on aktiivne. Vt "'GPRS'" lk 42.

- kuvatakse, kui GPRS-ühendus on ootel (näiteks kõne ajal).

F - faksikõne on aktiivne.

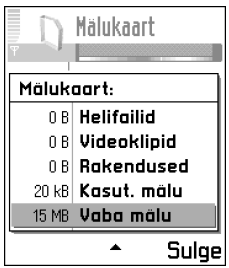
- Bluetooth on aktiivne. Pidage meeles, et Bluetoothi andmeedastuse ajal on ekraanil . Vt "'Bluetooth-ühendus'" lk 90.

Mäluhaldus

Mängukeskuse mitmetes rakendustes salvestatakse seadme mällu erinevaid andmeid. Sellisteks rakendusteks on näiteks mängud, kontaktid, sõnumid, fotod ja helinad, kalendrikirjed, ülesanded, dokumendid ja allalaetud rakendused. Kasutatava mälu maht sõltub sellest, kui palju andmeid on seadme mällu salvestatud.

Täiendavat mälumahtu pakub seadmesse paigutatav mälukaart. Mälukaardid on ülekirjutatavad – võite vanad andmed kustutada ja uued peale salvestada. Kui mängukeskusel hakkab mälu väheks jääma, paigutage mõned seadme failid mälukaardile.

Märkus. Mängukaardid on kirjutuskaitstud ning neile ei saa andmeid salvestada. Mängukaardi andmeid ei saa üle kirjutada.



Joonis 4. Mälukaardi mälukasutus.

Mälumahu vaatamine

Selleks, et vaadata mängukeskusesse salvestatud andmeid ning erinevate andmegruppide mahtu, avage **Vahendid**→ **Haldur** ja valige **Valikud**→ **Mälukasutus**→ **Telefoni mälu**. Mängukeskuse vaba mälumahu vaatamiseks liikuge allapoole valikule **Vaba mälu**.

Kui mängukeskuses on mälukaart, avage **Vahendid**→ **Mälu** ja valige **Valikud**→ **Mälukasutus** ja vaadake kaardi mälukasutust ning vaba mälumahtu.

Copyright © 2004 Nokia. All rights reserved.

Mäluruumi vabastamine

Kui näiteks installite palju mänge või salvestate hulgaliselt pilte, võib see hõivata suure osa mälust ning mängukeskus teatab, et mälu hakkab väheseks jääma. Mälu vabastamiseks võite mõned mängud, fotod või kirjed mälukaardile paigutada. Samuti võite kustutada kõik mittevajalikud kontaktandmed, kalendrikirjed, kõneaja loendurid, hinnaloendurid, mängurekordid vms. Andmete kustutamiseks avage vastav rakendus.

Lisaks sellele võib mälu vabastamiseks kustutada:

- seadmesse installitud mänge.
- saabunud ja saadetud sõnumite ning mustandite kausta sõnumeid.
- alla laetud ja seadme mällu salvestatud e-kirju.
- salvestatud XHTML- või WML-lehti ning fotosid Fotode kaustast.

Mälukaardi vahendid

Mälukaardi funktsioonid: **Varunda tel. mälu**, **Taasta kaardilt**, **Format. mälukaart**, **Mälukaardi nimi**, **Määra parool**, **Muuda parool**, **Eemalda parool**, **Ava mälukaart**, **Mälukasutus**, **Abi** ja **Välja**.

Vajutage ja valige **Vahendid**→ **Mälu**. Mälukaardile võite salvestada näiteks allalaetud mängud ja rakendused. Samuti võite varundada mälukaardile mängukeskuse mälu ning kasutada neid andmeid hiljem andmete taastamiseks seadmes. Vt "'Mängu- või mälukaardi sisestamine'" lk 14 ja "'Mälukaardi eemaldamine'" lk 15.

Hoidke mälukaardid väikelaste käeulatusest eemal.

NB! Kui ekraani ülemises parempoolses nurgas vilgub tähis, ärge kaarti seadmest välja võtke. Kaardi eemaldamine toimingu ajal võib rikkuda nii mälukaardi kui ka seadme ning kaardile salvestatud andmed.

Kasutage seadmes ainult seadmega ühilduvaid multimeediakaarte (MMC). Muud kaardid, näiteks kaart Secure Digital (SD), ei mahu MMC-kaardipessa ega ühildu seadmega. Mitteühilduva mälukaardi kasutamine võib rikkuda nii mälukaardi kui ka seadme ning ühildumatule mälukaardile salvestatud andmed.

Copyright © 2004 Nokia. All rights reserved.

Mälukaardi vormindamine

Tähelepanu! Vormindamine kustutab mälukaardilt kõik andmed, andmete taastamine ei ole võimalik.

Mõned mälukaardid on ostes vormindatud, mõned mitte. Võtke ühendust kaardi müüjaga ja tehke kindlaks, kas seda on vaja enne kasutamist vormindada.

- Valige **Valikud**→ **Format. mälukaart**. Kinnitamiseks valige **Jah**. Kui vormindamine on lõppenud, sisestage mälukaardile nimi ja vajutage **OK**.

Näpunäide! Mälukaardi nime muutmiseks avage mälukaardi menüü ja valige **Valikud**→ **Mälukaardi nimi**.

Andmete varundamine ja taastamine

- Mängukeskuse andmete varundamiseks mälukaardile valige **Valikud**→ **Varunda tel. mälu**.
- Andmete taastamiseks mälukaardilt valige **Valikud**→ **Taasta kaardilt**.

Mälukaardi lukustamine

Teil on võimalik kaitsta oma mälukaart parooliga.

Parool salvestatakse mängukeskuse mällu ning seni, kuni kasutate selles mängukeskuses sama kaarti, ei ole vaja parooli uuesti sisestada. Kui kasutate kaarti teises mängukeskuses, palutakse sisestada parool.

- Valige **Valikud**→ **Määra parool**, **Muuda parool** või **Eemalda parool**. Kõigis funktsioonides palub seade parooli (max. 8 sümbolit)sisestamist ja kinnitamist.

Märkus. Kui parool eemaldada, on mälukaart avatud ning seda saab igas mängukeskustes ilma paroolita kasutada.

Mälukaardi avamine

Kui panete mängukeskusesse mõne teise mälukaardi, mis on parooliga kaitstud, küsib seade kaardi parooli.

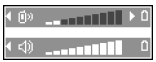
- Kaardi avamiseks valige **Valikud**→ **Ava mälukaart**.

Copyright © 2004 Nokia. All rights reserved.

Helitugevuse seadmine

Helitugevuse suurendamiseks või vähendamiseks vajutage poolelioleva kõne või heli kuulamise ajal vastavalt ⊕ või ⊖.

Valjuhääldiga saab pidada telefonivestlust eemalt, näiteks enda ette lauale asetatud mängukeskuselt, ilma seadet kõrva äärde tõstmata. Valjuhääldi asukoha kindlakstegemiseks vaadake "'Seadme klahvid ja osad'" lk 13.



Joonis 5 Navigatsiooniribal näidatakse kasutusel olevat valjuhääldit.

Kui soovite pooleli oleva kõne ajal valjuhääldi sisse lülitada, valige **Valikud**→ **Aktiv. valjuhääldi**. Helirakendused, näiteks Helilooja ja Salvesti kasutavad valjuhääldit vaikimisi.

Tähelepanu! Kui valjuhääldi on sisse lülitatud, ärge asetage mängukeskust kõrva äärde, kuna seadmest võib kosta väga tugev heli.

Selleks, et kõne või muusika kuulamise ajal valjuhääldi välja lülitada, valige **Valikud**→ **Aktiveeri kõnetoru**.

Copyright © 2004 Nokia. All rights reserved.

Telefon

Helistamine

1 Sisestage ooterežiimis telefoninumber (koos suunanumbriga). Numbri kustutamiseks vajutage . Rahvusvahelise kõne puhul vajutage rahvusvahelise kõne eesliite sisestamiseks kaks korda klahvile (**+** sümbol asendab maalt väljahelistamise koodi), seejärel sisestage maa kood, suunanumber (**0** jätke ära) ja telefoninumber.
2 Numbrile helistamiseks vajutage .
3 Kõne lõpetamiseks vajutage (ka siis, kui kõnet ei ühendatud).

Märkus. Vajutus klahvile lõpetab alati telefonikõne, ka siis, kui mõni teine rakendus on aktiivne.

Näpunäide! Selleks, et vaadata 20 viimativalitud numbrit vajutage ooterežiimis . Numbrile helistamiseks leidke see ja vajutage .

Näpunäide! Kui soovite kõne ajal helitugevust seada, vajutage helitugevuse suurendamiseks ning vähendamiseks .

Helistamine kontaktandmete loendist

- Vajutage ja valige **Kontaktandmed**. Leidke vajalik nimi. Teine võimalus: sisestage otsiväljale nime esitähed. Avaneb leitud kontaktide loend. Helistamiseks vajutage .

Helistamine kõneposti (võrguteenus)

- Kõneposti helistamiseks hoidke ooterežiimis all klahvi.
  Kui mängukeskus küsib kõneposti numbrit (mille saite teenusepakkijalt), sisestage see ja vajutage **OK**. Vt ka "'Suunamine (võrguteenus)'" lk 30. Erinevatel kõneliinidel võib olla erinev kõneposti number, vt "Kasutatav kõneliin" lk 37.

Näpunäide! Kõneposti telefoninumbri muutmiseks vajutage ja valige **Vahendid**→ **Kõnepost** ja valige **Valikud**→ **Muuda numbrit**. Sisestage number (mille saite võrguoperaatorilt) ja vajutage **OK**.

Copyright © 2004 Nokia. All rights reserved.

Telefoninumbri kiirvalimine

1 Vajutage ja valige **Vahendid**→ **Kiirvalimine** ning määrake kiirvalimisklahvidele (-) telefoninumbrid.Klahv on reserveeritud kõnepostinumbrile.
2 Avage **Vahendid**→ **Seaded**→ **Kõne** ja valige funktsiooni **Kiirvalimine** seadeks **Sisse lülitatud**.
3 Helistamiseks: hoidke ooterežiimis vastavat kiirvalimisklahvi all, kuni seade valib numbri.

Joonis 6. Kahe osalejaga konverentskõne.

Konverentskõne algatamine (võrguteenus)

1 Helistage esimesele osalejale.
2 Selleks, et helistada järgmisele osalejale, valige **Valikud**→ **Uus kõne**. Sisestage telefoninumber, või leidke see mälust, ja vajutage **OK**. Esimene kõne läheb automaatselt ootele.
3 Kui uus kõne on ühendatud, lülitage esimene osaleja konverentskõnesse. Valige **Valikud**→ **Konverents**.
   - Uute osalejate ühendamiseks korrake punkti 2 ja valige siis **Valikud**→ **Konverents**→ **Lisa konverentsi**. Seadmega saab pidada konverentskõne, milles osaleb kuus inimest, teie kaasa arvatud.
   - Selleks, et kõneleda ühe osapoolega privaatselt: valige **Valikud**→ **Konverents**→ **Eravestlus**. Leidke osaleja ja vajutage **Erakõne**. Konverentskõne läheb ootele. Teised osalejad saavad omavahel kõnelust jätkata. Kui olete eraviisilise kõneluse lõpetanud, valige konverentskõnele tagasilülitumiseks **Valikud**→ **Lisa konverentsi**.
   - Ühe osaleja vabastamiseks konverentskõnest valige **Valikud**→ **Konverents**→ **Vabasta osaleja**, seejärel leidke osaleja ja vajutage **Vabasta**.
4 Aktiivse konverentskõne lõpetamiseks vajutage .

Copyright © 2004 Nokia. All rights reserved.

Kõne vastuvõtmine ja kõnest keeldumine

- Kõne vastuvõtmisekls vajutage ning kõne lõpetamiseks .
- Kui te ei soovi kõnet vastu võtta, vajutage . Helistaja kuuleb kinnist tooni.

Kui seadmega on ühendatud peakomplekt, võite kõne vastuvõtmiseks ja lõpetamiseks vajutada peakomplekti nuppu.

Kui vajutate **Vaigista**, lülitub ainult helisemine välja. Siis võtke kõne vastu või keelduge sellest.

Näpunäide! Kui aktiveeritud on funktsioon **Suunamine**→ **Kui kinni** ning kõned suunatakse näiteks kõneposti, suunatakse ka kõne, millest keeldusite. Vt "'Suunamine (võrguteenus)'" lk 30.

Koputus (võrguteenus)

Kui koputus on aktiveeritud, teavitab võrk teid poolelioleva kõne ajal uuest sissetulevast kõnest. Seade muutmiseks vajutage ja valige **Vahendid**→ **Seaded**→ **Kõne seaded**→ **Koputus:** Vt ka lk 37.

1 Teise kõne vastuvõtmiseks vajutage kõne ajal . Esimene kõne pannakse ootele. Ühelt kõnelt teisele lülitumiseks vajutage **Vaheta**.
2 Aktiivse kõne lõpetamiseks vajutage .

Kõne ajal

Kõne ajal kasutatavad funktsioonid on üldjuhul võrguteenused. Järgmiste valikute kasutamiseks vajutage kõne ajal **Valikud**: **Mikrofon välja** või **Mikr.-jah**, **Lõpeta aktiivne**, **Lõpeta kõik kõned**, **Ootele** või **Aktiveeri ootel kõne**, **Uus kõne**, **Konverents**, **Eraköne**, **Vabasta osaleja**, **Vasta** ja **Keeldu**.

Näpunäide! Mängukeskuse helisignaalide kohandamiseks erinevate olukordade jaoks, näiteks seadme kõikide helisignaalide väljalülitamiseks vaadake "'Profiilid'" lk 72.

Copyright © 2004 Nokia. All rights reserved.

Näpunäide! Kontaktkirje väljadele **Telefoninumber** ja **DTMF** võib sisestada DTMF-toonsignaalide jada.

Vaheta, et lülituda aktiivselt kõnelt ootel olevale kõnele, **Ühenda**, et ühendada sissetulev kõne või ootel olev kõne aktiivse kõnega ning ennast mõlemast kõnest lahti ühendada.

Saada DTMF kasutatakse DTMF-toonsignaalide, näiteks kasutuskoodide või pangaarve numbri saatmiseks. Sisestage DTMF-toonide jada või leidke see kontaktidest. Vajutage korduvalt klahvile: *****, **p** (pausitähis) või **w** (ootetähis). **#** sümboli saamiseks vajutage . Saatmiseks vajutage **OK**.

Suunamine (võrguteenus)

Näpunäide! Kõnesid saab suunata näiteks kõneposti.

1 Kõnede suunamiseks teisele telefoninumbrile vajutage ja valige **Vahendid**→ **Suunamine**. Lisateavet saate võrguoperaatorilt.
2 Valige sobiv suunamisviis, näiteks **Kui kinni**, et sissetulev kõne suunataks ümber, kui teil on kõne pooleli või kui keeldute kõnest.
3 Valige **Valikud**→ **Aktiveeri** suunamisvaliku sisselülitamiseks, **Tühista** suunamise väljalülitamiseks, **Vaata olekut**, et vaadata, kas suunamine on aktiveeritud või mitte ning **Lõpeta suunamised** kõikide suunamiste lõpetamiseks. Vt "'Ooterežiimi tähtsamad indikaatorid'" lk 22.

Märkus. Kõnepiiranguid ja kõnesuunamist ei saa samaaegselt aktiveerida. Vt "'Kõnepiirang (võrguteenus)'" lk 46.

Logi – kõneregister ja üldlogi

Näpunäide! Saadetud sõnumite loendi vaatamiseks vajutage ning valige **Sõnumid**→ **Saadetud**.

Selleks, et saada ülevaade mängukeskuse registreeritud telefonikõnedest, tekstisõnumitest ning andmesideühendustest vajutage ja valige **Vahendid**→ **Logi** ning vajutage . Üldlogi saab filtreerida nii, et seade näitaks ainult ühte tüüpi andmeid, samuti on võimalik logi andmete baasil uusi kontaktkirjeid koostada.

Ühenduse võtmist serveripostkasti, multimeediasõnumikeskuse ning XHTML- või WML-lehtedega näidatakse üldlogis andmesidekõnede või GPRS-ühendustena.

Copyright © 2004 Nokia. All rights reserved.

Viimaste kõnede register

Vastamata ja vastuvõetud kõnede ning valitud telefoninumbrite vaatamiseks vajutage ning valige **Vahendid**→ **Logi**→ **Viimased kõned**. Mängukeskus registreerib vastamata ja vastuvõetud kõned ainult siis, kui kasutatav võrk seda funktsiooni toetab, mängukeskus on sisse lülitatud ning võrgu teeninduspiirkonnas.

Viimaste kõnede kustutamine - viimaste telefoninumbrite kustutamiseks valige logi põhiaknas **Valikud**→ **Kustuta viimased**. Kui soovite kustutada kindla registri, avage kustutamisele kuuluv register, ja valige **Valikud**→ **Kustuta loetelu**. Ühe kõne kustutamiseks avage vastav register, leidke see number ja vajutage .

Näpunäide! Kui ekraanil on teade vastamata kõnest, vajutage vastamata kõnede telefoninumbrite vaatamiseks **Näita**. Tagasihelistamiseks liikuge vajalikule numbrile või nimele ja vajutage .

Kõnede kestus

Selleks, et vaadata aktiivse kõne ligilähedast kestust, vajutage ning valige **Vahendid**→ **Logi**→ **Kestvus**.

Näpunäide! Kui soovite, et aktiivse kõne ajal kuvataks kõneaja loendur, leidke **Vahendid**→ **Logi** ja valige **Valikud**→ **Seaded**→ **Näita kõne kestvust**→ **Jah**.

Märkus. Teenusepakkuja arvel näidatud kõneaegade maksumus sõltub võrgu omadustest, arvete ümardamisest jne.

Kõneajaloendurite nullimiseks - valige **Valikud**→ **Loendurite nullimine**. Selleks on vaja sisestada turvakood, vt 'Turvameetmed' lk 43. Üksiku kõneaja kustutamiseks leidke see ja vajutage .

Kõnede maksumus (võrguteenus)

Viimase kõne või kõigi kõnede ligilähedase maksumuse vaatamiseks vajutage ning valige **Vahendid**→ **Logi**→ **Kõnede hind**. Kõnede maksumus kuvatakse eraldi iga SIM-kaardiga.

Märkus. Teenusepakkuja arvel näidatud kõnede ja teenuste maksumus sõltub võrgu omadustest, arvete ümardamisest, maksudest jne.

Copyright © 2004 Nokia. All rights reserved.

Mõistete seletused: Kõnehinna limiit – helistada saab vaid etteantud krediidi (kõnehinna limiit) ulatuses ning juhul, kui seade kasutab võrku, mis seda funktsiooni toetab. Olemasolevat krediiti saate vaadata nii kõne ajal kui ooterežiimil. Kui krediit on otsas, ilmub ekraanile teade **Kõnehinna limiit on täis**.

Võrguoperaatori kehtestatud hinnalimiit

Võrguoperaator võib kehtestada teie kõnedele hinnalimiidi, mida arvestatakse kõneühikutse või rahas. Hinnapiirangute kehtestamise ja kõneühiku hinna asjus võtke ühendust võrguoperaatoriga. Selleks, et muuta seadet **Näita hinda**, tuleb sisestada PIN2-kood, vt "'Turvameetmed'" lk 43.

Ise valitav hinnalimiit

1 Valige **Valikud**→ **Seaded**→ **Kõnehinna limiit**→ **Sisse lülitatud**.
2 Mängukeskus palub sisestada hinnalimiidi. Seade võib küsida PIN2-koodi. Kui teie enda määratud hinnalimiit on läbi, peatub loendur etteantud maksimaalväärtusel ning ekraanile ilmub teade **Nulli kõik kõnehinna loendurid**. Kui soovite siiski helistada, leidke **Valikud**→ **Seaded**→ **Kõnehinna limiit**→ **Välja lülitatud**. Seade küsib PIN2-koodi, vt "'Turvameetmed', 'Telefon ja SIM-kaart'" lk 43.

Maksumusloendurite nullimiseks - valige **Valikud**→ **Loendurite nullimine**. Seade küsib PIN2-koodi, vt "'Turvameetmed', 'Telefon ja SIM-kaart'" lk 43. Üksiku kõneaja kustutamiseks leidke see ja vajutage C.

Märkus. Kui kõik lubatud kõne- või rahaühikud on ära kasutatud, võib olla võimalik helistada üksnes seadmesse programmeeritud hädaabinumbrile.

GPRS-loendur

Selleks, et vaadata GPRS-ühendustel saadetud ja vastuvõetud andmemahtu vajutage ja valige **Vahendid**→ **Logi**→ **GPRS-loendur**. GPRS-ühenduse maksumust võidakse arvestada saadetud ja vastuvõetud andmemahtude järgi.

Copyright © 2004 Nokia. All rights reserved.

Üldlogi vaatamine

Üldlogi avamiseks vajutage ja valige **Vahendid**→ **Logi** ning vajutage . Üldlogis näidatakse iga registreeritud kirje juures saatja või saaja nime ja telefoninumbrit ning teenusepakkuja või pöörduspunkti nime. Kogumik-ühendused, näiteks mitmele adressaadile lähetatud tekstisõnumid ja GPRS-ühendused, registreeritakse üheainsa sissekandena.

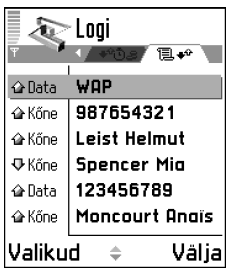
Tähised:
sissetulnud,
väljunud,
vastuvõtmata sideühendused.

Märkus. Sõnumite saatmisel võib seade kuvada teate "**Saadetud**". Selline teade kinnitab, et sõnum on saadetud seadmest telefoni salvestatud sõnumikeskuse numbrile. See ei kinnita sõnumi jõudmist soovitud sihtkohta. Sõnumiteenuste kohta saate üksikasjalikku teavet teenusepakkujalt.

Logi filtreerimine: valige **Valikud**→ **Filter**. Leidke filter ja vajutage **Vali**.

Logi sissekannete kustutamine: logi sissekannete, viimaste kõnede registri ja sõnumite saateraportite taastamatuks kustutamiseks valige **Valikud**→ **Kustuta logi**. Kinnitamiseks vajutage **Jah**.

GPRS-loendur ja ühendusaja loendur: selleks, et vaadata ülekantud andmemahtu kilobaitides ning kindla GPRS-sideühenduse kestust, leidke sisenenud või väljunud sideühenduste hulgast sissekanne, mille juures näete pöörduspunkti tähist ning valige **Valikud**→ **Vaata täpsustusi**.



Joonis 7. Sideühenduste üldlogi.

Logi seaded

Valige **Valikud**→ **Seaded**.

- **Logi talletusaeg** - logi sissekandeid hoitakse mängukeskuse mälus määratud arv päevi, seejärel kustutab seade need automaatselt mäluruumi vabastamiseks.

  Märkus. Kui valisite **Logi ei talletata**, kustutab seade alaliselt kõik logi sissekanded, viimaste kõnede register ja sõnumite saateraportid.

Copyright © 2004 Nokia. All rights reserved.

- Funktsioonide **Kestvus**, **Näita hinda** ja **Kõnehinna limiit** sissekannete kohta vaadake "'Kõnede kestus'" ja "'Kõnede maksumus (võrguteenus)'" eespool.

SIM-kirjed ja SIM-kaardi teenused

Valikud SIM-kaardi kaustas: **Ava**, **Helista**, **Uus SIM-kirje**, **Muuda**, **Kustuta**, **Vali/Tühista valik Kop. Kontaktidesse**, **Minu numbrid**, **SIM-kaardi info**, **Abi** ja **Välja**.

Vajutage ja valige **Vahendid**→ **SIM-kirjed**, et vaadata SIM-kaardile salvestatud nimesid ja numbreid. SIM-kaardi kaustas saab telefoninumbreid lisada, muuta, kontaktkirjete kausta kopeerida ning numbritele helistada.

Selleks, et kasutada SIM-kaardi lisateenuseid, vajutage ja valige **Vahendid**. Vt ka: "'Kontaktkirjete kopeerimine SIM-kaardilt seadmesse ja vastupidi'" lk 49, "Kinnita SIM-teenused" lk 44, "Valiknr-d" lk 44 ja "'SIM-kaardi sõnumite vaatamine'" lk 66.

Copyright © 2004 Nokia. All rights reserved.

Seaded

Seadete muutmine

1 Vajutage ja valige **Vahendid**→ **Seaded**.
2 Leidke seadegrupp ja vajutage avamiseks .
3 Leidke seade, mida soovite muuta, ja vajutage .

Telefoni seaded

Üldine

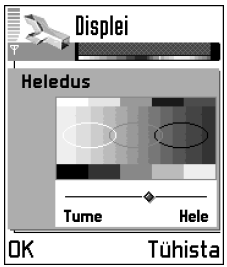
Mäng käivitub autom. - kui soovite, et mäng käivituks automaatselt, kui paigaldate mängukeskusesse kirjutuskaitstud mängukaardi, valige **Sisse lülitatud**.

Telefoni keel - muutes mängukeskuse ekraanitekstise keelt, muutub ka kuupäeva ja kellaaja vorming ning numbrite eraldajad (nt arvutustehtes). **Automaatne** valib keele SIM-kaardile salvestatud informatsiooni alusel. Ekraanitekstide keele muutmisele järgneb seadme korduskäivitus.

Märkus. Kui muudate seadeid **Telefoni keel** või **Sisestuskeel**, mõjutab see seadme kõiki funktsioone ning kehtib kuni järgmise muutmiseni.

Sisestuskeel - keele muutmine muudab teksti kirjutamiseks kasutatavaid sümboleid ja erisümboleid ning sõnastikupõhise režiimi sõnastikku.

Sõnastik - sõnastikupõhise tekstisisestuse sisse- (**Sisse lülitatud**) või väljalülitamiseks (**Välja lülitatud**), seade kehtib kõigis redaktoreis. Sõnastikupõhine tekstisisestus ei toeta kõiki keeli.



Joonis 8. Ekraani heleduse seadmine.

Copyright © 2004 Nokia. All rights reserved.

Tervitustekst ja logo - mängukeskuse sisselülitamisel ilmub hetkeks ekraanile tervitustekst või logo. Valige: **Vaikimisi**, et kasutada vaikimisi valitavat kujundit, **Tekst**, et kirjutada tervitustekst (max. 50 tähte) või **Foto**, et valida kaustast **Fotod** foto või pilt.

Telefoni algseaded - võite taastada mõningate seadete algsed seaded. Selleks tuleb sisestada lukukood. Vt "'Turvameetmed', 'Telefon ja SIM-kaart'" lk 43. Pärast seadete nullimist võib mängukeskus aeglasemalt käivituda. Dokumente ega faile seadete taastamine ei mõjuta.

Ooterežiim

Taustapilt - ooterežiimi taustapildi valimiseks vajutage **Jah**.

Vasak valiku klahv ja **Parem valiku klahv** - et valida ooterežiimi ekraanil vasaku ja parema valikuklahvi kohal kuvatavad funktsioonid. Pidage meeles, et teie enda installitud rakendustele ei saa otsevalikut rakendada.

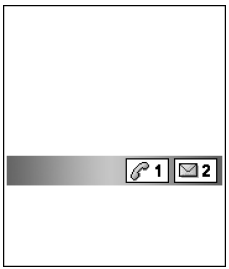
Ekraan

Heledus - ekraani heleduse suurendamiseks või vähendamiseks.

Värvipalett - ekraani värvigamma valimiseks.

Pimendusp. käivitub - aeg, mille möödudes aktiveerub ekraani pimenduspilt.

Pimenduspilt - valige pimenduspildi ribal kuvatav: **Kuupäev ja kell** või ise kirjutatud **Tekst**.



Joonis 9. Pimenduspildi riba võib näidata ka saabunud sõnumite või vastamata kõnede arvu.

Kõne seaded

Saada minu number (võrguteenus) – et valida, kas inimene kellele helistate, näeb oma seadme ekraanil teie telefoninumbrit (**Jah**) või mitte (**Ei**). Samas võite valida seade, mille määrasite liitumislepingu sõlmimisel võrguoperaatori või teenusepakkujaga (**Lepingujärgne**).

Copyright © 2004 Nokia. All rights reserved.

Koputus (võrguteenus) – valige: **Aktiveeri**, et saata võrku nõue koputuse sisselülitamiseks, **Tühista** et saata võrku nõue koputuse väljalülitamiseks või **Vaata olekut**, et vaadata, kas koputus on aktiveeritud või mitte.

Aut.kordusvalimine - valige **Sisse lülitatud** ning mängukeskus helistab veel kümme korda telefoninumbrile, millega ei õnnestunud ühendust saada. Automaatse kordusvalimise lõpetamiseks vajutage .

Kõnejärgne info - aktiveerige see funktsioon, kui soovite, et mängukeskus näitaks pärast kõne lõppu hetkeks kõne kestust. Selleks, et seade näitaks maksumust, tuleb aktiveerida SIM-kaardi funktsioon **Kõnehinna limiit**. Vt "'Kõnede maksumus (võrguteenus)'" lk 32.

Kiirvalimine - valige **Sisse lülitatud** - nüüd saate kiirvalimisklahvi (-) all hoides helistada nende klahvide alla programmeeritud telefoninumbritele. Vt ka "'Telefoninumbri kiirvalimine'" lk 28.

Vasta suvaklahviga - valige **Sisse lülitatud** ning te võite sissetulnud kõne vastu võtta vajutusega suvalisele klahvile, välja arvatud klahvid , ja .

Kasutatav liin (võrguteenus) - ilmub menüüsse, kui SIM-kaardil on kaks abonentnumbrit st kaks kõneliini. Valige, kummalt liinilt väljuvad teie kõned ja tekstisõnumid. Vastu saab võtta kõik kõned, olenemata valitud kõneliinist.

Liini lukustamiseks valige **Liini vahetus**→ **Ära luba**, eeldusel, et SIM-kaart seda võimaldab. Lukustatud liini avamiseks tuleb sisestada PIN2-kood.

Märkus. Kui valisite **Liin 2**, kuid ei ole seda võrguteenust tellinud, ei saa te helistada.

Näpunäide! Suunamisseadete muutmiseks vajutage ja valige **Vahendid**→ **Suunamine**. Vt "'Suunamine (võrguteenus)'" lk 30.

Näpunäide! Kõneliini vahetamiseks hoidke ooterežiimis all klahvi.

Copyright © 2004 Nokia. All rights reserved.

Ühenduse seaded

Andmesideühendused ja pöörduspunktid

Mängukeskus toetab kolme tüüpi andmesideühendusi: GSM-andmekõne ( ), kiire GSM-andmekõne ( ) ja GPRS-ühendus ( ). Vt ka "'Ooterežiimi tähtsamad indikaatorid'" lk 22. Pöörduspunktiga ühenduse saamine eeldab andmesideühendust. Te saate häälestada kolme tüüpi pöörduspunkte:

- MMS-pöörduspunkte multimeediasõnumite edastamiseks,
- veebirakenduste pöörduspunkte WML- ja XHTML-lehtede vaatamiseks,
- Interneti pöörduspunkte e-kirjade edastamiseks.

Võtke ühendust teenusepakkujaga ja tehke kindlaks, millist pöörduspunkti tuleb kasutada. Andmesidekõnede, kiirete andmesidekõnede ja GPRS-ühenduste asjus võtke ühendust võrguoperaatori või teenusepakkujaga.

Mõistete seletused:
GSM-andmesidekõne puhul võib andmeedastus-kiiruseks olla maksimaalselt 14,4 kb/s.
A **Kiire andmesidekõne** (High Speed Circuit Switched Data, HSCSD) võimaldab andmeedastus-kiirust kuni 43,2 kb/s.
GPRS (General Packet Radio Service) kasutab pakett-andmesidetehnoloogiat, kus andmed paisatakse mobiil-sidevõrku lühiajaliste pursetena.

Andmesidekõne miinimumseaded

GSM-andmekõne kõige olulisemate seadete sisestamiseks avage **Vahendid**→ **Seaded**→ **Ühendus**→ **Pöörduspunkt** ja valige **Valikud**→ **Uus pöörduspunkt**. Sisestage järgmised andmed: **Andmekandja**: **Andmesidekõne**, **Sissehelistamise nr.**: (mille saite teenusepakkujalt), **Andmekõne tüüp**: **Analoog** ja **Maksimaalne kiirus**: **Automaatne**.

Näpunäide! WAP-i, MMS-i, e-posti ja Interneti-pöörduspunkti seadate saamiseks külastage veebilehte aadressil http://support.n-gage.com ja mitmekeelse N-Gage veebilehe lingid on saadaval aadressil http://www.n-gage.com/select.html.

Märkus. Andmeedastus HSCSD-režiimil tühjendab seadme akut kiiremini kui tavaline telefoni- või andmesidekõne, kuna andmeid saadetakse võrku tihemini.

GPRS-ühenduse miinimumseaded

Tellige GPRS-teenus. Tellimisinfot ja muud teavet saate võrguoperaatorilt või teenusepakkujalt. GPRS-ühendus ning andmeedastus selles võrgus võib olla eraldi maksustatav. Vt ka "'GPRS-loendur'" lk 32.

Copyright © 2004 Nokia. All rights reserved.

Avage **Vahendid**→ **Seaded**→ **Ühendus**→ **Pöörduspunkt** ja valige **Valikud**→ **Uus pöörduspunkt**.

Sisestage järgmised andmed: **Andmekandja**: **GPRS** ja **Pöörduspunkti nimi**: sisestage teenusepakkujalt saadud nimetus. Vt "'Uue pöörduspunkti koostamine'" lk 39.

Uue pöörduspunkti koostamine

Näpunäide! Mõnikord saadab võrguoperaator pöörduspunkti seaded tekstisõnumiga. Mängukeskuses pöörduspunkti seaded võivad olla ka eelhäälestatud. Vt "'Logode, helinate, visiitkaartide, kalendrikirjete ja seadete vastuvõtmine'" lk 62.

- Uue pöörduspunkti salvestamiseks avage **Vahendid**→ **Seaded**→ **Ühendus**→ **Pöörduspunkt**.

Kui seadmes on eelnevalt häälestatud pöörduspunkte, valige uue punkti häälestamiseks **Valikud**→ **Uus pöörduspunkt**→ **Kasuta vaikeseadeid** või **Kasuta olemasolevaid**, sisestage muudatused ja vajutage **Tagasi** muudatuste salvestamiseks.

Pöörduspunkt

Alustage väljade täitmist ülevalt poolt, kuna andmesideühenduse valikust (**Andmekandja**) ning samuti sellest, kas määrata tuleb ka **Gateway IP-aadress**, sõltub, millised väljad tuleb täita. Järgige teenusepakkujalt saadud juhiseid.

Ühenduse nimi - andke ühendusele nimi.

Andmekandja - väljade valik sõltub valitud andmesideühendusest. Täitke väljad, mis on tähistatud kirjaga **Tuleb määratleda** või mille juures on punane tärnike. Kui teenusepakkuja ei ole teile vastupidiseid juhiseid andnud, võib teised väljad täitmata jätta.

Märkus. Andmesidet saab kasutada vaid siis, kui operaatorvõrk toetab andmesideteenust ning on teie SIM-kaardi vastavalt aktiveerinud.

Näpunäide! Pöörduspunktide ja postkastide konfigureerimist hõlbustab spetsiaalne häälestusprogramm, mille leiate rakendusest "PC Suite for Nokia N-Gage QD". Samuti on võimalik seadeid näiteks arvutist mängukeskusesse kopeerida. Uurige müügikomplekti kuuluvat CD-d.

Pöörduspunktide loendi valikud: **Muuda**, **Uus pöörduspunkt**, **Kustuta**, **Abi** ja **Välja**.

Copyright © 2004 Nokia. All rights reserved.

Valikud pöörduspunkti seadete muutmise funktsioonis: **Muuda**, **Lisaseaded**, **Abi** ja **Välja**.

Näpunäide! Vt ka "'Multimeediasõnumi edastuseks vajalikud seaded'" lk 60, "'Seaded e-kirja saatmiseks'" lk 61 ja "'Üldised juhised veebi kasutamiseks'" lk 82.

Mõistete seletused
ISDN- ühendus on side-ühenduse liik, mille abil mänguseade loob andmeköne vahendusel ühenduse Interneti pöörduspunktiga. ISDN on täielikult digitaalne side-ühendus ning seetõttu on ühenduse saamine palju kiirem ning andmeedas-tuskiirused suuremad kui analoogside puhul.

Pöörduspunkti nimi (ainult GPRS-i puhul) - pöörduspunkti nime on vaja GPRS-võrguga ühenduse saamiseks. Pöörduspunkti nime annab võrguoperaator või teenusepakkuja.

Sissehelistamise nr. (ainult GSM-ja kiire andmeside) - pöörduspunkti modemi telefoninumber.

Kasutajanimi - andmesideühenduse loomisel tuleb tavaliselt sisestada teenusepakkujalt saadud kasutajanimi. Üldjuhul on kasutajanimed tõstutundlikud st eristavad suur- ja väiketähti.

Küsi parooli - kui serverisse sisselogimisel tuleb alati uus parool sisestada või kui te ei soovi oma parooli seadmesse salvestada, valige **Jah**.

Parool - andmesideühenduse loomisel tuleb tavaliselt sisestada teenusepakkujalt saadud parool. Üldjuhul on paroolid tõstutundlikud st eristavad suur- ja väiketähti.

Autentimine - **Tavaline / Turvaline**.

Avaleht - sõltuvalt ühendusest, mida häälestate, sisestage veebiaadress või multimeediasõnumikeskuse aadress.

Gateway IP-aadress - konkreetse WAP-marsruuteri IP-aadress.

Andmeköne tüüp (ainult GSM- ja kiire andmeside puhul) – määrake, kas mängukeskus kasutab analoog- või digiühendust. Selle funktsiooni seade sõltub nii GSM-võrguoperaatorist kui Interneti-teenuse pakkujast, kuna mõned GSM-võrgud ei toeta teatud tüüpi ISDN-ühendusi. Lisateave Interneti-teenuse pakkujalt.

Maksimaalne kiirus (ainult GSM- ja kiire andmeside puhul) – valikud sõltuvad funktsioonide **Seansi tüüp** ja **Andmeköne tüüp** seadetest. Võimaldab määrata kiirendatud andmeside maksimaalse andmeedastuskiiruse. Kiirem andmeside võib olla kallim, see sõltub võrguoperaatorist. Reaalne andmeedastus võib olla kohati aeglasem, kuna sõltub võrgu parameetritest.

Ühenduse turvalisus - valige, kas ühendus kasutab transpordikihi turvalisust (TLS) või mitte.

Copyright © 2004 Nokia. All rights reserved.

Seansi tüüp (juhul kui **Gateway IP-aadress** on määratud) - **Alaline** / **Ajutine**.

Valikud funktsioonis → Lisaseaded

Telefoni IP-aadress - mängukeskuse IP-aadress. **Esmane DNS server** - esmase DNS-serveri IP-aadress. **Teisene DNS server** - teisese DNS-serveri IP-aadress. **Proksi serveri aadr.** - proksiserveri IP-aadress. **Proksi pordi number** - proksiserveri pordinumber.

Märkus. Nende seadete määramiseks, võtke ühendust Interneti teenusepakkujaga, kes annab teile õiged aadressid.

Kui valisite **Andmekandja** seadeks **Andmesidekõne**, on uue pöörduspunkti koostamisel vaja sisestada järgmised andmed:

Tagasihelistamisega - pärast kõnet helistab server teile tagasi. Teenuse tellimise asjus võtke ühendust teenusepakkujaga.

Tagasihel. server - selle seade annab teenusepakkuja.

Tagasihelistamise nr. - sisestage mängukeskuse andmesidenumber, mida server kasutab tagasihelistamisel. Üldjuhul on selleks mängukeskuse andmekõne telefoninumber.

PPP kompressiooniga - kui valite **Jah**, siis suureneb andmeedastuskiirus, kui PPP-server seda toetab. Kui ühenduse saamisel on probleeme, valige seadeks **Ei**. Juhtnööride saamiseks võtke ühendust võrguoperaatoriga.

Logiskripti sisestamiseks valige **Kasuta logiskripti**→ **Jah**. Sisestage logiskript väljale **Logiskript**.

Modemi lähtestamine (modemi algväärtus) - kontrollib mängukeskuse modemi AT-käskluste kasutamist. Vajadusel sisestage GSM-võrguoperaatorilt või Interneti-teenuse pakkujalt saadud sümbolite jada.

Mõistete seletused
DNS - Domain Name Service. Interneti-teenus, mis transleerib domeeninimesid (nt **www.nokia.com**) IP-aadressideks (nt **192.100.124.195**).

Mõistete seletused
PPP (Point-to-Point Protocol) - üldlevinud võrguprotokoll, mis võimaldab arvutil modemi ja telefoniliini vahendusel Internetti ühenduda.

Copyright © 2004 Nokia. All rights reserved.

GPRS

GPRS-hääletus mõjutab kõiki GPRS-i kasutavaid pöörduspunkte.

GPRS-ühendus - kui valite **Võimaluse korral**, registreerib mängukeskus ennast GPRS-võrku, kui asub selle võrgu levipiirkonnas ning saadab lühisõnumid GPRS-i vahendusel. Samuti on GPRS-ühenduse käivitumine kiirem, näiteks e-kirjade saatmisel ja vastuvõtul. Kui valite **Vajadusel**, kasutab mängukeskus GPRS-i ainult sel juhul, kui mingi rakendus või funktsiooni seda nõuab. Kui valisite **Võimaluse korral**, kuid piirkonnas ei toimi GPRS-võrk, üritab mängukeskus regulaarselt GPRS-ühendust luua.

Pöörduspunkt - pöörduspunkt tuleb määrata, kui soovite GPRS-ühenduse loomisel mängukeskust arvutimodemina kasutada.

Andmekõne

Andmekõne häälestus mõjutab kõiki pöörduspunkte, mis kasutavad andmekõnet ja kiirendatud andmeedastust.

Ühend. hoidmise aeg - kui määratud aja jooksul mingeid andmeid ei edastata, katkeb andmekõne automaatselt. Valikud on: **Määra ise**, et valida sobiv aeg, ning **Piiramatu**.

Kellaaeg ja kuupäev

Näpunäide! Vt ka "Keele seaded" lk 35.

Kuupäeva ja kellaaja funktsioon määrab seadme kuupäeva ja kellaaja, samas saate muuta kellaaja ja kuupäeva esitusviisi ning eraldajaid. Erinevate kellade valimiseks ooterežiimi ekraanile valige **Kella esitusviis**→ **Analoog** või **Digitaalne**. Kui soovite, et võrk kellaaega, kuupäeva ja ajavööndit ise korrigeeriks, valige **Autom. aja uuendus** (võrguteenus).

Märkus. Selleks, et **Autom. aja uuendus** rakenduks, teeb mängukeskus korduskäivituse.

Copyright © 2004 Nokia. All rights reserved.

Turvameetmed

Telefon ja SIM-kaart

PIN-kood (Personal Identification Number) (4 kuni 8 numbrit) - kaitseb SIM-kaarti lubamatu kasutamise eest. PIN-kood antakse tavaliselt koos SIM-kaardiga. Kui sisestasite kolm korda järjest vale PIN-koodi, SIM-kaart blokeerub ning te ei saa seda kasutada enne, kui kaart on jälle avatud. Vaadake samas peatükis PUK-koodi käsitlevat teavet.

PIN2-kood (4 kuni 8 numbrit) - mõned SIM-kaardid on varustatud PIN2-koodiga, millega pääseb ligi teatud funktsioonidele, näiteks kõneühikuhinnale.

Lukukood (5 numbrit) - lukukoodi kasutatakse mängukeskuse lukustamiseks. Tehases programmeeritud lukukood on **12345**. Mängukeskuse lubamatu kasutamise vältimiseks muutke see kood ära. Hoidke uut koodi kindlas kohas ja mängukeskusest eraldi.

PUK (Personal Unblocking Key) ja PUK2 (8 numbrit) on vajalikud blokeerunud PIN- ja PIN2-koodi muutmiseks. Kui te ei saanud neid koode koosa SIM-kaardiga, võtke ühendust kaardi väljastanud võrguoperaatoriga.

PIN-koodi päring - kui see on aktiveeritud, küsib mängukeskus sisselülitamisel alati PIN.koodi. Mõni SIM-kaart ei võimalda PIN-koodi küsimist välja lülitada.

PIN-kood / **PIN2-kood** / **Lukukood** - lukukoodi, PIN-koodi ja PIN2-koodi saab muuta. Koodides võib kasutada üksnes numbreid **0** kuni **9**.

Et vältimaks juhuslikku hädaabinumbrile helistamist, ärge valige kasutuskoodideks hädaabi numbrikombinatsioone.

Aeg lukustamiseni - saate määrata aja, mille möödudes lukustub mängukeskus automaatselt, avamiseks sisestage lukukood. Sisestage aeg minutites või valige **Puudub**, et automaatlukk välja lülitada.

- Mängukeskuse avamiseks sisestage lukukood.

Näpunäide! Mängukeskuse lukustamiseks käsitsi vajutage ⏻. Avaneb käskude loend. Valige **Lukusta telefon**.

Copyright © 2004 Nokia. All rights reserved.

Märkus. Kui seade on lukus, saab üldjuhul siiski helistada seadmesse programmeeritud ametlikule hädaabinumbrile. Enne hädaabikõne võimis tahes muu kõne võtmiseks offlain-profiilis võib seade paluda lukukoodi sisestamist ja sedame profiili vahetamist.

Lukusta, kui uus SIM - teil on võimalik valida, et mängukeskus küsiks lukukoodi uue või tundmatu SIM-kaardi paigaldamisel. Seadme mälus on SIM-kaartide loend, mistõttu mängukeskus tunneb ära omaniku kaardid.

Valiknumbrite funktsiooni valikud: **Ava**, **Helista**, **Uus kontaktkirje**, **Muuda**, **Kustuta**, **Lisa Kontaktidele**, **Lisa Kontaktidest**, **Leia**, **Vali/ Tühista valik**, **Abi** ja **Välja**.

Valiknr-d - kui SIM-kaart seda võimaldab, saate väljahelistamist piirata kindlate valiknumbrite kehtestamise teel. Selle funktsiooni kasutamiseks tuleb sisestada PIN2-kood. Kui funktsioon on aktiveeritud, saab telefonilt helistada ainult lubatud valiknumbrite loendis olevatele telefoninumbritele või numbrile, mille algusnumber või -numbrid vastavad loendis olevale telefoninumbrile.

Märkus. Kui kasutusel on kõnesid piiravad turvameetmed (nt kõnepiirang, suletud grupid (rühmad), lubatud valiknumbrid), võib siiski olla võimalik helistada seadmesse programmeeritud hädaabinumbrile.

Valiknumbrite vaatamiseks vajutage ja valige **Vahendid**→ **Valiknr-d**. Uute numbrite lisamiseks valiknumbrite loetellu valige **Valikud**→ **Uus kontaktkirje** või **Lisa Kontaktidest**.

Piiratud grupp (võrguteenus) - määrake grupid, kellele saab seadmelt helistada ja kes saavad helistada teile. **Vaikeseade**, et aktiveerida grupp, mille suhtes olete võrguoperaatoriga kokku leppinud, **Sisse lülitatud**, et valida mõni teine grupp (peate teadma grupi järjekorranumbrit) või **Välja lülitatud**.

Kinnita SIM-teenused (võrguteenus) – et lülitada sisse mängukeskuse ja võrgu vaheline infovahetus SIM-kaardi teenuste kasutamisel.

Copyright © 2004 Nokia. All rights reserved.

Sertif. haldus

Digitaalsed sertifikaadid ei garanteeri andmeturvalisust. Neid kasutatakse tarkvara päritolu kontrollimiseks.

Turvasertifikaatide põhiaknas kuvatakse seadmesse salvestatud turvasertifikaate. Isiklike sertifikaatide vaatamiseks vajutage .

Digitaalsertifikaate läheb vaja, kui võtate ühendust Interneti-panga või mõne muu saidi või serveriga ja kannate üle salajasi andmeid või kui soovite piirata riske, mida põhjustavad viirused ja kõikvõimalikud kahjulikud programmid või kui tahate olla kindel allalaetavate ja seadmesse installitavate programmide usaldusväärsuses.

NB! Pidage meeles, et kuigi sertifikaatide olemasolu vähendab tunduvalt allalaadimise ja tarkvara installimisega seotud riske, tagab turvalisuse siiski vaid sertifikaatide korrektne kasutamine. Üksnes sertifikaadi olemasolu ei taga veel mingit turvalisust. Turvalisuse parandamiseks peab sertifikaatide haldur sisaldama korrektseid ja autentseid sertifikaate või volitussertifikaate. Sertifikaatidel on piiratud kasutusaeg. Kui sertifikaat loetakse kehtetuks või see ei ole veel kehtima hakanud, kuigi peaks olema kehtiv, kontrollige oma seadme kuupäeva- ja kellaajanäitu.

Mõistete seletused: Digitaalseid sertifikaate kasutatakse installitud tarkvara ja XHTML- ning WML-lehtede päritolu kontrollimiseks. Sertifikaatide usaldusväärsuses saab kindel olla vaid siis, kui nende päritolu on tõestatud.

Sertifikaadi andmete vaatamine – autentsuskontroll

WAP-marsruuteri või serveri autentsuses võite kindlad olla ainult siis, kui marsruuteri või serveri sertifikaadi allkirja ja kehtivust on kontrollitud.

Mängukeskuse ekraanile ilmub hoiatus, kui server või marsruuter ei ole autentsed või kui mängukeskuses puudub vastav turvasertifikaat.

Sertifikaadiandmete vaatamiseks leidke see sertifikaat ja valige **Valikud**→ **Sertifikaadi info**. Sertifikaadiandmete avamisel kontrollib sertifikaatide haldur selle sertifikaadi kehtivust ning ekraanile ilmub:

Copyright © 2004 Nokia. All rights reserved.

Valikud sertifikaatide põhiaknas: **Sertifikaadi info**, **Kustuta**, **Usaldusseaded**, **Vali/ Tühista valik**, **Abi** ja **Välja**.

- **Sertifikaat ei ole usaldusväärne** - te ei ole ühtegi rakendust selle sertifikaadiga sidunud. Vaadake järgmist lõiku "'Volitussertifikaadi volitusseadete muutmine'".
- **Sertifikaat on kaotanud kehtivuse** - sertifikaadi kehtivusaeg on läbi.
- **Sertifikaat ei ole veel kehtiv** - sertifikaat ei ole veel kehtima hakanud.
- **Sertifikaat on rikutud** - sertifikaat on kasutuskõlbmatu. Võtke ühendust sertifikaadi väljastajaga.

Volitussertifikaadi volitusseadete muutmine

Tähelepanu! Enne sertifikaadi seadete muutmist peate olema veendunud, et sertifikaadi valdaja on usaldusväärne ning et antud sertifikaat ka tegelikult sellele valdajale kuulub.

Leidke volitussertifikaat ja valige **Valikud**→ **Usaldusseaded**. Avaneb rakenduste loend, mis võivad antud sertifikaati kasutada. Näide: **Veeb**: **Jah** - sertifikaati võib kasutada saitide tõendamiseks. **Rakenduse haldur**: **Jah** - sertifikaati võib kasutada programmide päritolu tõendamiseks. **Internet**: **Jah** - sertifikaati võib kasutada e-posti ja pildiserverite tõendamiseks.

Kõnepiirang (võrguteenus)

Kõnepiiranguteenus võimaldab piirata väljuvaid ja sisenevaid kõnesid. Funktsiooni kasutamiseks tuleb sisestada teenusepakkuja piiranguparool.

- Leidke vajalik piirangufunktsioon ja valige **Valikud**→ **Aktiveeri** kõnepiirangu sisselülitamiseks, **Tühista** valitud kõnepiirangu väljalülitamiseks ning **Vaata olekut** kõnepiirangu oleku vaatamiseks.
- Kõigi kõnepiirangute väljalülitamiseks valige **Valikud**→ **Lõpeta piirangud**.
- Piiranguparooli muutmiseks valige **Valikud**→ **Muuda piir. parool**.

Märkus. Kõnepiirangu puhul võib siiski olla võimalik helistada kindlatele hädaabinumbritele.

Copyright © 2004 Nokia. All rights reserved.

Märkus. Kõnepiirang ja -suunamine ei saa üheaegselt olla aktiveeritud.

Vt "'Suunamine (võrguteenus)'" lk 30 ja "Valiknumbrid" lk 44.

Pidage meeles, et kõnepiirang kehtib kõikide kõnede, ka andmekõnede jaoks.

Võrk

Operaatori valimine - valige **Automaatne**, et mängukeskus valiks piirkonnas toimivate mobiilsidevõrkude seast ise kasutatava võrgu, või **Käsitsi**, et valida ise võrkude nimekirjast kasutatav võrk. Kui seadmel kaob käsitsi valitud võrguga side, kostab helisignaal ning seade palub võrgu uuesti valida. Kui valite võrgu käsitsi, peab valitud võrgul olema rändlusleping teie koduvõrguga st seadmesse paigaldatud SIM-kaardi väljastanud operaatorvõrguga.

Kärjetunnus - valige **Sisse lülitatud**, et mängukeskus teavitaks teid, kui kasutate Micro Cellular Network (MCN) tehnoloogial põhinevat võrku ning et kärjeteadete vastuvõtt aktiveerida.

Mõistete seletused
Rändlusleping - vastastikuste teenuste osutamise leping kahe või enama võrguoperaatori vahel.

Lisatarviku seaded

Vali lisatarvik - valige kasutatav lisaseade.

Peakomplekt/ Silmusevõimendi/ Tekstitelefon/ Vabakäeseade- valige **Vaikeprofiil**, et valida profiil, mis tarviku ühendamisel automaatselt aktiveerub. Vt "'Profiilid'" lk 72. Valige **Autom. vastuvõtt**, et mängukeskus võtaks sissetulnud kõne viie sekundi jooksul ise vastu. Kui kõne märguande seadeks on **Üks piiks** või **Hääletu**, siis automaatset vastuvõttu ei toimu.

Ooterežiimi indikaatorid:
- seadmega on ühendatud peakomplekt.
- ühendatud on vaegkuuljate lisaseade.

Copyright © 2004 Nokia. All rights reserved.

Kontaktid (telefoniraamat)

Valikud Kontaktandmete kaustas: **Ava**, **Helista**, **Uus sõnum**, **Uus kontaktkirje**, **Muuda**, **Kustuta**, **Tee duplikaat**, **Lisa gruppi**, **Kuuluvus gruppi**, **Vali/Tühista valik**, **Saada**, **Kontaktide info**, **Abi** ja **Välja**.

Iga kontaktkirje juurde saab salvestada erineva telefonihelina, tunnussõna ja pisipildi. Samas on võimalik kontaktkirjeid grupeerida ning saata tekstisõnumeid ja e-kirju korraga mitmele adressaadile. Vastuvõetud kontaktandmed (visiitkaardi) võite salvestada kontaktandmete kausta. Vt "'Logode, helinate, visiitkaartide, kalendrikirjete ja seadete vastuvõtmine'" lk 62.

Märkus. Kontaktandmeid saab vahetada vaid ühilduvate seadmete vahel.

Näpunäide! Teil on võimalik eksportida kontaktkirjeid Nokia mobiiltelefonidest oma mängukeskusesse, kasutades "PC Suite for Nokia N-Gage" rakendust "Data Import". Juhised leiate "PC Suite'i"sisespikrist.

Nimede ja numbrite salvestamine – kontaktkirjete koostamine ja muutmine

Kirje muutmisvalikud: **Lisa pisipilt / Eemalda pisipilt**, **Lisa täpsustus**, **Kustuta täpsustus**, **Muuda märgend**, **Abi** ja **Välja**. **Näpunäide!** Piltide salvestamise kohta vaadake "'Pildindus'" lk 52.

1 Vajutage ja valige **Kontaktid** ning **Valikud**→ **Uus kontaktkirje**.
2 Täitke vajalikud väljad ja vajutage **Valmis**.

- **Kontaktkirje muutmiseks** leidke see kirje kontaktandmete menüüst ja vajutage . Andmete muutmiseks valige **Valikud**→ **Muuda**.
- **Kontaktkirje kustutamiseks** leidke see kirje kontaktandmete menüüst ja valige **Valikud**→ **Kustuta**.
- **Selleks, et lisada kontaktkirjele pisipilt**, avage kirje ja valige **Valikud**→ **Muuda**, valige **Valikud**→ **Lisa pisipilt**. Kui see inimene teile helistab, näitab seade pisipilti.

Copyright © 2004 Nokia. All rights reserved.

- **Foto lisamiseks kontaktkirjele** avage kirje ja vajutage , et avada fotode aken ( ). Foto lisamiseks valige **Valikud**→ **Lisa foto**.

Kontaktkirjete kopeerimine SIM-kaardilt seadmesse ja vastupidi

- Nimede ja telefoninumbrite kopeerimiseks SIM-kaardilt mängukeskusesse vajutage ja valige **Vahendid**→ **SIM-kirjed**. Valige kopeeritavad nimed (või nimi) ning seejärel **Valikud**→ **Kop. Kontaktidesse**.
- Kui soovite kopeerida telefoni-, faksi- või peilerinumbri Kontaktidest SIM-kaardile, avage Kontaktid, avage vastav kirje ja valige **Valikud**→ **Kopeeri SIM-le**

Kontaktkirjele või grupile helina valimine

Kui see inimene või grupiliige teile helistab, heliseb mängukeskus teie määratud helinaga (eeldusel, et võrk on helistaja telefoninumbri edastanud ning teie mängukeskus on selle ära tundnud).

1 Kontaktkirje avamiseks vajutage , grupi valimiseks avage grupiloend.
2 Valige **Valikud**→ **Helin**. Avaneb helinatoonide loend.

3 Leidke helin, mille soovite sellele kirjele või grupile määrata, ja vajutage **Vali**.
- Helinavaliku eemaldamiseks valige helinate loendist **Helin vaikimisi**.

Märkus. Üksikute kontaktkirjete puhul kasutab mängukeskus viimativalitud helinat. Niisiis, kui valisite helina esmalt grupile ja alles seejärel samasse gruppi kuuluvale kontaktile, kasutab telefon helinat, mis valiti kontaktile.

Näpunäide! Kontaktandmete saatmiseks leidke kontaktandmete kaustast kirje, mille soovite saata. Valige **Valikud**→ **Saada**→ **Lühisõnumi abil**, **E-posti abil** (eeldusel, et e-post on häälestatud) või **Bluetooth'i abil**. Vt peatükki "'Sõnumid'" ja "'Andmeedastus Bluetoothi vahendusel'" lk 91.

Näpunäide! Kiirvalimine on lihtsam ja kiirem moodus telefoninumbrite valimiseks. Te saate määrata kaheksa kiirvalimisnumbrit. Vt "Telefoninumbri kiirvalimine" lk 28.

Copyright © 2004 Nokia. All rights reserved.

Häälvalimine

Teil on võimalik helistada kontaktkirje juurde salvestatud tunnussõna abil. Tunnussõna võib olla ükskõik milline sõna.

Häälvalimise juures pidage silmas järgmist:

- tunnussõnad ei sõltu keelest. Need on seotud konkreetse inimese häälega.
- lausuge tunnussõna täpselt nii, nagu selle salvestamisel.
- tunnussõnad on müratundlikud. Salvestage tunnussõnad müravabas keskkonnas; sama kehtib ka nende kasutamise kohta.
- liiga lühikesed sõnad ei sobi. Kasutage pikemaid sõnu ning vältige sarnaseid tunnussõnu erinevate numbrite puhul.

Märkus. Tunnussõnade kasutamine võib olla raskendatud müarohkes keskkonnas või hädaolukorras, seetõttu ärge lootke igas olukorras ainuüksi häälvalimisele.

Näide. Tunnussõnaks võib olla inimese nimi või siis näiteks "Jaani mobiil".

Näpunäide! Kõigi salvestatud tunnussõnade vaatamiseks valige kontaktide loendist **Valikud**→ **Kontaktide info**→ **Tunnussõnad**.

Telefoninumbrile tunnussõna lisamine

Iga kontaktkirje juurde saab salvestada ainult ühe tunnussõna. Tunnussõnu võib aga ühtekokku salvestada kuni 25.

1 Avage kontaktide loendist kirje, millele soovite lisada tunnussõna.
2 Leidke number, millele soovite tunnussõnaga helistada, ja valige **Valikud**→ **Lisa tunnussõna**.
3 Tunnussõna salvestamiseks vajutage **Alusta**. Pärast tooni öelge selge häälega tunnussõna, mis salvestatakse. Oodake, kuni mängukeskus mängib tunnussõna ette ja siis salvestab selle. Kontaktkirje tunnussõnaga telefoninumbrit tähistab numbri kõrval olev .

Tunnussõnaga helistamine

Lausuge tunnussõna täpselt nii nagu sõna salvestamisel.

1 Hoidke ooterežiimis all klahvi. Kostab toon ja seadme ekraanile ilmub *Räägi nüüd*.

Copyright © 2004 Nokia. All rights reserved.

Tunnussõnaga helistamisel on mängukeskus valjuhääldirežiimis. Hoidke mängukeskust endast parajal kaugusel ja öelge selge häälega tunnussõna.

2 Mängukeskus mängib tunnussõna ette, näitab nime ja telefoninumbrit ning valib tunnussõnaga seotud telefoninumbri.

- Kui mängukeskus mängis ette vale tunnussõna või kui soovite häälvalimist uuesti alustada, vajutage **Uuesti**.

Märkus. Aktiivse andmesidekõne või GPRS-ühenduse ajal ei saa häälvalimist kasutada.

Näpunäide! Tunnussõna kuulamiseks, muutmiseks või kustutamiseks avage kontaktkirje, leidke tunnussõnaga telefoninumber (mille tähiseks on) ja valige **Valikud**→ **Tunnussõnad**. Seejärel valige **Mängi ette**, **Muuda** või **Kustuta**.

Gruppide koostamine

1 Grupiloendi avamiseks vajutage kontaktkirjete kaustas .
2 Valige **Valikud**→ **Uus grupp**.
3 Sisestage grupi nimi või kasutage vaikenime - **Grupp** - ja vajutage **OK**.
4 Avage grupp ja valige **Valikud**→ **Lisa liikmeid**.
5 Leidke kontaktkirje ja vajutage selle markeerimiseks . Selleks, et mitu liiget korraga lisada, markeerige sama moodi kõik lisatavad liikmed.
6 Kirje lisamiseks gruppi vajutage **OK**.

Joonis 10.
Grupi koostamine.

Liikmete kustutamine grupist

1 Avage grupiloendist vastav grupp.
2 Leidke kontakt ja vajutage **Valikud**→ **Eemalda grupist**.
3 Kirje kustutamiseks grupist vajutage **Jah**.

Copyright © 2004 Nokia. All rights reserved.

Pildindus

Fotod – fotode vaatamine

Fotorakenduse funktsioonid: **Ava**, **Saada**, **Foto üleslaadija**, **Kustuta**, **Teisalda kausta**, **Uus kaust**, **Vali/Tühista valik**, **Muuda nime**, **Pildi info**, **Lisa funkt.i 'Ava'**, **Värskenda pisipilte**, **Abi** ja **Välja**.

Joonis 11.
Fotode põhiaken.

Fotosid saate ise pildistada ja salvestada, kuid samuti saate neid vastu võtta multimeedia- või piltsõnumiga, e-kirja manusega ja Bluetoothiga. Kui foto on saabunud sõnumite kaustas, tuleb see seadme mällu või mälukaardile salvestada. Piltsõnumis saadetud pildid võite salvestada piltsõnumite kausta.

1 Vajutage ja valige **Lisad**→ **Fotod**. Mälude vahetamiseks vajutage või . Fotode sirvimiseks vajutage või .
2 Foto avamiseks vajutage . Kui foto on avatud, näete ekraani ülemisel real foto nimetust ja kaustas olevate fotode arvu.

Otsevalikuklahvid

- Pööramine: 1 - vastupäeva, 3 - päripäeva.
- Sirvimine: 2 - üles, 8 - alla, 4 - vasakule, 6 - paremale.
- Suumimine: 5 - suurendamine, 0 - vähendamine, normaalkuva taastamiseks hoidke all 0 klahvi.
- Vaatamine: * - täisekraani ja normaalkuva vahetamine.

Näpunäide! Erinevad sõnumiteenuste vahendusel on teil võimalik saata fotosid teistele ühilduvatele seadmetele.

Copyright © 2004 Nokia. All rights reserved.

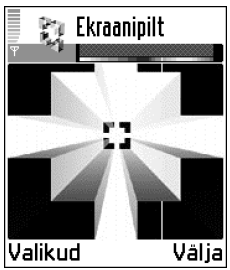
Ekraanipilt

Teil on võimalik salvestada seadme ekraanil olevat kujutist. Ekraanipildifunktsioon töötab pidevalt taustal ning vastav klahvikombinatsioon salvestab kaadri.

Pidage meeles, et mängu- või mälukaardi sisestamisel sulguvad kõik seadme avatud rakendused. Mängu ekraanipildi´salvestamiseks sisestage kõigepealt mälukaart ja avage siis ekraanipildi rakendus.

1 Vajutage ja valige **Lisad**→ **Ekraanipilt**.
2 Valige **Valikud**→ **Rak. tagaplaanile**. Rakendus kaob ekraanilt. Ekraanipildifunktsioon jääb aktiivseks. See ei mõjuta teisi rakendusi, kuid võimaldab teil igal ajal salvestada ekraanil oleva kujutise (näiteks mängimisel).
3 Ekraanipildi tegemiseks vajutage + . Mängukeskus salvestab ekraanipildid menüüsse **Fotod**.

Märkus. Kui mälu kipub väheseks jääma, võib mängukeskus mõne rakenduse ise sulgeda. Enne rakenduse sulgemist salvestab mängukeskus salvestamata andmed.



Joonis 12 Ekraanipilt.

Ekraanipildi seaded

Valige **Valikud**→ **Seaded**:

- **Ekr.pildi klahvid:** - valige ekraanipildi salvestamise klahvikombinatsioon.
- **Kausta nimi**, **Ekraanipildi nimi**, **Ekraanipildi kvaliteet**.
- **Kasuta vaikenime** - valige **Jah**, kui soovite salvestada pildi nimega, mille valisite funktsioonis **Ekraanipildi nimi**. Valige **Ei**, et salvestada iga pilt erineva nimega (vaikenimi on funktsioonis **Ekraanipildi nimi** valitud nimi).

Copyright © 2004 Nokia. All rights reserved.

Valikud põhiaknas: **Ava**, **Kustuta**, **Muuda klipi nime**, **Saada**, **Lisa funkt.i 'Ava'**, **Teisalda kaardile/ Teisalda tel. mällu**, **Seaded** ja **Välja**.

Videopleier

Seadme mällu või mälukaardile salvestatud videoklippide vaatamiseks vajutage ja valige **Lisad**→ **Vt. videot**.

Videopleier toetab faile laiendiga .3gp ja .nim. Pidage meeles, et seade ei pruugi toetada nende failivormingute kõiki teisendeid.

- **Videoklipi vaatamiseks** leidke see klipp ja vajutage ✓, või valige **Valikud**→ **Ava**.
- **Videoklipi saatmiseks** leidke see klipp ja valige **Valikud**→ **Saada**→ **Multimeedia abil**, **E-posti abil** või **Bluetooth'i abil**. Valige adressaat. Videoklipp paigutatakse kausta Saatmiseks. Kuna multimeediasõnumi maksimaalsuurus on 95 kB, siis saab seadmega üldjuhul teha vaid 95 kB suurused klippe, kestusega keskmiselt 15 sekundit.
- Heli sisse- ja väljalülitamiseks, kontrastsuse seadmiseks ning videoklippide silmusesituse valimiseks (pärast viimane klippi käivitub kohe esimene) valige **Valikud**→ **Seaded**.

Videoklipi vastuvõtmine sõnumis

- Kui teile saadeti multimeediasõnumiga õiges vormingus videoklipp, leidke **Sõnumid** ja avage multimeediasõnum. Sõnumiteksti vaatamiseks ning video vaatamiseks või salvestamiseks valige **Valikud**→ **Elemendid**.
- Kui teile saadeti sobivas vormingus videoklipp e-kirja manusega, avage kiri ja valige selle vaatamiseks või salvestamiseks **Valikud**→ **Manused**.

Copyright © 2004 Nokia. All rights reserved.

Sõnumid

Sõnumimenüüs on võimalik koostada, saata, vastu võtta, vaadata, redigeerida ja hallata: tekstisõnumeid, multimeediasõnumeid, e-kirju ning erilisi tekstisõnumeid, mis sisaldavad andmeid. Lisaks sellele saab sõnumeid ja andmeid vastu võtta Bluetoothiga. Samuti on võimalik vastu võtta veebi teatesõnumeid ning saata võrku päringuid teenuste sisselülitamiseks.

Märkus. Need funktsioonid on kasutatavad võrguoperaatori või teenusepakkuja toetuse korral. Neid sõnumeid saavad vastu võtta ja näidata ainult sellised seadmed, millel on ühilduv piltsõnumi, multimeediasõnumi või e-posti funktsioon. Mõni võrk saadab adressaadi seadmele multimeediasõnumi veebilingi.

Sõnumifunktsiooni avamisel on ekraanil **Uus sõnum** ning kaustade loend:

Saabunud - siin on kõik teile saadetud sõnumid. Kaust ei sisalda e-kirju ega võrguteateid. E-kirjad salvestatakse kausta **Postkast**.

Minu kaustad - sõnumite paigutamiseks kaustadesse.

Postkast - kui avate selle kausta, saate luua ühendus serveris asuva postkastiga ning laadida telefoni uued e-kirjad või vaadata ühendust võtmata, st autonoomses režiimis, eelnevalt saabunud e-kirju. Vt "'E-posti seaded'" lk 69.

Mustandid - siin on saatmata mustandsõnumid.

Saadetud - siit leiate 20 viimati saadetud sõnumit (v.a Bluetoothiga saadetud sõnumid). Selleks, et muuta mälus hoitavate sõnumite arvu, vaadake "'Kausta "Muud" seaded'" lk 71.

Saatmiseks - siin hoitakse saatmist ootavaid sõnumeid.

Valikud sõnumifunktsiooni põhiaknas: **Kirjuta sõnum**, **Loo ühendus** (kui postkasti seaded on määratud) või **Katkesta ühendus** (kui seade on hetkel postkastiga ühenduses), **SIM-kaardi sõnumid**, **Kärjeteated**, **Teenuse juhtimine**, **Seaded**, **Abi** ja **Välja**.

Näpunäide! Sõnumite haldamiseks võite menüüsse **Minu kaustad** ise kaustu lisada.

Näpunäide! Kui mõni algne kaust on avatud, saate kaustu vahetada ◐ või ◑ klahviga.

Copyright © 2004 Nokia. All rights reserved.

Raportid - teil on võimalik paluda, et võrk saadaks teie tekstisõnumi või multimeediasõnumi edastusraporti (võrguteenus). Teatud juhtudel ei edastata saateraporteid e-posti aadressile saadetud multimeediasõnumite kohta.

Teksti kirjutamine

Tavaline tekstisisestus

Kui kasutusel on tavaline sisestus, on ekraani ülemises parempoolses servas indikaator.

Tähised: ABC ja abc näitavad, kas kasutusel on suur- või väiketähed. Abc tähendab, et sõnumi esimene sõna kirjutatakse suure tähega, kõik teised tähed on väiketähed. 123 tähistab numbrirežiimi.

- Vajutage korduvalt numbriklahvile (1 - 9), kuni vajalik täht ekraanile ilmub. Pidage meeles, et iga numbriklahvi all on rohkem sümboleid kui klahvil näha.
- Numbri sisestamiseks vajutage numbriklahvile ja hoidke klahvi all.
- Tähe- ja numbrirežiimi vahetamiseks hoidke all # klahvi.
- Kui järgmine täht on samal klahvil, oodake kursori ilmumist (või vajutage , et ooteaeg lõpetada) ja sisestage täht.
- Sisestusvea korral vajutage sümboli kustutamiseks C klahvile. Mitme sümboli kustutamiseks hoidke C klahvi all.
- Enamkasutatavad kirjavahemärgid leiate 1 klahvi alt Vajaliku kirjavahemärgi leidmiseks vajutage korduvalt 1 klahvile.

  Vajutage * klahvile, et avada kirjavahemärkide ja erisümbolite loend. Sirvige loendit klahviga ja vajutage sümboli valimiseks **Vali**.
- Tühiku sisestamiseks vajutage 0. Kursori viimiseks järgmisele reale vajutage kolm korda 0.
- Erinevate täherežiimide - **Abc**, **abc** ja **ABC** - sisselülitamiseks vajutage #.

Copyright © 2004 Nokia. All rights reserved.

Sõnastikupõhine tekstisisestus – Sõnastik

Kõik tähed saab sisestada ühe klahvivajutusega. Sõnastikupõhine tekstisisestus toetub sisemisele sõnastikule, millesse saab ise sõnu lisada. Kui sõnastikku enam sõnu juurde ei mahu, asendab uus sõna kõige vanema sõna.

1 Sõnastikupõhise tekstisisestuse aktiveerimiseks vajutage ja valige **Kasuta sõnastikku**. Nüüd kasutavad kõik mängukeskuse redaktorid sõnastikupõhist tekstisisestust. Kui kasutusel on sõnastikupõhine sisestus, on ekraani ülemises parempoolses servas indikaator.

2 Kirjutage klahvide 2 abc - 9 wxyz abil sõna. Tähtede sisestamisel vajutage igale klahvile ainult üks kord. Näiteks selleks, et kirjutada ingliskeelse sõnastiku põhjal sõna Nokia, vajutage 6 mno N tähe saamiseks, 6 mno o tähe saamiseks, 5 jkl k tähe saamiseks, 4 ghi i tähe saamiseks ja 2 abc a tähe saamiseks.
Nagu joonisel 13 näha, muutub ekraanil olev sõna pärast igat klahvivajutust.

3 Kui ekraanil on õige sõna, kinnitage see klahviga või lisage 0 klahviga tühik.
- Kui ekraanil on vale sõna: vajutage korduvalt * klahvile, et vaadata ükshaaval sõnastikust leitud sõnu. Teine võimalus: vajutage ja valige **Sõnastik**→ **Vasted**.
- Kui sõna järel on **?**, puudub sõnastikus sõna, mida soovisite kirjutada. Sõna lisamiseks sõnastikku vajutage **Kirjuta**, sisestage sõna tavalisel meetodil (kuni 32 tähte) ja vajutage **OK**. Sõna lisatakse sõnastikku. Kui sõnastikku enam sõnu juurde ei mahu, asendatakse kõige vanem sõna kõige uuemaga.

4 Alustage järgmise sõna kirjutamist.

Nõuandeid sõnastikupõhise sisestuse kasutamiseks

- Sümboli kustutamiseks vajutage C. Mitme sümboli kustutamiseks hoidke C klahvi all.
- Erinevate täherežiimide - **Abc**, **abc** ja **ABC** - sisselülitamiseks vajutage # . Kui vajutate kaks korda kiiresti # klahvile, lülitub sõnastikupõhine režiim välja.

Näpunäide!
Sõnastikupõhise tekstisisestuse sisse- või väljalülitamiseks vajutage kirjutamise ajal kaks korda kiiresti # klahvile.

Joonis 13.
Telefon püüab juba sisestamise ajal leida sobivaimat vastet, lõpptulemust kontrollige alles pärast viimase tähe sisestamist.

Copyright © 2004 Nokia. All rights reserved.

Näpunäide! Sõnastikupõhine sisestus üritab ära arvata, millist kirjavahemärki kasutada (**.,?!'**). Kirjavahemärkide järjekord ja valik sõltuvad sõnastiku keelest.

Näpunäide! Kui vajutate , ilmuvad ekraanile järgmised valikud (sõltuvalt redigeerimisrežiimist ja situatsioonist): **Sõnastik** (sõnastikupõhine sisestus), **Täherežiim** (tavaline tekstisisestus), **Numbrirežiim**, **Lõika** (kui tekst on markeeritud), **Kopeeri** (kui tekst on markeeritud), **Kleebi** (kui tekst on eelnevalt lõigatud või kopeeritud), **Lisa number**, **Lisa sümbol** ja **Sisestuskeel:** (muudab sisestuskeele kõigis mängukeskuse redaktorites).

- Numbri sisestamiseks täherežiimis vajutage vastavale numbriklahvile ja hoidke klahvi all.
  Tähe- ja numbrirežiimi vahetamiseks hoidke all klahvi.
- Enamlevinud kirjavahemärgid leiate klahvi alt. Vajaliku kirjavahemärgi leidmiseks vajutage ja siis korduvalt .
- Vajutage klahvile, et avada kirjavahemärkide ja erisümbolite loend. Sirvige loendit klahviga ja vajutage sümboli valimiseks **Vali**.
- Vajutage korduvalt klahvile, et vaadata ükshaaval sõnastikust leitud sõnu.
- Järgmiste valikute kasutamiseks vajutage , valige **Sõnastik** ja vajutage :
  - **Vasted**, et vaadata alternatiivseid sõnavasteid.
  - **Sisesta sõna**, et lisada sõna (pikkusega kuni 32 tähte) sõnastikku, kasutades tavalist tekstisisestust. Kui sõnastikku enam sõnu juurde ei mahu, asendatakse kõige vanem sõna kõige uuemaga.
  - **Muuda sõna**, et muuta aktiivset (joonitud) sõna tavalisel sisestusmeetodil.

Liitsõnade kirjutamine

Kirjutage esimene osa liitsõnast ja kinnitage klahviga. Kirjutage teine osa liitsõnast ja kinnitage kogu sõna, vajutades tühiku sisestamiseks .

Sõnastikupõhise tekstisisestuse väljalülitamine

- Vajutage ja valige **Sõnastik**→ **Välja lülitatud**, et lõpetada sõnastikupõhise režiimi kasutamine kõikides redaktorites.

Teksti kopeerimine lõikelauale

1 Tähtede ja sõnade markeerimiseks hoidke all klahvi. Vajutage samal ajal või klahvile Valitud tekstiosa markeeritakse.
2 Markeerimise lõpetamiseks vajutage .
3 Teksti kopeerimiseks puhvermällu, hoides klahvi ikka veel all, vajutage **Kopeeri**.
4 Teksti sisestamiseks dokumenti hoidke all klahvi ja vajutage **Kleebi**. Teine variant: vajutage üks kord ja valige **Kleebi**.

Copyright © 2004 Nokia. All rights reserved.

- Tekstiridade markeerimiseks hoidke all klahvi. Vajutage samal ajal ⊕ või ⊕ klahvile.
- Kui soovite valitud tekstilõigu kustutada, vajutage C.

Sõnumite kirjutamine ja saatmine

Multimeediasõnumi väljanägemine sõltub vastuvõtvast seadmest.

Autoriõigustega kaitstud piltide, helinate ja muude objektide kopeerimine, muutmine, ülekandmine ja edasisaatmine võib olla takistatud.

Pidage meeles, et enne multimeediasõnumi koostamist või e-kirja kirjutamist tuleb salvestada õiged ühendusseaded. Vt "'Seaded e-kirja saatmiseks'" lk 61 ja "'Multimeediasõnumi edastuseks vajalikud seaded'" lk 60.

Valige **Uus sõnum**. Avanevad sõnumi valikud.

- Valige **Kirjuta: Lühisõnum**, kui soovite kirjutada tekstisõnumi.
- Valige **Kirjuta: Multimeediasõnum**, kui soovite saata multimeediasõnumit (MMS).
- Valige **Kirjuta: E-kiri**, et saata e-kiri. Kui te ei ole oma e-posti kontot häälestanud, palutakse seda teha.

5 Vajutage ✓, et valida adressaat (adressaadid) kontaktide loendist või sisestage adressaadi telefoninumber või e-posti aadress käsitsi. Vajutus # klahvile lisab semikooloni (**;**), millega eraldatakse adressaadid.

6 Sõnumi tekstiväljale liikumiseks vajutage ⊕.

7 Kirjutage sõnum.

- Pildi lisamiseks valige **Valikud**→ **Sisesta**→ **Pilt**.

Märkus. Antud seadmega on võimalik saata tavalisest 160 märgist pikemaid tektsõnumeid. Kui teie sõnumis on üle 160 märgi, edastatakse see kahe või enama sõnumina ning seetõttu võib sõnumi saatmine olla kallim. Seade loendab navigeerimisribal sõnumis kasutatud märkide arvu 160-st allapoole. Näiteks 10 (2) tähendab, et saate sisestada veel 10 märki, et sõnum edastataks veel kahe sõnumina. Pidage meeles, et mõned sümbolid võtavad rohkem ruumi kui teised.

Näpunäide! Sõnumi kirjutamist võib alustada igast rakendusest, millel on valik **Saada**. Valige fail (foto või tekst), mis lisatakse sõnumile, ja siis **Valikud**→ **Saada**.

Näpunäide! Leidke kontakt ja vajutage selle valimiseks ✓. Korraga saab valida mitu nime.

Sõnumiredaktori funktsioonid: **Saada**, **Lisa adressaat**, **Lisa**, **Manused** (e-post), **Sõnumi eelvaatlus** (MMS), **Elemendid** (MMS), **Eemalda** (MMS), **Kustuta**, **Sõnumi täpsustused**, **Saatevõimalused**, **Abi** ja **Välja**.

Copyright © 2004 Nokia. All rights reserved.

Joonis 14. Multimeediasõnumi koostamine.

Meloodia lisamiseks multimeediasõnumisse valige **Valikud**→ **Lisa**→ **Foto**, **Heliklipp**, **Videoklipp** või **Mall**. Pärast heli lisamist ilmub navigatsiooniribale tähis. Multimeediasõnumis võib olla ainult üks foto ja üks heliklipp.

Näpunäide! Algseades on **Foto suurus**: **Suur** (sõltub võrgust). Kui saadate multimeediasõnumit e-posti aadressile või seadmele, mis võimaldab suurte piltide vastuvõtmist, valige suurem pildiformaat. Kui te ei tea, kas vastuvõttev seade ja võrk suuri faile toetavad, on soovitatav kasutada väiksemat pildiformaati ning heliklippe, mille pikkus ei ületa 15 sekundit. Seade muutmiseks valige multimeediasõnumi koostamisel **Valikud**→ **Saatevõimalused**→ **Foto suurus**.

Kui valisite **Lisa**→ **Uus heliklipp**, avaneb salvesti ning teil on võimalik salvestada uus heliklipp. Vajutage **OK** ning uus heliklipp salvestatakse automaatselt ja sõnumile lisatakse selle koopia. Selleks, et vaadata, kuidas multimeediasõnum välja näeb, valige **Valikud**→ **Sõnumi eelvaatlus**.

- Manuse lisamiseks e-kirjale valige **Valikud**→ **Lisa**→ **Foto**, **Heliklipp**, **Videoklipp** or **Märge**. E-mail attachments are indicated by in the navigation bar.

8 Sõnumi saatmiseks vajutage **Valikud**→ **Saada** või vajutage ..

Märkus. Enne saatmist paigutatakse e-kiri kausta "Saatmiseks". Kui saatmine ebaõnnestus, jääb see e-kiri kausta "Saatmiseks" märkega **Ebaõnnestus**.

Näpunäide! WAP-i, MMS-i, e-posti ja Interneti-pöörduspunkti seadate saamiseks külastage veebilehte aadressil http://support.n-gage.com ja mitmekeelse N-Gage veebilehe lingid on saadaval aadressil http://www.n-gage.com/select.html.

Multimeediasõnumi edastuseks vajalikud seaded

Võrguoperaator või teenusepakkuja võib saata teile vajalikud seaded tekstisõnumis. Vt "'Logode, helinate, visiitkaartide, kalendrikirjete ja seadete vastuvõtmine'" lk 62.

Andmesideteenuste tellimisinfot ja muud teavet saate võrguoperaatorilt või teenusepakkujalt. Järgige teenusepakkujalt saadud juhiseid.

Seadete sisestamine käsitsi:

1 Avage **Vahendid**→ **Seaded**→ **Ühendus**→ **Pöörduspunkt** ning sisestage multimeediasõnumite pöörduspunkti seaded.
Vt "'Ühenduse seaded'" lk 38.

Copyright © 2004 Nokia. All rights reserved.

2 Avage **Sõnumid**→ **Valikud**→ **Seaded**→ **Multimeediasõnum**. Avage **Eelistatud pöördusp.** ning valige pöörduspunkt, mille salvestasite eelisühenduse jaoks. Vt ka "'Multimeediasõnumi seaded'" lk 67.

Seaded e-kirja saatmiseks

Enne e-kirjade saatmist, vastuvõtmist, kirjadele vastamist ja nende edasisaatmist:

- Konfigureerige Interneti pöörduspunkt (IAP). Vt "'Ühenduse seaded'" lk 38.
- Defineerige e-posti seaded. Vt "'E-posti seaded'" lk 69. Vaja on eraldi e-posti kontot. Järgige serveri postkasti ja Interneti-teenusepakkuja juhiseid.

Näpunäide! Kui soovite saata manusena mõnda muud faili, mis ei ole heliklipp ega märge, avage vastav rakendus ja valige funktsioon **Saada**→ **E-posti abil**, kui see valik on olemas.

Saabunud – saabunud sõnumid

Kui teile saabub sõnum, ilmub ooterežiimi ekraanile ja teade **1 uus sõnum**. Sõnumi avamiseks vajutage **Näita**. Sõnumi avamiseks saabunud sõnumite kaustas leidke see sõnum ja vajutage .

Multimeediasõnumi vastuvõtmine

NB! Multimeediasõnumite manused võivad sisaldada viirusi või kahjustada mõnel muul moel teie seadet või arvutit. Kui te ei pea kirja või sõnumi saatjat usaldusväärseks, ärge avage ühtki lisatud manust.

Kui avate multimeediasõnumi (), näete pilti, saate lugeda sõnumi teksti ja kuulete valjuhääldist heli (kui sõnumis on heli, on ekraanil tähis). Helitugevuse suurendamiseks või vähendamiseks vajutage kuulamise ajal või . Heli väljalülitamiseks vajutage **Stopp**. Meloodia kuulamiseks uuesti valige **Valikud**→ **Kuula heliklippi**.

Kui soovite vaadata sõnumile lisatud elemente, avage sõnum ja valige **Valikud**→ **Elemendid**. Teil on võimalik salvestada multimeediasõnumi fail mängukeskusesse või saata näiteks Bluetoothiga teisele seadmele.

Saabunud sõnumite tähised:
Kui saabunud sõnumite kaustas on lugemata sõnumeid, näete tähist,
lugemata tekstisõnum,
ligemata multimeediasõnum,
Bluetoothiga vastuvõetud andmed.

Copyright © 2004 Nokia. All rights reserved.

Elemendiakna valikud: **Ava**, **Salvesta**, **Saada**, **Abi** ja **Välja**.

Näpunäide! Kui Teile saadeti vCard-fail, mille juurde oli lisatud pilt, salvestatakse ka pilt kontaktidesse.

Autoriõiguste kaitstud piltide, helinate ja muude objektide kopeerimine, muutmine, ülekandmine ja edasisaatmine võib olla takistatud.

Logode, helinate, visiitkaartide, kalendrikirjete ja seadete vastuvõtmine

Mängukeskus võtab vastu andmeid sisaldavaid tekstisõnumeid ( ) (nimetatakse ka OTA-sõnumiteks).

- **Piltsõnum** - pildi salvestamiseks menüüsse **Lisad**→ **Fotod**→ **Piltsõnumid** valige **Valikud**→ **Salvesta pilt**.
- **Visiitkaart** - kontaktandmete salvestamiseks valige **Valikud**→ **Salvesta visiitkaart**.

  Märkus. Lisatud sertifikaate ja helifaile ei salvestata.
- **Helina toon** - helina salvestamiseks menüüsse "Helilooja" valige **Valikud**→ **Salvesta**.
- **Võrgu logo** - selleks, et ooterežiimis näidataks operaatorvõrgu nimetuse asemel logo, valige **Valikud**→ **Salvesta**.
- **Kalendrikirje** - kutse salvestamiseks valige **Valikud**→ **Salv. kalendrisse**.
- **Veebisõnum** - järjehoidja salvestamiseks veebijärjehoidjate loendisse valige **Valikud**→ **Salv. järjehoidja**. Kui sõnum sisaldab nii pöörduspunkti seadeid kui järjehoidjaid, valige andmete salvestamiseks **Valikud**→ **Salvesta kõik**.
- **Tuli e-kiri** - näitab, mitu uut e-kirja on teie serveripostkastis. Täiustatud märguanne võib sisaldada rohkem teavet.
- Lisaks sellele saate vastu võtta tekstisõnumikeskuse numbri, kõneposti numbri, kaugsünkroonimise seadeprofiili, veebirakenduste, multimeediasõnumite ja e-posti pöörduspunkti seaded, pöörduspunkti logiskripti seaded ning e-posti seaded.

Teenuseteadete vastuvõtmine

Teenuseteated ( ) on lühisõnumid, näiteks uudiste juhtkirjad, mis võivad sisaldada tekstisõnumeid või linki. Lisateavet ja tellimisinfo saate teenusepakkujalt.

Copyright © 2004 Nokia. All rights reserved.

Minu kaustad

Funktsioonis "Minu kaustad" on teil võimalik paigutada oma sõnumeid kaustadesse, luua juurde uusi kaustu ning olemasolevaid ümber nimetada ja kustutada. Valige **Valikud**→ **Pane kausta**, **Uus kaust** või **Muuda kausta nime**.

Näpunäide! Korduvate sõnumite kirjutamisel võite kasutada Mallide kausta salvestatud tekste.

Postkast

Kui valite **Postkast**, kuid ei ole e-posti kontot loonud, palub seade seda teha. Vt "'Seaded e-kirja saatmiseks'" lk 61. Kui loote uue postkasti, näete sõnumite menüü põhiaknas sõna **Postkast** asemel uue postkasti nimetust. Postkaste võib olla mitu (kuni kuus).

Postkasti avamine

Kui te oma postkasti avate, võite valida, kas vaatate vastuvõetud e-kirju ja kirjade päiseid autonoomses režiimis või võtate ühendust e-posti serveriga.

Kui liigute oma postkastile ja vajutate ✓, küsib mängukeskus: **Võtan ühenduse postkastiga?**

- Selleks, et postkastiga ühendust võtta ja uute e-kirjade päised või kirjad alla laadida, valige **Jah**. Kui vaatate kirju sidusrežiimis, on seadmel andmesidekõne või GPRS-i vahendusel oma serveri postkastiga pidev ühendus. Vaadake ka "'Ooterežiimi tähtsamad indikaatorid'" lk 22 ja "'Ühenduse seaded'" lk 38.
- Selleks, et vaadata eelnevalt allalaetud e-kirju autonoomses režiimis, valige **Ei**. E-kirju autonoomses režiimis vaadates ei ole mängukeskus serveri postkastiga sideühenduses.

Joonis 15. Erinevate tähistega postkast.

E-kirjade allalaadimine postkastist

- Kui olete autonoomses režiimis, valige serveri postkastiga ühenduse loomiseks **Valikud**→ **Loo ühendus**.

Copyright © 2004 Nokia. All rights reserved.

Näpunäide! Pöörduspunkti ja postkasti seaded võite konfigureerida ühilduvas arvutis kasutades programmi "PC Suite for Nokia N-Gage QD". Uurige müügikomplektis olevat CD-d.

E-kirjade tähised:
uus e-kiri (autonoomses- või sidusrežiimis), kirja sisu ei ole alla laetud (väljapoole osutav nool).
- uus e-kiri, kiri on mängukeskusesse laetud (sissepoole osutav nool).
loetud e-kiri.
- loetud e-kirjade päis, kirja sisu on mängukeskusest kustutatud.

NB! E-kiri võib sisaldada viirusi või kahjustada mõnel muul moel teie seadet või arvutit. Kui te ei pea kirja või sõnumi saatjat usaldusväärseks, ärge avage ühtki lisatud manust.

1 Kui serveri postkastiga on ühendus loodud, valige **Valikud**→ **E-posti ülekanne**→
   - **Uued** - kõik uued e-kirjad laetakse mängukeskusesse.
   - **Valitud** - mängukeskusesse kantakse ainult markeeritud e-kirjad.
   - **Kõik** - kõik kirjad laetakse postkastist seadmesse.

   Kirjade allalaadimise katkestamiseks vajutage **Tühista**.
2 Kui olete e-kirjad üle kandnud, võite jätkata nende vaatamist sidusrežiimis. Ühenduse katkestamiseks ja kirjade vaatamiseks autonoomses režiimis valige **Valikud**→ **Katkesta ühendus**.
3 E-kirja avamiseks vajutage ✓. Kui e-kiri ei ole alla laetud (nool osutab väljapoole) ning seade on autonoomses režiimis, küsib mängukeskus luba kirja allalaadimiseks.
   - E-kira manuse vaatamiseks avage kiri, millel on manuse tähis ja valige **Valikud**→ **Manused**. Mängukeskusesse laadimata manuste tähised on heledamad. Valige **Valikud**→ **Kanna üle**. Manuseaknas saab manuseid allalaadida, avada ja salvestada. Manuseid saab saata ka Bluetoothiga.

Näpunäide! Kui teie postkast kasutab protokolli IMAP4, võite valida, kas alla laetakse ainult kirjade päised, kirjad või kirjad ja manused. POP3-protokolli puhul on valikuteks ainult e-kirjade päised või kirjad ja manused. Vt "'E-posti seaded'" lk 69.

E-kirja kustutamine

- Selleks, et kustutada E-kirja sisu mängukeskusest, kuid säilitada see serveri postkastis, **Valikud**→ **Kustuta**→ **Ainult telefonist**.

Märkus. Mängukeskus näitab postkasti e-kirjade päiseid täpselt nii, nagu need on serveris. Isegi siis, kui kustutate kirja sisu, näitab mängukeskus selle päist. Kui soovite ka päised kustutada, tuleb e-kirjad kõigepealt serveri postkastist kustutada ning siis postkasti sisu uuendamiseks mängukeskuselt serveri postkastiga uuesti ühendus võtta.

Copyright © 2004 Nokia. All rights reserved.

- E-kirja kustutamiseks nii mängukeskusest kui serveri postkastist. Valige **Valikud**→ **Kustuta**→ **Tel-st ja serverist**.

  Märkus. Kui seade on autonoomses režiimis, kustub kiri kõigepealt mängukeskusest. Kui te järgmine kord serveriga ühendust võtate, kustutatakse kiri automaatselt ka serverist. Kui kasutate POP3-protokolli, kustutatakse valitud e-kirjad siis, kui ühendus postkastiga on lõppenud.

- Kui soovite tühistada kirja kustutamise mängukeskuses ja serveris, leidke kustutamisele määratud, mis järgmise ühenduse ajal kustutatakse ( ), ja valige **Valikud**→ **Ennista**.

Näpunäide! Kui soovite kopeerida serveri postkastist kirja mõnda kausta "Minu kaustades", valige **Valikud**→ **Kopeeri kausta**. Valige loendist kaust ja vajutage **OK**.

Ühenduse katkestamine postkastiga

Selleks, et katkestada andmesidekõne või GPRS-ühendus postkastiga, valige sidusrežiimis **Valikud**→ **Katkesta ühendus**. Vt ka "'Ooterežiimi tähtsamad indikaatorid'" lk 22.

E-kirjade vaatamine autonoomses režiimis

Kui avate kausta **Postkast** ning soovite oma e-kirju autonoomses režiimis vaadata, vastake küsimusele **Võtan ühenduse postkastiga? Ei**. Te saate lugeda allalaetud e-kirjade päiseid ja/või e-kirju. Samas on teil võimalik kirjutada uus e-kiri, vastata mõnele sissetulnud kirjale või neid edasi saata, kui võtate järgmine kord ühendusel oma postkastiga.

Saatmiseks - saatmist ootavad sõnumid

Sõnumite olek kaustas "Saatmiseks": **Saadan**, **Ootel /Saatmise ootel**, **Saadan uuesti kell** (kellaaeg) – mängukeskus üritab sõnumit sel kellaajal uuesti saata. Kui soovite kohe saata, vajutage **Saada**. **Edasilükatud** - saate valida, et sõnumit kaustas "Saatmiseks" ei saadeta kohe, vaid pannakse "ootele". Leidke sõnum ja valige **Valikud**→ **Katkesta saatmine**. **Ebaõnnestus** - mängukeskus on kasutanud kõiki võimalusi sõnumi edastamiseks, kuid tagajärjetult. Saatmine ebaõnnestus. Kui üritasite saata tekstisõnumit, avage see sõnum ja kontrollige sõnumi edastusseadeid.

Näide. Sõnumid asetatakse kausta "Saatmiseks" näiteks siis, kui telefon on võrgu levipiirkonnast väljas. Teil on võimalik valida, et sõnumid saadetaks ära, kui te järgmine kord serveriga ühendust võtate.

Copyright © 2004 Nokia. All rights reserved.

SIM-kaardi sõnumite vaatamine

SIM-kaardi sõnumite vaatamiseks tuleb need esmalt mängukeskuse kausta kopeerida.

1 Valige sõnumite menüü põhiaknas **Valikud**→ **SIM-kaardi sõnumid**.
2 Valige **Valikud**→ **Vali/Tühista valik**→ **Vali** või **Vali kõik**.
3 Valige **Valikud**→ **Kopeeri**. Avaneb kaustade loend.
4 Valige kaust ja vajutage **OK**. Sõnumite vaatamiseks avage see kaust.

Kärjeteated (võrguteenus)

Valikud kärjeteate funktsioonis: **Ava**, **Telli** / **Tühista tellimus**, **Märgista** / **Eemalda märgistus**, **Teema**, **Seaded**, **Abi** ja **Välja**.

Teil on võimalik vastu võtta mitmesugust operaatorvõrgu informatsiooni, näiteks ilma- ja liiklusteateid. Kärjeteadete teemad ja nende numbrid saate võrguoperaatorilt. Valige sõnumite menüü põhiaknas **Valikud**→ **Kärjeteated**. Põhiaknas näidatakse teema olekut, teemanumbrit, nime ning kas teema on lipukesega (⚑) järgnevaks märgitud.

Märkus. GPRS-ühendus võib kärjeteadete vastuvõtmist takistada. Õigete GPRS-seadete saamiseks võtke ühendust võrguoperaatoriga. Vt "'Ühenduse seaded'" lk 38.

Teenuse juhtimine

Valige **Sõnumid**→ **Valikud**→ **Teenuse juhtimine**. Sisestage ja saatke operaatorvõrku päringuid (nimetatakse ka USSD-käsklusteks), näiteks võrguteenuste sisselülitamiseks.

Sõnumiseaded

Tekstisõnumite seaded

Avage **Sõnumid**→ **Valikud**→ **Seaded**→ **Lühisõnum**.

- **Sõnumikeskused** - loetleb kõik seadistatud tekstisõnumikeskused. Vt "'Uue sõnumikeskuse salvestamine'" lk 67.

Copyright © 2004 Nokia. All rights reserved.

- **Kasutatav keskus** - valige tekstisõnumeid edastav sõnumikeskus.
- **Saateraport** (võrguteenus) - et võrk saadaks teile tekstisõnumi edastusraporti. Kui valite **Ei**, näidatakse logis ainult sõnumeid, mille staatus on **Saadetud**. Vt lk 30.
- **Sõnumi kehtivus** - kui kehtivusaja vältel ei õnnestunud sõnumit edastada, kustutatakse see sõnum sõnumikeskusest. Pidage meeles, et võrk peab antud teenust toetama. **Maksimaalne aeg** on pikim võrgu poolt lubatud ajaperiood.
- **Sõnumi vorming** - seda seadet võib muuta vaid siis, kui olete veendunud, et võrk saab lühisõnumeid teistesse vormingutesse teisendada. Võtke ühendust võrguoperaatoriga.
- **Eelistatud ühendus** - kui võrk seda toetab, saab tekstisõnumi edastada tavalise GSM-võrgu või GPRS-iga. Vt "'GPRS'" lk 42.
- **Vastuse edast. sama** (võrguteenus) - valige **jah**, et vastussõnum edastataks teie sõnumikeskuse kaudu.

Valikud tekstisõnumikeskuse seadete määramisel: **Uus sõnumikeskus**, **Muuda**, **Kustuta**, **Abi** ja **Välja**.

Uue sõnumikeskuse salvestamine

1 Avage **Sõnumikeskused** ja valige **Valikud**→ **Uus sõnumikeskus**.
2 Vajutage ✓, sisestage sõnumikeskuse nimetus ja vajutage **OK**.
3 Vajutage ◎, vajutage ✓ ja sisestage sõnumikeskuse number. Numbri annab võrguoperaator.
4 Vajutage **OK**.
5 Uute seadete rakendamiseks avage uuesti seadete aken. Leidke **Kasutatav keskus**, vajutage ✓ ja valige uus sõnumikeskus.

Multimeediasõnumi seaded

Avage **Sõnumid**→ **Valikud**→ **Seaded**→ **Multimeediasõnum**.

- **Eelistatud pöörduspunkt** (**Tuleb määratleda**) - valige, millist pöörduspunkti kasutatakse eelisedastusena multimeediasõnumikeskusega ühenduse saamiseks. Vt "'Multimeediasõnumi edastuseks vajalikud seaded'" lk 60.

Märkus. Kui teile saadeti multimeediasõnumiseaded tekstisõnumis ja te salvestate need seaded, kasutab mängukeskus neid automaatselt eelistatud

Näide. Kui eelisedastus kasutab GPRS-i, võib varuühenduseks valida GSM-andmeside. Sel juhul saate edastada multimeediasõnumeid ka sellises võrgus, mis GPRS-i ei toeta. Võtke ühendust võrguoperaatori või teenusepakkujaga. Vt "'Andmesideühendused ja pöörduspunktid'" lk 38.

Copyright © 2004 Nokia. All rights reserved.

ühenduse seadetena. Vt "'Logode, helinate, visiitkaartide, kalendrikirjete ja seadete vastuvõtmine'" lk 62.

- **Abiedastus**- valige, millist pöörduspunkti kasutatakse abiedastusena multimeediasõnumikeskusega ühenduse saamiseks.

  Märkus. Funktsioonidel **Eelistatud pöördusp.** ning **Abiedastus** peab olema sama **Avaleht**, mis osutab samale multimeediasõnumikeskusele. Ainult andmesideühendus on erinev.

- **Multim. vastuvõtt**
  Multimeediasõnumiteenus on algseades tavaliselt sisselülitatud.

  Märkus. Kui viibite väljaspool koduvõrgu levipiirkonda, võib multimeediasõnumite saatmine ja vastuvõtmine olla kallim. Kui valisite **Vaid koduvõrgus** või **Pidev vastuvõtt**, võib mängukeskus luua andmeside- või GPRS-ühenduse ilma teie teadmata.

  Valige **Vaid koduvõrgus** - kui soovite multimeediasõnumeid vastu võtta ainult koduvõrgus. Kui olete koduvõrgu levipiirkonnast väljas, lülitab mängukeskus multimeediasõnumite vastuvõtu välja. Valige **Pidev vastuvõtt**, kui soovite alati multimeediasõnumeid vastu võtta. Valige **Vastuvõttu ei ole** - kui te ei soovi multimeediasõnumeid ega reklaami üldse vastu võtta.
- **Sõnumi saabumisel** - valige:
  Lae kohe alla - kui soovite, et multimeediasõnumid kohe mängukeskusesse laetaks. Kui seal on ka "edasilükatud" sõnumeid, kantakse ka need üle.
  Lae hiljem alla - kui soovite, et multimeediasõnumikeskus salvestaks sõnumi, et saaksite selle hiljem oma alla laadida. Kui soovite sõnumeid hiljem alla laadida, valige funktsiooni **Sõnumi saabumisel** seadeks **Lae kohe alla**.
  Keeldu sõnumist - kui te ei soovi multimeediasõnumeid vastu võtta. Sõnumid kustutatakse multimeediasõnumikeskuses.
- **Anonüümsed lubatud** - valige **Ei**, kui soovite keelduda sõnumeist, mille saatja on anonüümne.

Copyright © 2004 Nokia. All rights reserved.

- **Reklaami vastuvõtt** - valige, kas mängukeskus võtab vastu multimeediasõnumina saadetud reklaami või mitte.
- **Saateraport** (võrguteenus) - valige **Jah**, kui soovite, et logis näidatakse sõnumi olekut.

  Märkus. Teatud juhtudel ei edastata saateraporteid e-posti aadressile saadetud multimeediasõnumite kohta.
- **Keeldu raportist** - valige **Jah**, kui te ei soovi, et mängukeskus teid multimeediasõnumi kättetoimetamisest teavitaks.
- **Sõnumi kehtivus** - kui sõnumi kehtivusaja vältel ei õnnestunud sõnumit edastada, kustutatakse multimeedia sõnumikeskuses see sõnum. Pidage meeles, et võrk peab antud teenust toetama. **Maksimaalne aeg** on pikim võrgu poolt lubatud ajaperiood.
- **Foto suurus** - määrake multimeediasõnumiga edastatava foto suurus. Valikud on järgmised: **Väike** (maks. 160x120 pikslit) või **Suur** (maks. 640x480 pikslit).
- **Kõlar** - valige **Valjuhääldi** või **Kõnetoru**, et multimeediasõnumi heli kostaks vastavalt valjuhääldist või kuularist. Vt "Valjuhääldi" lk 26.

E-posti seaded

Avage **Sõnumid**→ **Valikud**→ **Seaded**→ **E-post** ja valige:

Kasutatav postkast, et valida e-kirju edastav postkast.

Postkastid, et avada määratletud postkastide nimekiri. Kui ühtegi postkasti ei ole määratud, palutakse seda teha. Valige postkast, mille seadeid soovite muuta:

- **Postkasti nimi** - andke postkastile nimi.
- **Pöörduspunkt** (**Tuleb määratleda**), et valida postkasti pöörduspunkt. Vt "'Ühenduse seaded'" lk 38.
- **Minu e-posti aadress** (**Tuleb määratleda**) - sisestage teenusepakkujalt saadud e-posti aadress. Sellele aadressile saabuvad ka teie kirjade vastused.
- **Väljuva posti server:** (**Tuleb määratleda**) - sisestage e-kirju edastava arvuti IP-aadress või nimi.
- **Saada sõnum** - valige, millal e-kiri mängukeskusest ära saadetakse.

Postkasti seadevalikud: **Muuda**, **Uus postkast**, **Kustuta**, **Abi** ja **Välja**.

Copyright © 2004 Nokia. All rights reserved.

Kohe - seade võtab postkastiga ühendust pärast seda, kui valisite **Saada**. **Järgm. ühendusel** - e-kiri saadetakse ära, kui te järgmine kord serveripostkastiga ühendust võtate.

- **Saada endale koopia** - valige **Jah**, et e-kirja koopia salvestataks serveri postkasti ning saadetaks funktsioonis **Minu e-posti aadress** määratud aadressil.
- **Koos allkirjaga** - valige **Jah** e-kirjade allkirjastamiseks ja allkirjastatava teksti kirjutamiseks või redigeerimiseks.
- **Kasutajanimi:** - sisestage teenusepakkujalt saadud kasutajanimi.
- **Parool:** - sisestage parool. Kui jätate selle välja tühjaks, tuleb sisestada parool serveri postkastiga ühenduse loomisel.
- **Sisset. posti server:** (**Tuleb määratleda**) - sisestage e-kirju vastuvõtva arvuti IP-aadress või nimi.
- **Postkasti tüüp:** - saate määrata postkasti teenusepakkuja soovitatud e-posti protokolli. Valikud on: **POP3** ja **IMAP4**. Seda seadet saab valida vaid üks kord ning kui olete selle seade salvestanud või postkasti seadetest väljunud, ei saa te seda enam muuta. Kui kasutate POP3-protokolli, ei uuendata e-kirju sidusrežiimis automaatselt. Selleks, et vaadata kõige uuemaid e-kirju, tuleb ühendus katkestada ning siis postkastiga uuesti ühendust võtta.
- **Turvalisus** - kasutatakse POP3-, IMAP4- ja SMTP-protokollide puhul ühenduse turvalisuse tagamiseks.
- **APOP turvaline login** (ei ole kasutatav, kui **Postkasti tüüp:** on IMAP4. - kasutatakse POP3-protokolli puhul e-posti serverisse saadetavate paroolide krüpteerimiseks.
- **Manuste laadimine** (ei ole kasutatav, kui e-posti protokoll on POP3) - e-kirjade allalaadimiseks koos manustega või ilma.
- **Päiste ülekanne** - seadmesse laetavate e-kirja päiste arvu määratlemiseks. Valikud on: **Kõik** ja **Määra ise** (kasutatav ainult IMAP4-protokolliga).

Copyright © 2004 Nokia. All rights reserved.

Teenuseteadete seaded

Avage **Sõnumid**→ **Valikud**→ **Seaded**→ **Teenuse teade**. Valige, kas seade võtab teenuseteateid vastu või mitte. **Autentimine vajalik** - valige, kas seade võtab vastu ainult usaldusväärsetest allikatest pärinevaid teenuseteateid.

Kärjeteadete seaded (võrguteenus)

Võtke ühendust teenusepakkujaga ja uurige, milliseid on võrguteadete teemad ja millised koodid neile vastavad ning avage seadete muutmiseks **Sõnumid**→ **Valikud**→ **Seaded**→ **Kärjeteated**.

- **Vastuvõtt** - **Sisse lülitatud** või **Välja lülitatud**.
- **Keel** - **Kõik** - mängukeskus võtab vastu võrguteateid igas keeltes. **Valitud** - saate valida, mis keeles võrguteateid mängukeskus vastu võtab. Kui te ei leia vajalikku keelt, valige **Muu**.
- **Teematuvastus** - kui mängukeskus võtab vastu võrguteate, mis ei kuulu ühegi teema alla, võimaldab valik **Teematuvastus**→ **Sisse lülitatud** salvestada teema koodi automaatselt. Teema kood salvestatakse teemade loendisse ilma nimeta. Kui te ei soovi uute teemade koode automaatselt salvestada, valige **Välja lülitatud**.

Kausta "Muud" seaded

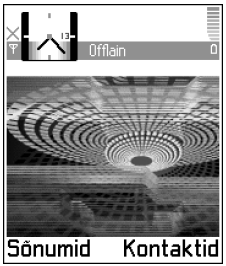
Avage **Sõnumid** ja valige **Valikud**→ **Seaded**→ **Muu**.

- **Salv. saadet. sõnum** - valige, kas mängukeskus salvestab iga saadetud tekstisõnumi, multimeediasõnumi ja e-kirja koopia kausta "Saadetud".
- **Salvestatud sõnumid** - määrake, kui palju sõnumeid saadetud sõnumite kausta salvestatakse. Vaikimisi salvestatakse 20. Kui see arv täis saab, kustutatakse kõige vanem sõnum.

Copyright © 2004 Nokia. All rights reserved.

Profiilid

Selleks, et kohandada mängukeskuse helisignaale vastavalt ümbrusele ja olukorrale, vajutage ja valige **Vahendid**→ **Profiilid**. Aktiivset profiili kuvatakse ooterežiimis ekraani ülemisel real. Kui aktiveeritud on profiil "Tavaline", on ekraanil ainult kuupäev.



Joonis 16. Aktiveeritud on offline-profiil.

Otsevalik. Profiili vahetamiseks vajutage ooterežiimis . Leidke profiil, mille tahate aktiveerida, ja vajutage **OK**.

Profiilide vahetamine

1 Vajutage ja valige **Vahendid**→ **Profiilid**. Avaneb profiilide loend.
2 Leidke profiilide loendist vajalik profiil ja valige **Valikud**→ **Aktiveeri**.

N-Gage-profiil - mängimise ajal ei anna mängukeskus märku sissetulnud kõnest, tekstisõnumist ega multimeediasõnumist. Pidage meeles, et N-Gage-profiil ei võimalda valida helinaks või sõnumisignaaliks MIDI-helinaid.

Märkus. Sissetulnud telefonikõne annab helisignaali, kui profiili seadetest helisemine sisse lülitada.

Offlain-profiil - võimaldab mängukeskuse kasutamist autonomses režiimis ilma GSM-võrguta.

Hoiatus! Autonoomses profiilis ei saa helistada (ka mitte hädaabinumbrile), kõnesid vastu võtta ega kasutada muid funktsioone, mis nõuavad võrguühendust. Helistamiseks tuleb profiili vahetades aktiveerida telefonirežiim. Kui seade on lukus, tuleb sisestada avamiskood; seejärel saate aktiveerida telefonirežiimi ja helistada hädaabinumbrile.

Hoiatus! Autonoomse profiili kasutamiseks peab seade olema sisse lülitatud. Kui mobiilseadmete kasutamine on keelatud või kui see võib tekitada häireid või ohtlikke olukordi, ärge seadet sisse lülitage.

Copyright © 2004 Nokia. All rights reserved.

Kui aktiveerite offlain-profiili, taaskäivitub mängukeskus, kuid ei registreeri ennast GSM-võrku, mida näitab ka signaalitugevusindikaator ×. Vt joonis 16. Mängukeskus ei saada ega võta vastu GSM-võrgusignaale.

Offlain-profiili väljalülitamiseks valige mõni teine profiil ja vajutage **Valikud**→ **Aktiveeri**. Vajutage **Jah**. Mängukeskus taaskäivitub ning registreerib ennast GSM-võrku (piisava signaalitugevuse korral). Kui Offlain-profiil lülitas Bluetoothi välja, tuleb Bluetooth käsitsi aktiveerida. Vt "'Bluetoothi seaded'" lk 91.

Profiilide kohandamine

1 Kui soovite muuta profiili seadeid, leidke profiilide loendist vajalik profiil, ja valige **Valikud**→ **Muuda seadeid**. Avanevad profiili seaded.
2 Leidke seade, mida soovite muuta, ja vajutage ✓, et avada valikud:

- **Helin** - tavakõnede helisignaali valimiseks. Leidke loendist sobiv helin. Mälukaardile salvestatud helinaid tähistab ▤.
- **Kõne märguanne** - kui valisite **Valjenev**, alustab seade helisemist kõige vaiksema helitugevusega ning valjeneb järk-järgult, kuni saavutab valitud maksimaalse helitugevuse.
- **Helina tugevus** - helina ja sõnumi märguande helitugevuse seadmine.
- **Sõnumi signaal** - sõnumi märguandetooni valimine.
- **Vibroalarm** - kõne või sõnumi saabudes hakkab mängukeskus vibreerima.
- **Klahvitoonid** - klahvitoonide helitugevuse seadmine.
- **Hoiatustoonid** - lülitab sisse mängukeskuse hoiatussignaalid, näiteks aku tühjenemise signaali.
- **Märguanne** - mängukeskus heliseb vaid siis, kui kõne saabub valitud grupi telefoninumbrilt. Kui helistaja valitud gruppi ei kuulu, siis telefon ei helise. Valikud on järgmised: **Kõik kõned** / (gruppide loend, juhul kui grupid on loodud). Vt "'Gruppide koostamine'" lk 51.
- **Profiili nimi** - profiili ümbernimetamiseks. Profiile "Tavaline", "N-Gage" ja "Offlain" ei saa ümber nimetada.

Näpunäide! Kui soovite helinat enne valimist kuulata, peatuge helinaid sirvides hetkeks sellel helina. Kuulamise lõpetamiseks vajutage suvalisele klahvile.

Näpunäide! Helinaid saab valida kahes kohas: profiilides ja kontaktandmetes. Vt "'Kontaktkirjele või grupile helina valimine'" lk 49.

Copyright © 2004 Nokia. All rights reserved.

Kalender ja ülesanded

Otsevalik. Vajutage ükskõik millises kalendri ülevaates klahvi 1 - 9. Avaneb koosoleku kirje ja teie sisestatud tähed ilmuvad väljale **Teema**.

Näpunäide! Kordumisele määratud kirje muutmisel või kustutamisel valige, kuidas muudatus toimima hakkab: **Kõik juhud** - ka kordused kustutatakse / **Ainult see kanne** - kustutatakse ainult valitud kirje. Näiteks jääb see nädal teie iganädalane trenn ära. Olete valinud, et trenni meeldetuletus kalendris korduks iga nädal. Valige **Ainult see kanne**, siis tuletab kalender järgmine nädal teile jälle trenni meelde.

Kalendrikirjete koostamine

1 Vajutage ja valige **Kalender**.

2 Valige **Valikud**→ **Uus kanne** ning:
- **Koosolek**, et telefon tuletaks meelde kindlal kuupäeval ja kellaajal toimuvat koosolekut.
- **Meeldetuletus**, et salvestada kindlale päevale üldisemat laadi meeldetuletus.
- **Tähtpäev**, et seade tuletaks meelde sünni- ja muid tähtpäevi. Tähtpäeva meeldetuletus kordub igal aastal.

3 Täitke väljad. Väljadel liikumiseks vajutage .

Alarm - valige **Sisse lülitatud** ja vajutage , et täita väljad **Alarmi kellaaeg** ja **Alarmi kuupäev**. Helisignaali tähiseks päeva ülevaates on . **Kalendri helisignaali lõpetamine –** vajutage **Stopp**. Kui vajutate suvalist klahvi, kordub signaal mõne aja pärast uuesti.

Kordus - vajutage , et kalendrikanne korduks (kuvatakse päeva ülevaates).

Korda kuni - saate määrata korduva kirje lõppkuupäeva.

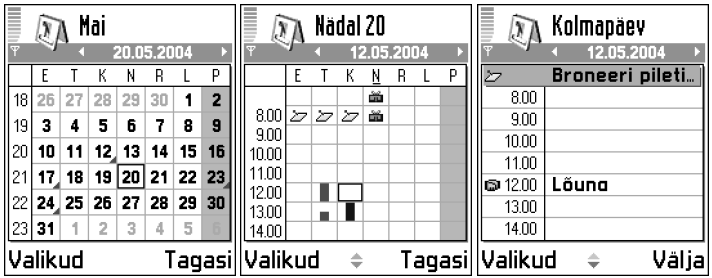
Sünkroniseerimine - **Isiklik** - pärast sünkroonimist on see kirje nähtav ainult teile ning teised võrgukalendri vaatajad seda kirjet ei näe. **Avalik** - kalendrikirjet näevad kõik, kellel on luba teie võrgukalendrit vaadata. **Puudub** - kalendri sünkroonimisel ei kopeerita seda kirjet arvutisse. Te saate oma kalendrikirjeid ja ülesandeid erinevatest Nokia telefonidest oma mängukeskusesse üle kanda ning sünkroonida programmi "PC Suite for Nokia N-Gage QD" abil telefoni ja arvuti kalendreid. Vt PC Suite'i sisespikrit.

4 Kirje salvestamiseks vajutage **Valmis**.

Näpunäide! Kalendrikirjeid saab saata ühilduvale mobiiltelefonile. Vt peatükki "'Sõnumid'" ja "'Andmeedastus Bluetoothi vahendusel'" lk 91.

Copyright © 2004 Nokia. All rights reserved.

Kalendri ülevaated



Kuu ülevaates on kannetega kuupäevad tähistatud väikese kolmnurgaga kirje alumises paremas nurgas. Meeldetuletusi ja tähtpäevi näidatakse kõige ülemisel real (enne 8.00).

- Kindla kuupäeva avamiseks valige **Valikud**→ **Mine kuupäevale**. Sisestage kuupäev ja vajutage **OK**.
- **Tähised** päeva ja nädala ülevaates: - **Koosolek**, - **Meeldetuletus**, ja - **Tähtpäev**.
- Tänase päeva avamiseks vajutage .

Näpunäide! Selleks, et valida menüü avanemisel ekraanile kuvatav ülevaade ning määrata nädala alguspäev, valige **Valikud**→ **Seaded**. Selleks, et nädalanumbreid kuvataks, valige nädala alguspäevaks esmaspäev.

Copyright © 2004 Nokia. All rights reserved.

Joonis 17. Toimingud ülesannete loendis.

Ülesanded – toimingute loend

1 Vajutage ja valige **Lisad**→ **Ülesanded**.
2 Vajutage suvalist klahvi, et alustada väljale **Teema** ülesande sisestamist.
   - Ülesande tähtaja määramiseks liikuge väljale **Tähtaeg** ja sisestage kuupäev.
   - Ülesande prioriteedi määramiseks leidke **Prioriteet** ja vajutage . Prioriteedid on tähistatud järgmiselt: ! - **Kõrge**, – **Madal** ning ilma tähiseta - **Keskmine**.
3 Ülesande salvestamiseks vajutage **Valmis**.

Sooritatud ülesande märkimiseks leidke see ülesanne ja valige **Valikud**→ **Märgi tehtud** ().

Ülesande taastamiseks valige **Valikud**→ **Märgi tegemata** ().

Copyright © 2004 Nokia. All rights reserved.

Lisad

Kalkulaator

Selleks, et liita, lahutada, korrutada ja jagada vajutage ja valige **Lisad**→ **Arvuti**.

Märkus. Kuna kalkulaatori täpsus pole kuigi suur, on see mõeldud lihtsamate arvutuste jaoks.

- Numbri salvestamiseks mällu, mille tähiseks on **M**, valige MS. Numbri väljatoomiseks mälust valige MR. Arvude kustutamiseks mälust valige **Valikud**→ **Mälu**→ **Tühjenda**.

Kalkulaatori funktsioonid: **Viimane vastus**, **Mälu**, **Tühjenda ekraan**, **Abi** ja **Välja**.

Helilooja

Selleks, et ise helinaid teha, vajutage ja valige **Lisad**→ **Helilooja**. Pidage meeles, et telefoni algseid helinaid ei saa muuta.

1 Valige **Valikud**→ **Uus helin** - avaneb redaktor ning te saate alustada komponeerimist. Noodid ja pausid sisestage seadme klaviatuurilt (vt allolevat tabelit), või siis valige **Valikud**→ **Sisesta sümbol**. Vaikimisi valitakse noodipikkuseks 1/4.
   - Meloodia kuulamiseks valige **Valikud**→ **Mängi ette**. Helitugevuse reguleerimiseks valige enne kuulamist **Valikud**→ **Helitugevus**.
   - Tempo määramiseks valige **Valikud**→ **Tempo**. Tempo kiirendamiseks või aeglustamiseks vajutage vastavalt või . Tempo tähendab löökide arvuga minutis.
   - Erinevate stiilide valimiseks valige mõned noodid ja leidke **Valikud**→ **Stiil**→ **Legato** - (noodid mängitakse voolavalt, ilma pausideta) või valige mõned noodid ja leidke **Staccato** (noodid mängitakse ükshaaval, rõhutatult). Stiilide eemaldamiseks valige **Tavaline**.

Valikud Helilooja funktsiooni põhiaknas: **Ava**, **Uus helin**, **Kustuta**, **Vali/Tühista valik**, **Muuda nime**, **Dublikaat**, **Abi** ja **Välja**.

Valikud komponeerimise ajal: **Mängi ette**, **Sisesta sümbol**, **Stiil**, **Tempo**, **Helitugevus**, **Abi** ja **Välja**.

Copyright © 2004 Nokia. All rights reserved.

- Mitme noodi või pausi valimiseks hoidke korraga all ja ja klahvi.
- Noodi (nootide) viimiseks noodijoonel pooltooni võrra üles- või allapoole leidke see noot ja vajutage ja .
- C# saamiseks hoidke korraga all ja klahvi.

2 Meloodia salvestamiseks vajutage **Tagasi**.

Klahv	Noot	Klahv ja funktsioon
1	c	8 *Vähendab astmeliselt valitud noodi (nootide) või pausi(de) pikkust.*
2	d	9 *Pikendab astmeliselt valitud nooti (noote) või pausi (pause).*
3	e	0 *Pausi sisestamine.*
4	f	*Vajutage* * *klahvile, et avada nootide ja pauside loetelu.*
5	g	# *Oktavi vahetus, kõik valitud noodid või pausid lähevad järgmisesse oktavi.*
6	a	C *Valitud noodi (nootide) kustutamine.*
7	b	*Pikaajaline vajutus klahvidele* 0 - 7 *tekitab pikendatud (punktiga tähistatud) heli või pausi või muudab pikendatud noodi lühikeseks.*

Teisendaja – mõõtühikute teisendamine

Teisendusfunktsiooni valikud: **Vali ühik** / **Muuda valuutat**, **Teisenduse tüüp**, **Valuutakursid**, **Abi** ja **Välja**.

Teisendatavad mõõtühikud on näiteks **Pikkusühikud**, kus saab teisendada näiteks jarde (**Jard**) meetriteks (**Meeter**). Selleks vajutage ja valige **Lisad**→ **Teisendaja**.

Märkus. Teisendaja täpsus on piiratud, võib esineda ümardusvigu.

1 Leidke väli **Tüüp** ja vajutage mõõtühikute vaatamiseks . Leidke vajalik ühik ja vajutage **OK**.
2 Liikuge esimesele väljale **Ühik** ja vajutage . Valige ühik, **mida** soovite teisendada ja vajutage **OK**. Leidke teine väli **Ühik** ja valige ühik, **milleks** soovite teisendada.

Copyright © 2004 Nokia. All rights reserved.

3 Leidke esimene väli (**Kogus**) ja sisestage teisendatav väärtus. Vastus ilmub automaatselt teisele väljale (**Kogus**).
Koma sisestamiseks vajutage #; vajutage *, et sisestada **+**, **–** (temperatuuri puhul) ning **E** (eksponent).

Põhivaluuta ja vahetuskursside määramine

Enne valuutakursside vahe arvutamist tuleb määrata põhivaluuta ning salvestada vahetuskursid. Põhivaluuta kurss on alati 1. Põhivaluuta määrab teiste valuutade vahetuskursid.

1 Valige ühiku tüübiks **Valuutad**, valige **Valikud**→ **Valuutakursid**. Avaneb valuutade loetelu - esimesel kohal on ühik, mille valisite põhivaluutaks.
2 Mingi teise põhivaluuta valimiseks leidke see valuuta ja valige **Valikud**→ **Pane põhivaluutaks**.

Märkus. Põhivaluutat muutes tuleb sisestada uued vahetuskursid, kuna kõik eelmised kursid nullitakse.

3 Vahetuskursside salvestamine Leidke valuuta, sisestage uus vahetuskurss, st mitu ühikut vastab ühele põhivaluuta ühikule.
4 Kui kõik vajalikud vahetuskursid on sisestatud, saate valuutasid teisendama hakata.

Näpunäide!
Teisendussuuna muutmiseks sisestage väärtus teisele väljale **Kogus**. Tulemus ilmub esimesele väljale (**Kogus**).

Näpunäide!
Valuuta nimetuse muutmiseks avage valuutakursside loetelu, leidke sealt vajalik valuuta ja valige **Valikud**→ **Teine valuuta**.

Märkmik

Vajutage ja valige **Lisad**→ **Märkmed**. Teil on võimalik linkida märkmeid Lemmikutega ja saata neid teisele ühilduvatele seadmele. Märkmikku võib salvestada seadmele saadetud tavalisi tekstifaile (laiendiga TXT).

- Märkme kirjutamiseks vajutage klahvile (1 - 9). Tähtede kustutamiseks vajutage C. Salvestamiseks vajutage **Valmis**.

Copyright © 2004 Nokia. All rights reserved.

Kell

Kella valikud: **Äratuse aeg**, **Uus äratuse aeg**, **Tühista äratus**, **Seaded**, **Abi** ja **Välja**.

Vajutage ja valige **Lisad**→ **Kell**. Kellaaja või kuupäeva muutmiseks valige kella funktsioonis **Valikud**→ **Seaded**. Kellaaja esitusviisi muutmiseks ooterežiimi ekraanil liikuge funktsiooni **Kellaaeg ja kuupäev** seadetes allapoole ja valige **Kella esitusviis**→ **Analoog** või **Digitaalne**.

Äratuse seadmine

1 Äratuse seadmiseks valige **Valikud**→ **Äratuse aeg**.
2 Sisestage äratuse kellaaeg ja vajutage **OK**. Kui äratus on aktiveeritud, näete ekraanil tähist.

- Äratuse tühistamiseks valige kella funktsioonis **Valikud**→ **Tühista äratus**.

Äratuse väljalülitamine

- Äratuse väljalülitamiseks vajutage **Stopp**.
- Kui vajutate äratussignaali ajal suvalisele klahvile või valite **Hiljem**, kordab seade äratussignaali viie minuti pärast uuesti. Äratust saab edasi lükata viis korda.

Kui äratuse kellaajal on seade välja lülitatud, lülitub seade automaatselt sisse ja annab äratussignaali. Kui vajutate **Stopp**, küsib seade, kas soovite seadme kõnedeks sisse lülitada. Seadme väljalülitamiseks vajutage **Ei**, helistamiseks ja kõnede vastuvõtmiseks **Jah**. Kui mobiiltelefoni kasutamine võib tekitada häireid või on ohtlik, ärge vajutage **Jah**.

Salvesti

Salvesti funktsioonid: **Ava**, **Salvesta heliklipp**, **Kustuta**, **Telefoni mällu**, **Mälukaardile**, **Vali/ Tühista valik**, **Muuda heliklipi nime**, **Saada**, **Lisa funkt.i 'Ava'**, **Seaded**, **Abi** ja **Välja**.

Vajutage ja valige **Lisad**→ **Salvesti**. teil on võimalik salvestada telefonivestlusi ja kõnemälusid ning kuulata oma salvestisi. Kui salvestate telefonikõnet, kuulevad mõlemad vestlejad iga viie sekundi järel piiksu.

Aktiivse andmesidekõne või GPRS-ühenduse ajal ei saa salvestit kasutada.

Copyright © 2004 Nokia. All rights reserved.

- Valige **Valikud**→ **Salvesta heliklipp** või **Ava**. Leidke vajalik funktsioon ja vajutage selle valimiseks ✓. Vajutage: ● - salvestamine, ❚❚ - paus, ■ - lõpetamine, » - kiire edasikerimine, « - tagasikerimine, ▶ - avatud helifaili kuulamine.

Ava

Selleks, et salvestada otsevalikuid ehk linke oma piltidele, märkmetele, järjehoidjatele vms, vajutage ja valige **Lisad**→ **Ava**.

Algsed otsevalikud:
- avaneb **Kalender**
- avaneb **Saabunud**
- avaneb **Märkmed**

Otsevalikute lisamine

Otsevaliku saab lisada vastavast rakendusest, näiteks menüüst **Fotod**. Kõik rakendused ei pruugi seda võimalust toetada.

1 Avage rakendus.
2 Valige objekt, mida soovite otsvelikuga avada.
3 Valige **Valikud**→ **Lisa funkt.i 'Ava'**.

Märkus. Kui paigutate elemendi teise kausta, uuendatakse automaatselt selle elemendi otsevalik Lemmikutes.

Valikud Lemmikutes **Ava**, **Muuda otsetee nime**, **Otsetee ikoon**, **Kustuta otsetee**, **Teisalda**, **Loendivaade** / **Pildivaade**, **Abi** ja **Välja**.

Copyright © 2004 Nokia. All rights reserved.

Veeb

Paljud teenusepakkujad haldavad veebilehti, mis on suunatud just mobiilseadmete kasutajaile. Nende veebilehtede kasutamiseks vajutage ja valige **Veeb**. Sellistel lehtedel kasutatakse märgistuskeelt WML (Wireless Markup Language) ning XHTML (Extensible Hypertext Markup Language). Telefonis ei saa vaadata lehti, mis kasutavad märgistukeelt HTML (Hypertext Markup Language).

Pöörduge oma võrguoperaatori ja/või teenusepakkuja poole ja küsige informatsiooni teenuste kasutatavuse, hindade ja tariifide kohta. Teenusepakkujad annavad teile ka juhiseid teenuste kasutamiseks.

Üldised juhised veebi kasutamiseks

- Salvestage seaded, mis on vajalikud juurdepääsuks veebilehele. Vaadake lõike "'Seadete saamine tekstisõnumis'" ja "'Seadete sisestamine käsitsi'".
- Looge veebiühendus. Vt "'Ühenduse loomine'" lk 83.
- Hakake veebilehti sirvima. Vt "'Sirvimine'" lk 84.
- Katkestage veebiühendus. Vt "'Ühenduse lõpetamine'" lk 85.

Näpunäide! Vajalikud seaded võivad saadaval olla ka näiteks võrguoperaatori või teenusepakkuja veebilehel. Külastage ka veebilehte visit http://support.n-gage.com. Rahvusvahelise ja mitmekeelse N-Gage veebilehe lingid on saadaval aadressil http://www.n-gage.com/select.html.

Seadete saamine tekstisõnumis

Võrguoperaator või teenusepakkuja võib saata teile veebiteenuse seaded spetsiaalses tekstisõnumis. Vt "'Logode, helinate, visiitkaartide, kalendrikirjete ja seadete vastuvõtmine'" lk 62. Lisateave võrguoperaatorilt või teenusepakkujalt.

Copyright © 2004 Nokia. All rights reserved.

Seadete sisestamine käsitsi

Järgige teenusepakkujalt saadud juhiseid.

1 Avage **Vahendid**→ **Seaded**→ **Ühendus**→ **Pöörduspunkt** ning sisestage pöörduspunkti seaded. Vt "'Ühenduse seaded'" lk 38.
2 Avage **Veeb**→ **Valikud**→ **Lisa järjehoidja**. Sisestage järjehoidja nimi ja aktiivse pöörduspunkti jaoks valitud veebilehe aadress.

Järjehoidjate aken

Mõistete seletused Järjehoidja sisaldab Interneti-aadressi (kohustuslik), järjehoidja nimetust, pöörduspunkti ning kui veebileht seda nõuab siis ka kasutajanime ja parooli.

Märkus. Mõnikord on seadmesse salvestatud järjehoidjaid, mis ei kuulu Nokia veebilehtede rühma. Neil veebilehtedel pole Nokia garantiid ega toetust. Selliste lehtede avamisel tuleb turvalisuse ja sisu osas rakendada samasuguseid meetmeid kui mis tahes Interneti-lehe avamisel.

Pöörduspunkti jaoks valitud avaleht. Kui kasutate mõnda teist pöörduspunkti, on ka avaleht teine.

Viimatikülastatud veebileht. Kui seadmel katkeb veebiühendus, jääb viimati külastatud lehe aadress mällu seniks, kuni järgmise ühenduse ajal uuesti mõni leht avatakse.

Järjehoidja, mis näitab enda nimetust või Interneti-aadressi.

Ühenduse loomine

Kui kõik vajalikud ühendusseaded on salvestatud, saate asuda veebilehti sirvima.

Valige veebileht või järjehoidja, või sisestage veebilehe aadress, ja vajutage lehe allalaadimiseks ✓.

Järjehoidjate akna valikud: **Ava**, **Lae alla**, **Tagasi leheküljele**, **Saada**, **Mine aadressile** / **Leia järjehoidja**, **Lisa järjehoidja**, **Muuda**, **Kustuta**, **Loe teenuse teateid**, **Katkesta ühendus**, **Teisalda kausta**, **Uus kaust**, **Vali/Tühista valik**, **Muuda nime**, **Kustuta vahemälu**, **Info**, **Lisa funkt.i 'Ava'**, **Seaded**, **Abi** ja **Välja**.

Otsevalik. Ühenduse loomiseks hoidke ooterežiimis all klahvi.

Copyright © 2004 Nokia. All rights reserved.

Näpunäide! Järjehoidja saatmiseks leidke see ja valige **Valikud**→ **Saada**→ **Lühisõnumi abil**.

Ühenduse turvalisus

Kui ühenduse ajal on ekraanil turvatähis 🔒, on andmeedastus seadme ja marsruuteri või seadme ja serveri vahel krüpteeritud.

Märkus. Turvatähise olemasolu ei tähenda, et andmeedastus lüüsi ja sisuserveri (või päringuressurssi talletava serveri) vahel oleks turvaline. Lüüsi ja sisuserveri vahelise andmeedastuse turvalisuse eest kannab hoolt teenusepakkuja.

Valikud sirvimisel: **Ava**, **Vaata fotot**, **Teenuse valikud**, **Järjehoidjad**, **Ajalugu**, **Mine aadressile**, **Loe teenuse teateid**, **Salv. järjehoidja**, **Saada järjehoidja**, **Lae uuesti**, **Katkesta ühendus**, **Näita fotosid**, **Kustuta vahemälu**, **Salvesta lehekülg**, **Leia**, **Info**, **Seaded**, **Abi** ja **Välja**.

Näpunäide! Järjehoidjate loendi avamiseks hoidke sirvimisel all ✓ klahvi. Brauseri taasavamiseks valige **Valikud**→ **Tagasi leheküljele**.

Sirvimine

- Eelmise lehe avamiseks veebilehtede sirvimisel vajutage **Tagasi**. Kui valik **Tagasi** puudub, valige **Valikud**→ **Ajalugu**, et vaadata viimasel seansil külastatud lehekülgi kronoloogilises järjekorras. Seansi lõppedes loend kustutatakse.
- Viimase lehe ülekandmiseks serverist valige **Valikud**→ **Lae uuesti**.
- Järjehoidja salvestamiseks valige **Valikud**→ **Salv. järjehoidja**.
  Lehe salvestamiseks sirvimisel valige **Valikud**→ **Salvesta lehekülg**. Lehti saab salvestada nii mängukeskuse mällu kui mälukaardile ning sirvida autonoomses režiimis. Lehe avamiseks vajutage järjehoidjate aknas ◉.
- Avatud veebilehe käskude ja toimingute alamloendi avamiseks **Valikud**→ **Teenuse valikud**.
- Te saate alla laadida mitmesuguseid objekte, näiteks helinaid, fotosid, operaatorilogosid ja videoklippe. Allalaetud objektid salvestatakse mängukeskuse vastavatesse rakendustesse. Nii näiteks salvestub allalaetud foto menüüsse **Fotod**.
  Tähelepanu! Installige ainult sellistest allikatest, mis pakuvad piisavat kaitset kahjulike programmide eest.
- Uue teenuseteate allalaadimiseks ja vaatamiseks sirvimisel valige **Valikud**→ **Loe teenuse teateid**. (kasutatav uute teatesõnumite olemasolul). Vt ka "Teenuseteadete vastuvõtmine" lk 62.

Copyright © 2004 Nokia. All rights reserved.

Ühenduse lõpetamine

Sirvimise lõpetamiseks valige **Valikud**→ **Katkesta ühendus**, või hoidke all klahvi.

Vahemälu tühjendamine

Info või teenused, millele olete ligi pääsenud, salvestatakse seadme vahemällu.

Vahemälu on puhvermälu, kuhu salvestatakse ajutist informatsiooni. Kui olete pääsenud juurde paroolkaitsega salajastele andmetele või üritanud seda teha, tühjendage pärast seda alati vahemälu. Vahemälus hoitakse viimatikasutatud teenuseid või informatsiooni. Vahemälu tühjendamiseks valige **Valikud**→ **Kustuta vahemälu**.

Veebiseaded

Valige **Valikud**→ **Seaded**:

- **Vaikimisi pöördusp.** - kui soovite muuta vaikimisi valitavat pöörduspunkti, vajutage klahvi, et avada pöörduspunktide loend. Vt "'Ühenduse seaded'" lk 38.
- **Näita fotosid** - kui valite **Ei**, kuid soovite hiljem siiski pilte vaadata, valige **Valikud**→ **Näita fotosid**.
- **Reamurdmine** - valige **Välja lülitatud**, kui te ei soovi, et rida, mis ekraanile ei mahu, kanduks automaatselt järgmisele reale, ning **Sisse lülitatud**, kui te seda soovite.
- **Tähe suurus** - valige tähtede suurus.
- **Algsed koodid** - et brauserilehtedel kuvataks õigeid märke, valige sobiv keeletüüp.
- **Prääniku**d - prääniku vastuvõtmise ja saatmise keelamine või lubamine.
- **DTMF saatmine**- valige, kas seade teavitab teid DTMF-toonsignaalide saatmisest kõne ajal. Vt "DTMF-toonsignaalid" lk 30.

Copyright © 2004 Nokia. All rights reserved.

Rakendused ja Haldur

Rakenduste ja tarkvara installimine

Mängukeskusesse saab installida kahte tüüpi rakendusi ja programme:

- **J2ME™-rakendused, mis põhinevad Java™-tehnoloogial** ning mille laiendiks on .JAD või .JAR, installitakse menüüsse **Rakendused**. Ärge laadige mängukeskusesse PersonalJava™-rakendusi - neid ei saa installida. Vt "' Rakendused (Java™)'" lk 87.
- **Muud rakendused ja programmid**, mis on loodud spetsiaalselt N-Gage mängukeskuse tarbeks, või siis operatsioonisüsteemiga Symbian ühilduvad rakendused, mis installitakse menüüsse **Haldur**. Installifailide laiendiks on .SIS. Vt "' Haldur – tarkvara installimine ja eemaldamine'" lk 88.

Näide. Kui teile saadeti installifail e-kirja manusega, avage oma postkastist see kiri, avage manus, avage manuste aken, leidke sealt installifail ning vajutage installimise käivitamiseks ✓.

Installifaile saab mängukeskusesse laadida arvutist, brauserist, multimeediasõnumist või e-kirja manusest ning Bluetoothi vahendusel. Kui kasutate faili edastamiseks "PC Suite for Nokia N-Gage QD-d" paigutage fail mängukeskuse kausta **Installation and Java files (C:\nokia\installs)** või siis mälukaardile. Kui aga edastate faili Windows Exploreriga, paigutage see mälukaardile (kohalikul kettal).

NB! Installige vaid selliseid rakendusi, mis pärinevad ohtliku tarkvara eest piisavalt kaitstud allikaist.

Installimise ajal näitab mängukeskus teavet installimisprotsessi edenemise kohta. Kui installite rakendust, millel puudub digitaalallkiri või sertifikaat, annab mängukeskus vastava hoiatuse. Jätkake installimist vaid juhul, kui teate, millisest allikast rakendus pärineb.

Copyright © 2004 Nokia. All rights reserved.

Rakendused (Java™)

Rakenduse installimine

1 Vajutage ja valige **Lisad**→ **Rakendus**. Vajutage - avaneb aken **Alla laetud**, milles näidatakse mängukeskuse kausta **c:\nokia\installs** salvestatud Java-installifaile.
2 Leidke installifail ja valige **Valikud**→ **Installeeri**.
3 Kui mängukeskus pakub rakenduse installimist või uuendamist, vajutage **Jah** - installimisprotsess jätkub.
Installimiseks on vaja JAR faili. Kui see puudub, võib mängukeskus paluda faili allalaadimist. Kui "Rakenduste" funktsiooni jaoks ei ole määratud pöörduspunkti, palutakse valida pöörduspunkt. Serveriga ühenduse saamiseks ning JAR-faili allalaadimiseks palutakse mõnikord sisestada kasutajanimi ja parool. Viimased saate rakenduse tarnijalt või tootjalt.
4 Mängukeskus informeerib teid installimise lõppemisest.

Valikud aknas **Alla laetud**: **Installeeri**, **Kustuta**, **Vaata infot**, **Seaded**, **Abi** ja **Välja**.

Näpunäide!
Veebisirvimisel võite installifaili alla laadida ja installida ilma ühendust katkestamata.

Rakenduste põhiaken

- Rakenduse käivitamiseks leidke see ja vajutage .
- Rakenduse eemaldamiseks leidke see rakendus ja valige **Valikud**→ **Eemalda**.
- Selleks, et luua sideühendus ning vaadata, kas antud rakenduse jaoks on saadaval täiendusi, leidke rakendus ja valige **Valikud**→ **Uuenda**.
- Andmesideühenduse loomiseks ning täiendavate andmete vaatamiseks rakenduse kohta, leidke see rakendus ja valige **Valikud**→ **Mine aadressile** (kui see valik on olemas).
- Selleks, et vaadata rakenduse kohta täiendavaid andmeid, näiteks rakenduse tüüpi, versiooninumbrit ja tarnijat või tootjat, leidke see rakendus ja valige **Valikud**→ **Vaata täpsustusi**.

Rakenduste põhiakna funktsioonid: **Ava**, **Eemalda**, **Uuenda**, **Mine aadressile**, **Vaata infot**, **Seaded**, **Abi** ja **Välja**.

Copyright © 2004 Nokia. All rights reserved.

Rakenduste seaded

Selleks, et määrata vaikimisi valitav pöörduspunkt rakenduste ja tarkvara allalaadimiseks , avage aken **Alla laetud** ja valige **Valikud**→ **Seaded**→ **Pöördusp. vaikimisi**.

Mõned Java-rakendused võivad nõuda kindla pöörduspunkti võrguühendust selleks, et seadmega lisaandmeid või täiendavaid komponente alla laadida. Leidke Rakenduste põhiaknast vastav rakendus ja valige **Valikud**→ **Seaded**→ **Seaded** ning:

- **Pöörduspunkt**, et valida pöörduspunkt, mida see rakendus kasutab. Vt "'Pöörduspunkt'" lk 39.
- **Võrguühendus** - valikud on järgmised:
  - **Lubatud** - rakendus võib luua sideühenduse ilma teie kinnituseta.
  - **Esmalt küsi** - enne ühenduse loomist küsib seade selleks luba.
  - **Pole lubatud** - rakendusel on keelatud ühendust luua.

Haldur – tarkvara installimine ja eemaldamine

Valikud Halduri põhiaknas: **Vaata täpsustusi**, **Vaata sertifikaati**, **Installi**, **Eemalda**, **Vaata logi**, **Saada logi**, **Mälukasutus**, **Abi** ja **Välja**

Vajutage ja valige **Vahendid**→ **Haldur** - avaneb järgmine loend:

- rakendused ja programmid, mida on võimalik installida (vastav tähis puudub).
- installitud rakendused ja programmid, mida saab soovi korral eemaldada (tähiseks on).
- rakendused ja programmid, mille installimine nurjus või katkes (tähiseks on . Neid rakendusi ei saa kasutada. Need tuleb eemaldada või uuesti installida.

Tarkvara installimine

NB! Installige vaid selliseid rakendusi, mis pärinevad ohtliku tarkvara eest piisavalt kaitstud allikaist.

Copyright © 2004 Nokia. All rights reserved.

Selleks, et installida seadmest kustutatud programmile tarkvaratäiendust või- parandust tuleb kustutatud programm taastada. Selleks peab teil olema programmi algne installifail või eemaldatud tarkvarapaketi täielik varukoopia. Programmi taastamiseks eemaldage kõigepealt see programm ja installige siis uuesti, kasutades algset installifaili või varukoopiat.

1 Avage Haldur, leidke tarkvarapakett ja valige:
   - **Valikud**→ **Vaata täpsustusi**, et vaadata rakenduse kohta täiendavaid andmeid, näiteks rakenduse tüüpi, versiooninumbrit ja tarnijat või tootjat.
   - **Valikud**→ **Vaata sertifikaati**, et vaadata rakenduse turvasertifikaadi andmeid. Vt "'Sertif. haldus'" lk 45.
2 Installimise alustamiseks valige **Valikud**→ **Installi**.
3 Kui mängukeskus pakub rakenduse installimist või uuendamist, vajutage **Jah** - installimisprotsess jätkub.
   Kui mängukeskus annab turvahoiatuse, kuid te jätkate installrimist, küsib seade, kas soovite vaadata tarkvarapaketi infot ja turvasertifikaati.
   Installimisel saab mõnikord valida installimiskeelt ning installitavaid komponente.
4 Mängukeskus informeerib teid installimise lõppemisest.

Tarkvara eemaldamine

Leidke tarkvarapakett ja valige **Valikud**→ **Eemalda**. Kinnitamiseks vajutage **Jah**.

Eemaldatud programmi taastamiseks peab teil olema algne tarkvarapakett või selle täielik varukoopia. Kui tarkvarapakett on eemaldatud võib juhtuda, et te ei saa avada nende programmidega koostatud dokumente.

Märkus. Kui seadmes on programme, mis on eemaldatud programmist otseselt sõltuvad, võivad need programmid töötamise lõpetada. Informatsiooni leiate installitud tarkvaraprogrammi dokumentatsioonist.

Näpunäide! Kui soovite vaadata, millised tarkvarapaketid on seadmesse installitud või sealt eemaldatud ja millal see on toimunud, valige **Valikud**→ **Vaata logi**.

Näpunäide! Kui soovite vaadata oma installitud ja eemaldatud rakendusi, saatke konsultatsioonipunkti ("help desk") installilogi, milleks valige **Valikud**→ **Saada logi**→ **Lühisõnumi abil**, **Multimeedia abil**, **Bluetooth'i abil** või **E-posti abil** (eeldusel, et e-post on häälestatud).

Copyright © 2004 Nokia. All rights reserved.

Ühenduvus

Bluetooth-ühendus

Bluetooth pakub traadita sideühendust mängude mängimiseks, fotode ja tekstide saatmisekse või teiste Bluetooth-seadmetega ühendumiseks (nt arvuti). Kuna Bluetooth-seadmetes luuakse sideühendus raadiolainete abil, ei ole oluline, et teine Bluetooth-seade oleks nägemisulatuses. Küll aga on tingimuseks, et seadmed ei asetseks teineteisest kaugemal kui 10 meetrit. Sideühendust võib halvendada ühendatud seadmete vahele jääv sein, samuti teiste elektrooniliste seadmete tekitatud häired.

Seade vastab Bluetoothi spetsifikatsioonile 1.1 ja toetab järgmisi profiile: Generic Access Profile, Service Discovery Profile, Serial Port Profile, Dial-up Networking Profile, Fax Profile, Headset Profile, Handsfree Profile, Generic Object Exchange Profile, Object Push Profile ja File Transfer Profile. Selleks, et tagada teiste Bluetooth-seadmete koostalitlusvõime teie mängukeskusega, kasutage ainult Nokia heakskiiduga lisaseadmeid. Teiste seadmete ühilduvuse kohta saate teavet seadme tootjalt.

Teatud piirkondades võib Bluetooth-tehnoloogia kasutamine olla keelatud. Üksikasju küsige kohalike ametkondade või teenusepakkuja käest.

Bluetooth-tehnoloogial põhinevate funktsioonide kasutamine või nende töötamine taustal, kasutades samal ajal seadme teisi funktsioone, suurendab energiatarvet ning lühendab aku kasutusaega.

Vajutage ja valige **Vahendid**→ **Bluetooth**. Telefon palub sisestada seadme Bluetoothi nime.

Copyright © 2004 Nokia. All rights reserved.

Bluetoothi seaded

- **Bluetooth** - **Sisse lülitatud/Välja lülitatud**
- **Minu telefoni leitavus**: **Kõigile leitav** - mängukeskus on teistele Bluetooth-seadmetele nähtav, või **Varjatud** - mängukeskus ei ole teistele Bluetooth-seadmetele nähtav.
- **Minu telefoni nimi** - määrake mängukeskuse Bluetoothi nimi.

Märkus. Kui olete Bluetoothi aktiveerinud ning valinud funktsiooni **Minu telefoni leitavus** seadeks **Kõigile leitav**, näevad teised Bluetoothi kasutajad oma seadmetes teie mängukeskust ja seadme nime.

Andmeedastus Bluetoothi vahendusel

Seadmel võib olla ainult üks aktiivne Bluetooth-ühendus korraga.

1 Avage rakendus, kuhu on salvestatud objekt, mida soovite saata. Näiteks foto saatmiseks teisele seadmele avaga fotode rakendus.
2 Leidke objekt, mida soovite saata, näiteks foto, ja valige **Valikud**→ **Saada**→ **Bluetooth'i abil**.
3 Mängukeskus hakkab otsima toimepiirkonda jäävaid seadmeid. Toimepiirkonnas olevad Bluetooth-seadmed ilmuvad üksteise järel ekraanile. Ekraanil näidatakse seadme tähist, Bluetoothi nime, seadme tüüpi või lühinime.

Näpunäide! Kui telefon on ka enne Bluetooth-seadmeid otsinud, näidatakse kõigepealt eelmise otsingu ajal leitud seadmeid. Uue otsingu käivitamiseks valige **Otsi veel**. Mängukeskuse väljalülitamisel kustutatakse see loend.

- Otsingu katkestamiseks vajutage **Stopp**. Seadmete loend kinnistatakse ning te võite luua sideühenduse mõne seadmega sellest loendist.

4 Leidke seade, millega soovite ühendust luua, ja vajutage **Vali**.
5 **Sidumine (kui teine seade sidumist ei nõua, vt punkti** 6**)**

Mõistete seletused Sidumine tähendab autentimist. Bluetooth-seadmete valdajad lepivad kokku pääsukoodi ning kasutavad oma seadmete sidumiseks ühte ja sama pääsukoodi. Kasutajaliideseta seadmetel on tehases sisseprogrammeeritud pääsukood.

Bluetooth-seadmete tähised:

Arvuti
Telefon
Muu
Tundmatu

Näpunäide! Seadmete otsingul võivad mõned Bluetooth-seadmed näidata ainult seadme Bluetoothi aadressi (seadme aadressi). Kui soovite teada oma mängukeskuse Bluetoothi aadressi, sisestage ooterežiimis järgmine kood: ***#2820#**

Copyright © 2004 Nokia. All rights reserved.

Näpunäide! Teksti saatmiseks Bluetoothiga (mitte lühisõnumis), avage Märkmik, kirjutage tekst ja valige **Valikud**→ **Saada**→ **Bluetooth'i abil**.

- Kui teine seade nõuab enne andmeedastust seadmetevahelist sidumist, kostab helisignaal ning seade küsib pääsukoodi.
- Mõelge välja pääsukood (1-16 numbrit) ning paluge teise Bluetooth-seadme omanikul kasutada sama koodi. Seda pääsukoodi kasutatakse ainult üks kord.
- Pärast sidumist salvestatakse see seade seotud seadmete loetellu.

6 Kui sideühendus on loodud, ilmub ekraanile teade **Saadan andmeid**.

Kui saatmine ebaõnnestus, siis sõnum või andmed kustutatakse. Bluetoothi vahendusel saadetud sõnumid ei salvestu sõnumite menüü mustandite kausta.

Näpunäide! Seadme lühinime määramiseks leidke seotud seadmete loendist vajalik seade ja valige **Valikud**→ **Anna nimetus**. Selle nime järgi tunnete seadme kohe ära näiteks siis, kui toimub seadmete otsing või kui see seade soovib ühendust luua.

Bluetooth-ühenduse oleku kontrollimine

Kui ooterežiimi ekraanil on ⁕ tähis, siis on Bluetooth aktiveeritud.

- Kui (⁕) tähis vilgub, üritab mängukeskus teise seadmega ühendust luua.
- Kui (⁕) tähis pidevalt põleb, on ühendus loodud.

Seadmete sidumine

- **Sidumine seadmega**: valige **Valikud**→ **Uus seotud seade**. Mängukeskus alustab sedamete otsingut. Leidke seade ja vajutage **Vali**. Vahetage pääsukoode, vt punkt 5 (sidumine) lk 91.
  Seotud seadmeid on lihtsam ära tunda, leitud seadmete loendis on nende tähiseks ⁕. Seotud seadmete (⁕ ⁕) loendi avamiseks vajutage Bluetoothi menüü põhiaknas ⊙.
- **Sidumise tühistamine**: leidke seade ja valige **Valikud**→ **Kustuta**. Kui soovite kõik sidumised tühistada, valige **Valikud**→ **Kustuta kõik**.

  Näpunäide! Kui mängukeskus on ühenduses seadmega, mille sidumise te tühistasite, ei ole seadmed enam seotud, kuid ühendus jääb aktiivseks.
- **Seadme määramine tunnustatuks või mittetunnustatuks**: leidke seade ja valige **Valikud**→ **Tunnustatuks** - mängukeskus ja antud seade võivad luua ühenduse ilma teie teadmata. Teil ei ole vaja selleks eraldi nõusolekut anda. Kasutage seda valikut teie enda

Copyright © 2004 Nokia. All rights reserved.

seadmete puhul (näiteks teie arvuti) või siis nende seadmete puhul, millede omanikke te täiel määral usaldate. Seotud seadmete loendis on tunnustatud seadme kõrval tähis. **Mittetunnustatuks** - seadme sideühenduse ettepanek tuleb alati kinnitada.

Andmete vastuvõtt Bluetoothi vahendusel

Kui teile saadeti Bluetoothi vahendusel andmeid, kostab toon ja telefon küsib, kas soovite Bluetooth-sõnumi vastu võtta. Kui vastate jaatavalt, ilmub ekraanile ning saabunud objekt salvestatakse sõnumite menüü saabunud sõnumite kausta. Bluetooth-sõnumeid tähistab . Vt "'Saabunud - saabunud sõnumid'" lk 61.

Bluetoothi väljalülitamine

Bluetoothi väljalülitamiseks valige **BluetoothÆ Välja lülitatud**.

Seadme ühendamine arvutiga Bluetoothi vahendusel

Täiendavat teavet programmi "PC Suite for Nokia N-Gage QD" installeerimise kohta, seadme ja arvuti ühendamise kohta Bluetoothi vahendusel ning programmi "PC Suite for Nokia N-Gage QD" kasutamise kohta vaadake juhendit "**Installation Guide for PC Suite**", mis asub CD-ROMil sektsioonis "Software" ning PC suite'i sisespikrit **Help**.

CD-ROMi kasutamine

Arvuti CD-lugejasse asetatud CD-ROM peaks automaatselt käivituma (ühildub operatsioonisüsteemidega WinXP, Win98, WinME, Win98SE ja Win2000). Kui CD-lugeja ei käivitu, toimige nii: Avage Windows Explorer ja liikuge CD-ROMi juurkataloogi. CD-ROMi kasutajaliidese avamiseks topeltklõpsake faili **N-Gage QD.exe**.

Copyright © 2004 Nokia. All rights reserved.

Akuteave

Täis- ja tühjakslaadimine

Seadme toiteallikaks on korduvlaetav aku. Uus aku saavutab täismahtuvuse alles pärast kahte-kolme täielikku täis- ja tühjakslaadimise tsüklit. Akut võib täis ja tühjaks laadida sadu kordi, kuid lõpuks muutub see siiski kasutuskõlbmatuks. Kui kõne- ja ooteaeg on märgatavalt lühenenud, on aeg osta uus aku. Kasutage üksnes Nokia heakskiiduga akusid ning laadige akut Nokia heakskiiduga laadijatega, mis on mõeldud käesolevale seadmele.

Kui aku on täis laetud, eraldage laadija vooluvõrgust ja seadmest. Ärge unustage laadijat akust lahti ühendada. Ülelaadimine võib lühendada aku tööiga. Täielikult laetud aku, mida ei kasutata, laeb ennast aja jooksul ise tühjaks. Äärmuslikud temperatuurid mõjutavad aku laadimisvõimet.

Kasutage akut ainult selleks ettenähtud otstarbel. Ärge kunagi kasutage katkist akut ega laadijat.

Ärge lühistage akut. Juhuslik lühis võib tekkida, kui mõni metallese (nt münt, kirjaklamber või pastapliiats) tekitab lühiühenduse aku "+" ja "-" klemmide vahel. (Klemmid on aku metallribad.) See võib juhtuda näiteks siis, kui kannate varuakut taskus või kotis. Klemmidevaheline lühis võib kahjustada akut või lühistavat eset.

Kui jätate aku liiga kuuma või külma kohta, näiteks kinnisesse autosse suvel või talvel, vähendab see aku tööiga ja mahtuvust. Püüdke hoida akut temperatuurivahemikus 15°C kuni 25°C (59°F kuni 77°F). Kui aku on liiga kuum või külm, võib seade isegi täielikult laetud aku korral ajutiselt töötamast lakata. Miinuskraadidel pole aku töökindlus garanteeritud.

Ärge hävitage akut põletamise teel! Aku hävitamisel järgige kohalikust seadusandlusest tulenevaid nõudeid. Kui võimalik, viige see ohtlike jäätmete kogumispunkti. Ärge visake akut olmeprügi hulka.

HOOLDUS JA KORRASHOID

Teie seade on hoolikalt disainitud ja viimistletud, seetõttu tuleb seda ka korralikult hoida. Alltoodud juhised aitavad teil säilitada seadmele antud garantiid.

- Hoidke seade kuiv. Sademed, niiskus ja vedelikud sisaldavad mineraale, mis võivad korrodeerida elektronskeeme. Kui seade saab märjaks, eemaldage aku ja laske seadmel täielikult kuivada, seejärel pange aku tagasi.
- Ärge kasutage ega hoidke seadet tolmustes ja määrdunud kohtades. See võib kahjustada liikuvaid osi ja elektroonikaelemente.
- Ärge hoidke seadet kuumas. Kõrge temperatuur võib lühendada elektronseadmete eluiga, kahjustada akut ning sulatada või deformeerida plastmassdetaile.
- Ärge hoidke seadet külmas. Seni, kuni seade normaaltemperatuurini soojeneb, võib selle sees tekkida kondensaatniiskus, mis kahjustab elektronskeeme.

Copyright © 2004 Nokia. All rights reserved.

- Seadme avamine on lubatud vaid käesolevas juhendis toodud juhiste järgi.
- Ärge raputage, koputage ega pillake seadet maha. Seadmega hoolimatult ümber käies võite kahjustada sisemisi elektronskeeme ja mehaanikat.
- Ärge kasutage seadme puhastamiseks tugevatoimelisi kemikaale ega puhastus- või pesemisvahendeid.
- Ärge seadet värvige. Värv võib valguda seadme liikuvate osade vahele ja takistada selle korralikku funktsioneerimist.
- Kasutage ainult tootja heakskiiduga või komplektis olevat vahetusantenni. Teiste antennide, modifikatsioonide ja lisade kasutamine võib seadme rikkuda ja olla vastuolus raadioaparatuurile kehtestatud normidega.

Kõik ülaltoodud näpunäited kehtivad võrdselt nii mobiilsidevahendi kui aku, laadija ja teiste lisaseadmete kohta. Kui mis tahes nimetatud seadme töös esineb häireid, pöörduge lähima volitatud teenindusfirma poole.

TÄIENDAV OHUTUSALANE TEAVE

Kasutuskeskkond

Ärge unustage järgida piirkonnas kehtestatud erinõudeid ja lülitage seade alati välja, kui selle kasutamine on keelatud või kui see võib tekitada häireid või põhjustada ohtlikke olukordi. Kasutage seadet ainult normaalasendis. Selleks, et mitte ületada raadiosagedusliku välja piirnorme, kasutage ainult Nokia heakskiiduga ning antud seadme jaoks mõeldud lisaseadmeid. Kui kannate sisselülitatud seadet vööl või kaelas, kasutage Nokia heakskiiduga hoidikut või kotti.

Meditsiiniline aparatuur

Mobiiltelefonid ja teised raadiolaineid edastavad seadmed võivad tekitada häireid ebapiisavalt varjestatud meditsiinilise aparatuuri töös. Konsulteerige arsti või meditsiinilise aparatuuri tootjaga. Kui terviseasutuse siseeeskiri seda nõuab, lülitage seade välja. Haiglates ja terviseasutustes kasutatav aparatuur võib olla raadiosignaalidele tundlik.

Südamestimulaatorid Südamestimulaatori võimaliku häire vältimiseks soovitavad stimulaatorite tootjad hoida mobiiltelefoni südamestimulaatorist vähemalt 15,3 cm kaugusel. Antud soovitus on kooskõlas firma Wireless Technology Research spetsiaalsete uuringute tulemustega. Südamestimulaatoriga inimesed:

- peaksite hoidma sisselülitatud seadet vähemalt 15,3 cm kaugusel südamestimulaatorist;
- ärge kandke seadet rinnataskus;
- helistamisel peaksite hoidma seadet stimulaatorist kaugemale jääva kõrva ääres.

Kui täheldate stimulaatori töös häireid, lülitage seade viivitamatult välja.

Kuuldeaparaadid Mõned digitaalsed mobiilsidevahendid võivad tekitada häireid kuuldeaparaatide töös. Häirete korral võtke ühendust teenusepakkujaga.

Sõidukid

Raadiosignaalid võivad häirida valesti paigaldatud või ebapiisavalt varjestatud elektroonikasüsteemide tööd mootorsõidukeis (näiteks elektrooniline kütuse sissepritsesüsteem, ABS-pidurisüsteem, kiirusregulaator,

Copyright © 2004 Nokia. All rights reserved.

turvapadi). Täiendavat teavet saate sõiduki või sõidukisse paigaldatud lisavarustuse tootjalt või tootja esindajalt.

Laske seadet remontida ja autosse paigaldada vaid kvalifitseeritud spetsialistil. Vale paigaldus või remont võib olla ohtlik ning tühistada seadmele antud garantii. Kontrollige regulaarselt, et kõik mobiilsidevahendi lisaseadmed autos oleksid kindlalt paigas ja töökorras. Ärge vedage ega hoidke mobiilsidevahendi, selle osade või lisaseadmetega ühes autoosas lenduvaid gaase, vedelikke ega plahvatusohtlikke aineid. Turvapadjaga sõidukeis pidage silmas, et turvapadi avaneb suure jõuga. Ärge asetage esemeid, sealhulgas autosse monteeritud või monteerimata mobiilsidevahendit või selle lisaseadmeid turvapadja avanemispiirkonda. Kui seade on autosse valesti paigaldatud, võib see turvapadja avanemisel tekitada tõsiseid vigastusi.

Seadme kasutamine lennusõidu ajal on keelatud. Lennuki pardale astudes lülitage seade välja. Mobiilsidevahendi kasutamine lennukis võib ohustada lennuturvalisust, häirida mobiilsidevõrgu tööd ning võib olla ka seadusega keelatud.

Plahvatusohtlik piirkond

Plahvatusohtlikus piirkonnas lülitage seade alati välja ning järgige vastavaid hoiatussilte ja juhiseid. Plahvatusohtlike piirkondade hulka kuuluvad kõik kohad, kus üldjuhul soovitatakse auto mootor välja lülitada. Sellises piirkonnas võib säde esile kutsuda plahvatuse või tulekahju, mille tagajärgedeks võivad olla kehavigastused või isegi surm. Tanklas, eriti bensiinipumpade läheduses, lülitage seade välja. Järgige mobiiltelefonide kasutamisele seatud piiranguid kütusehoidlates, kütusemahutite ja kütuse jaotussüsteemide lähedal, keemiatehastes ja lõhkamistööde piirkonnas. Plahvatusohtlikud piirkonnad on tavaliselt, kuid mitte alati, selgelt tähistatud. Nende hulka kuuluvad laevade autodekid, kemikaalide transpordi ja hoiustamisega tegelevad asutused, vedelgaasil (propaan, butaan) töötavad sõidukid ning piirkonnad, kus õhk sisaldab kemikaale või aineosakesi, näiteks teravilja- ja tolmuosakesi või metallitolmu.

Videomängude ohutusalane info

Valgustundlikkusest tingitud haigushoogudest Teatud visuaalsed kujutised, sealhulgas vilkuvad tuled või mustrid, mis võivad ilmuda videomängudes, võivad väga väikesel protsendil inimestest kutsuda esile haigushoo. Ka neil, kel ei ole haigushooge või epilepsiat varem esinenud, võib esineda diagnoosimata seisund, mis võib videomänge vaadates esile kutsuda valgustundlikkusel põhineva epilepsiahoo. Selliste haigushoogude sümptomid võivad olla väga erinevad, näiteks võib esineda peapööritust, nägemishäireid, silma või näo tõmblemist, käte või jalgade tõmblemist või värisemist, meeltesegadust, segasusseisundit või hetkelist tedvusekaotust. Samuti võivad haigushood põhjustada teadvusekaotust või krampe, millega võivad kaasneda kehavigastused kukkumisel või esemete vastu äralöömisel.

Kui täheldate mõnda nimetatud sümptomitest, **lõpetage viivitamatult mängimine ja konsulteerige arstiga**. Täiskasvanud, kes lubavad teismelistel (või lastel) mängida neid mänge, peaksid lapsi jälgima või nimetatud sümptomite kohta laste käest aru pärima, kuna laste puhul on selliste haigushoogude esinemise oht suurem. Valgustundlikkusest johtuvate epilepsiahoogude riski vähendab mängimine hästi valgustatud ruumis ning mängimisest hoidumine, kui olete unine või väsinud. Kui teil või teie sugulastel on esinenud epilepsiahooge, konsulteerige enne mängimist arstiga.

Copyright © 2004 Nokia. All rights reserved.

Mängige ohutult Mänge mängides tehke vähemalt iga poole tunni järel puhkepaus. Lõpetage mängimine viivitamatult, kui tunnete väsimust või ebamugavustunnet või valu oma kätes ja/või käsivartes. Kui sümptomid püsivad, konsulteerige arstiga.

Vibratsiooni kasutamine võib raskendada vigastusi. Ärge lülitage sisse vibratsiooni, kui Teil esineb luude või sõrmede, käte, randme või käsivarre liigeste haigus.

Hädaabikõned

NB! Nagu kõik mobiiltelefonid, kasutab ka see seade töötamiseks raadiolaineid, mobiilsidevõrku, traatsidevõrku ning kasutaja aktiveeritud funktsioone. Sellest tulenevalt ei ole ühenduse saamine igas olukorras garanteeritud. Seepärast ärge lootke väga kriitilistes olukordades, näiteks meditsiiniliste hädaabijuhtude korral ainuüksi mobiiltelefoni olemasolule.

Hädaabi väljakutse

1. Kui seade on välja lülitatud, lülitage see sisse. Kontrollige signaali tugevust.
   Mõni võrk võib nõuda, et seadmesse oleks õigesti paigaldatud kehtiv SIM-kaart.
2. Ekraani tühjendamiseks ja seadme viimiseks helistamisrežiimi vajutage vajalik arv kordi klahvile .
3. Sisestage piirkonnas kehtiv hädaabinumber. Hädaabi telefoninumbrid on piirkonniti erinevad.
4. Vajutage klahvile .

Kui seadmel on aktiveeritud teatud funktsioonid, on võib-olla vajalik need enne hädaabinumbrile helistamist välja lülitada. Kui seade on autonoomses või lennurežiimis, tuleb hädaabi väljakutsumiseks aktiveerida telefonirežiim, milleks vahetage profiili. Täiendava teabe saamiseks tutvuge käesoleva kasutusjuhendiga või võtke ühendust teenusepakkujaga.

Hädaabi väljakutset tehes kirjeldage olukorda võimalikult täpselt. Teie mobiiltelefon võib olla ainuke sidevahend õnnetuspaigal. Ärge katkestage kõnet enne, kui selleks on luba antud.

HOIATUS! Autonoomses profiilis ei saa helistada (ka mitte hädaabinumbrile), kõnesid vastu võtta ega kasutada muid funktsioone, mis nõuavad võrguühendust.

Sertifitseerimisinfo (SAR)

KÄESOLEV SEADE VASTAB RAHVUSVAHELISTELE RAADIOSAGEDUSLIKU KIIRGUSE PIIRNORMIDELE

Teie mobiilsidevahend on raadiosaatja ja -vastuvõtja. Seadme konstrueerimisel ja tootmisel on arvestatud rahvusvaheliselt kehtestatud raadiosagedusliku kiirguse piirnorme (ICNIRP). Nimetatud piirnormid on osa ulatuslikust määrustikust, mis määrab raadiosagedusliku kiirguse piirnormi elanikkonnale. Antud määrustiku koostamisel osalesid pikema aja vältel mitmed sõltumatud teadusasutused. Kehtestatud piirnormid sisaldavad märkimisväärset turvamarginaali, mis tagab kõikide inimeste turvalisuse vanusest ja tervislikust seisundist sõltumata.

Mobiilsidevahendi raadiosagedusliku kiirguse mõõtühikuks on SAR (Specific Absorption Rate, erineelduvuskiirus).

Copyright © 2004 Nokia. All rights reserved.

Rahvusvaheliste määruste kohaselt on SAR-i piirnormiks 2,0 W/kg*. Seadme SAR-i mõõtmisel on seade normaalasendis ja töötab kõikidel testitud sagedusaladel oma suurimal kinnitatud võimsusastmel. Kuna SAR-i mõõdetakse seadme suurimal kinnitatud võimsusastmel, võib telefoni tegelik SAR töötamisel olla maksimaalsest tunduvalt väiksem. Mobiiltelefon võib töötada erinevatel võimsustasemetel, kuid kasutab alati vaid sellist võimsust, mis on hetkel vajalik võrgu leidmiseks. Mida lähemal viibite mobiilsidevõrgu tugijaama antennile, seda väiksem on seadme väljundvõimsus.

Käesoleva seadme suurim mõõdetud SAR-i väärtus kõrva ääres on 0,57 W/kg.

Seadme kasutamisel normaalasendis või seadme kasutamisel kehast vähemalt 2,2 cm kaugusel ei ületa seadme raadiosageduslik kiirgus lubatud piirmäära. Kui kannate seadet enda küljes mobiiltelefoni kotis, vööklambris või hoidikus, ei tohiks kandevarustus sisaldada metalli ning see peaks asetsema kehast vähemalt 2,2 cm kaugusel.

Andmefailide ja sõnumite edastamine seadmelt eeldab väga head võrguühendust. Mõnikord lükatakse andmefailide või sõnumite saatmine seniks edasi, kuni seade on saanud parema võrguühenduse. Kogu edastuse vältel jälgige, et seade ei asetseks kehale lähemal, kui ülaltoodud juhised seda lubavad.

* Tavalisele tarbijale suunatud mobiiltelefonide SAR piirmäär on 2,0 vatti kilogrammi kohta (W/kg), keskmiselt 10 grammi kehamassi kohta. Kehtestatud piirnormid sisaldavad märkimisväärset turvamarginaali, mis tagab inimeste täieliku ohutuse ning arvestab ka võimalikke mõõtmishälbeid. SAR-väärtused sõltuvad riiklikest nõuetest ja võrgu sagedusalast. Piirkondlike SAR-väärtuste kohta vaadake palun tooteinfot aadressil www.nokia.com.

Copyright © 2004 Nokia. All rights reserved.

Register

A

Abi 18, 19
Andmesideühendused
    Indikaatorid 22
Arvutiühendused 93

B

Bluetooth
    Pääsukood, mõiste selgitus 91
    Seadme aadress 91
    Seadmete tähised 91
    Sidumine 91
    Sidumine, mõiste selgitus 91
    Sidumise nõue 92
    Tehases programmeeritud
        pääsukood 91
    Väljalülitamine 93
    Ühenduse indikaatorid 92
    Ühenduse nõue 92

C

CD-ROM 93

D

DNS, Domain Name Service,
        mõiste selgitus 41

E

E-kiri 59
    Allalaadimine postkastist 63
    Autonoomne 65
    Avamine 64
    Manuste vaatamine 64
    Serveri postkast 63
Ettemakstud SIM-kaardid
        (kõnekaardid) 32

F

Failivormingud
    SIS-fail 86
Fotod
    Lisamine kontaktkirjele 49
Fotode vaatamine 52

G

GPRS 38
    Andmesideloendur 33
    Mõiste selgitus 38
    Seaded 42

H

Helid
    Helide salvestamine 80
    Helina vaigistamine 29
    Personaalse helina
        eemaldamine 49
    Seaded 72
Helinad
    Seaded 72
    Vastuvõtmine tekstisõnumis 62
Helisignaalid
    Kalendri helisignaalid 74
    Äratuskell 80
Helitugevuse seadmine 26
    Kõne ajal 27
    Valjuhääldi 26
Häälvalimine 50

I

Infoteenus
    Vt *Kärjeteated.* 66
Interneti pöörduspunktid (IAP)
    Vt. *Pöörduspunktid*
IP-aadress, mõiste selgitus 41
ISDN, mõiste selgitus 40

J

Java
    Vt. *Rakendused.*
Järjehoidja, mõiste selgitus 83

Copyright © 2004 Nokia. All rights reserved.

K
Kalender
"PC Suite'i" kasutamine 74
Helisignaal 74
Kalendri helisignaali väljalülitamine 74
Kirjete saatmine 74
Kasutuskoodid 43
Kell
Helisignaal 80
Kordus 80
Seaded 80
Kellaaeg
Seaded 42
Kiirvalimine 28
Kleepimine
Tekst 58
Kontaktkirjed
DTMF-toonsignaalide salvestamine 30
Helinatoonide eemaldamine 49
Piltide kasutamine 48
Kopeerimine
Kontaktkirjed SIM-kaardilt seadmesse ja vastupidi 49
Tekst 58
Kordus
Kalendri helisignaal 74
Äratuskell 80
Kuupäev
Seaded 42
Kõned
Hinnalimiit 32
Kestus 31
Rahvusvahelised 27
Seaded 36
Suunamisseaded 30
Valitud numbrid 31
Vastuvõetud 31
Ühendamine 30
Kõnepost 27
Kõnede suunamine kõneposti 30
Kõneregister
Vt *Logi*
Kõneteated 27
Käed-vabad
Vt. *Valjuhääldi*
Kärjeteated 66
L
Logi
Filtreerimine 33
Sissekannete kustutamine 33
Lukukood 43
Lõikamine
Tekst 58
M
Meeldetuletus
Vt *Kalender*, *Helisignaal*
Menüü
Ümberkorraldamine 21
Multimeediasõnumid 59
Helide korduvkuulamine 61
Helide kuulamine 61
Mälu on vähe
Mälumahu vaatamine 23
Mälukaart 14, 24
Avamine 25
Parool 25
Mängud
Mitu mängijat 16
Mängu alustamine 16
Mängu andmefailide kustutamine 17
Mängu andmete haldus 17
N-Gage-profiil 72
Offlain-profiil 72
Mängukaart 14
O
Ooterežiim 21
Ooterežiimi indikaatorid ja tähised 22
Otsevalikud
fotodes 52
Lemmikutes 81
Ooterežiimis 22

Copyright © 2004 Nokia. All rights reserved.

P
PC
Ühendamine 93
PC Suite
Kalendrikirjed 74
Pildid
Vaatamine 52
PIN-kood 43
Pisipildid
Kontaktkirje juures 48
Postkast 63
Puhkerežiim
Vt *Ooterežiim* 21
Pöörduspunktid 38
Seaded 39
Seaded, lisaseaded 41

R
Rakendused, Java 86, 87
Rakenduste ümberlülitamine 20

S
Saatmine
Kontaktkirjed, visiitkaardid 49
Seaded
Algseaded 36
Andmesideühendused 38
Bluetooth 91
Ekraan 36
Helid 72
Kalender 75
Kasutuskoodid 43
Keel 35
Kellaaeg ja kuupäev 42
Kõnepiirang 46
Logi 33
Lukukood 43
Mängukeskuse isikupärastamine 21
Pimenduspilt 36
PIN-kood 43
Pöörduspunktid 39
Rakendused (Java™) 88
Sertifikaadid 45
Suunamine 30
Sertifikaadid 45
Serveri postkast 63
Sideühenduse indikaatorid
Bluetooth 92
GPRS 22
GSM-andmekõne 22
SIM-kaart
Nimed ja numbrid 34
Nimede ja telefoninumbrite kopeerimine 49
SIM-kaardi sõnumid 34
Sõnumid 66
SIS-fail 86
SMS-keskus 67
SMS-sõnumikeskus 67
Sõnumid
E-kirja kirjutamine 59
Multimeediasõnumid 59

T
Tarkvara
.SIS-faili saatmine seadmele 86
Tekstisõnumikeskus
Uus keskus 67
Tunnussõnad 50
Helistamine 50
Tühi ekraan
Vt *Ooterežiim*

U
USSD-käsud 66

V
Vahemälu 85
Valiknumbrid 44
Valjuhääldi 26
Aktiveerimine 26
Väljalülitamine 26
Veeb
Pöörduspunktid, vt *Pöörduspunktid*
Videosalvesti 54

Ü
Ühendusseaded 38

Copyright © 2004 Nokia. All rights reserved.